**Гра – вікторина «Твій друг – книга»**

**(«Казкова мозаїка»)**

****

**Мета**: розвивати та поглиблювати пізнавальний інтерес у дітей; формувати логічне мислення; розвивати мовлення та фантазію; розширювати знання дітей про українські народні казки та казки народів світу; виховувати повагу до оточуючих, уміння товаришувати та працювати в команді.

**Обладнання**: два столи; дві лави (або стільці за кількістю учасників)', жетони на липучках; два аркуші — заготовки для I Vконкурсу; дві чернетки; дві ручки; фішки зеленого та синього кольорів; маркери або фломастери; дві паперові підставки для назви команд; дві сорочки; два капелюхи; дві склянки води; два стільці; «Українські народні казки»; дві грамоти.

**ХІД ВІКТОРИНИ**

 -  Любі, діти! Чи  ви любите казки?

- Які у вас улюблені казки?  Сьогодні ми говоритимемо про ваші улюблені казки та мультфільми , пограємо в цікаву гру «Казкова мозаїка».

    Участь у нашій грі братимуть дві команди по четверо гравців, які будуть змагатися.

Тепер оберемо журі. Я запрошую Свілану Михайлівну Сухочеву та Вікторію Володимирівну Матюшенко.

—        Вам гравці потрібно швидко обрати назву своєї команди та капітана. Назву красиво написати на підставочках.

    А глядачів я прошу поважно ставитись до учасників, не вигукувати і не заважати, а якщо ви підтримуватимете команди оплесками, то це буде дуже добре. Команди готові!

Перша команда     \_\_\_\_                       капітан \_\_

Друга команда \_\_\_                              капітан \_\_

**І завдання.**

**Відгадування загадок.**

Кожна команда задає по 3 загадки. Інша команда називає відгадку та казки, у яких « живе» ця тварина-відгадка.

**1-а команда.**

Довгі вуха, куций хвіст,

Невеличкий сам на зріст.

Там капустки пожував.

Довгі лапки: скік та скік,

Ми погнались, а він втік.

**(Заєць)**

*Казки: «Заєць і їжак», «Рукавичка»...*

**2-а команда.**

По полю та лісу гасає,

Овечок хапає та всіх лякає.

**(Вовк)**

*Казки: «Колобок», «Лисичка-сестричка та Вовк-панібрат»...*

**1-а        команда.**

Хоч у нього й шуба є,

Та як холод настає,

Він не їсть тоді, не п’є,

І не ходить, не гуляє,

А у лігво спать лякає.

**(Ведмідь)**

*Казки: «Три ведмеді», «Солом’яний бичок»...*

**2-а        команда.**

В темнім лісі проживає,

Довгий хвіст пухнастий має.

Їй на місці не сидиться,

А зовуть її ... **(лисиця).**

*Казки: «Лисичка і Журавель», «Лисичка-сестричка»...*

**1-а команда.**

Коло бабусі

Сидить у кожусі,

Проти печі гріється,

Без водички миється.         **(Кіт)**

*Казки: «Пан Коцький», «Котик і Півник»..*

**2 – га команда**

З рогами, а не бик,

Доять, а не корова.

**(Коза)**

*Казки: «Коза-Дереза», «Дві кізочки»...*

**II      завдання**

**З якої казки ці слова? Чого вчить ця казка?**

***1-а        команда****.*

*Я й не пила, я й не їла. А хто-хто у моїй хатці? Ніжками затопчу. І ведмідь гнав — не вигнав. Як ущипну — буде знак.*

*(«Коза-Дереза». Казка вчить нас не обманювати, не ображати менших, бути сміливим, допомагати один одному)*

***2-а        команда.***

*Кругленькі, рожеві, з однаковими веселими хвостиками. Пора подумати про зиму. Збудував будинок із соломи. Будинок для поросяти повинен бути фортецею.*

*(«Троє поросят». Казка вчить нас бути трудолюбивими, не лінуватися, планувати свій час, дружити)*

***1-а        команда.***

*Чим хата багата, тим і пригощу! Розмазала тоненько по тарілці. Високе горнятко з вузькою шийкою. Навіть не подякувала за гостину.*

*(«Лисичка і Журавель». Казка вчить нас бути ввічливими, гостинними)*

***2-а        команда.***

*З одного берега. З другого берега. Через річку кладка. Зійшлися посередині. Попадали у воду.*

*(«Про двох цапків». Казка вчить нас бути поступливими, ввічливими, не встрявати у бійки)*

**ІІІ    завдання.**

**Відгадайте казку за її кінцівкою. Які риси характеру висміюються у казці?**

***1-а        команда.***

Немає за що таких ледарів пирогами пригощати.

**(«Колосок». Лінь)**

**2-а        команда.**

  Зайчик понаносив стьожок, сережок, намиста доброго. І дід радий, і баба рада.

**(«Солом’яний бичок». Жадібність)**

**1-а        команда.**

  От так воно вийшло, що їжак обігнав зайця, і з того часу жоден заєць не наважувався бігати з їжаками наввипередки.

**(«Заєць і їжак». Хвалькуватість)**

**2-а        команда.**

Не послухався півник сестри: покотився по льоду, лід проломився, а півник — шубовсь у воду! Тільки того півника і бачили.

**(«Умій почекати». Нетерпеливість)**

**ІV завдання.**

**«Кицькин дім»**

* Всі пам’ятаєте казку?

—        Про чий дім ідеться? Правильно, «Кицькин дім», який загорівся. Прошу вийти з кожної команди по хлопчику. Вони виконуватимуть роль пожежників.

   Ваше завдання полягає в тому, щоб одягти сорочку, капелюх та випити склянку води, але спочатку одяг потрібно вивернути. Умови зрозумілі? Почали.

**V завдання.**

**«Конкурс капітанів» .  Скласти  пазли з казковим героєм.**

**VІ завдання.**

**«Кому належать ці речі?»**

1. Золоте яйце  -  «Яйце – райце»
2. Наливне яблуко  -  «Спляча красуня»
3. Гусяча пір’їна  -  «Кривенька качечка»
4. Лук і стріла  -  «Царівна жаба»
5. Глечик і тарілка – «Лисичка і журавель»
6. Рукавичка  -  «Рукавичка»
7. Пшеничний колосок  -- «Півник і двоє мишенят»
8. Грудочка сиру  -  «Лисичка та двоє жадібних ведмежат».

**VІІ  завдання**

**Розгадування кросворду. Якщо правильно розгадати кросворд, то  у виділеному стовпчику ви прочитаєте , ким був головний персонаж казки.**

1. Що звірі вирішили приготувати для Коцького ?    (**Обід)**
2. Хто ходив по буряки та картоплю?                    **(Кабан)**
3. Куди заховався кабан від Пана Коцького ?         (**Хмиз)**
4. Хто ходив запрошувати Коцького в гості ?       (**Зайчик)**
5. Як назвав себе Кіт, зустрівши в лісі Лисичку ?   **(Пан)**
6. Для чого Вовк приніс м’ясо ?                         **( Борщ)**
7. Чиїм чоловіком став Коцький ?                (**Лисиця)**
8. Хто вкусив за хвіст Кабана ?                **(** **Комар)**

**VIII        конкурс .**

**«Казковий дует «Скажи мені, хто твій друг»**

—        У казках зазвичай герої йдуть поряд, вони допомагають одне одному в скрутних ситуаціях. Вам потрібно доповнити героїв-друзів.

 Наприклад лисиця Аліса та кіт Базиліо. П’ять запитань одній команді, п’ять — другій.     Почали!

Вінні Пух -      (П’ятачок)                   Кіт. Матроскін -        ( собака Шарик)

Вовк — (Заєць)                                   Вовчик-братик — (Лисичка - сестричка)

Крокодил Гена —   (Чебурашка)       Чіп —(Дейл)

ІІІрек — (Фіона)                                        Малюк — (Карлсон)

Буратіно —  (Мальвіна)                      Ліло — (Стіч)

Кай – Герда                                          Самоделкін  - Олівець

**ІХ**        **конкурс. «Бліц»**

—        Кожній команді я зачитую по 8 запитань. Ви повинні дати якомога більше правильних відповідей. За кожну правильну відповідь — 1 бал. Починаємо з команди, яка набрала найменшу кількість балів.

**Запитання для І команди**

1.        У якому мультфільмі звичайне полювання було замінене на безпечніше? («Канікули в Простоквашино»)

2.        Якого казкового героя характеризують ковпак та довгий ніс? (Буратіно)

3.        Хто був власником повітряної кульки, що згодом перетворилась на ганчірку? (П’ятачок)

4.        Назва якого мультфільму звучить як погроза? («Ну, постривай!»)

5.        Найвідоміший мешканець Квіткового міста, який подорожував на Місяць. (Незнайко)

6.        Засіб пересування Баби Яги. (Ступа)

7.        Хто визволив Муху-Цокотуху? (Комар)

8.        Як звали пантеру з казки про Мауглі? (Багіра)

**Запитання для II команди**

1.        Хто з казкових героїв отримав у подарунок частину свого тіла? (Віс-лючок  Іа)

2.        У якій казці палац був побудований із крижаних фігур? («Снігова Королева»)

3.        Несправжній маркіз, якому служив Кіт у чоботях. (Карабас)

4.        Сеньйор, який пригнічував друзів Цибуліно? (Помідор)

5.        Як називалась кімната тата Карло?  (Комора)

6.        Годувальниця кота Матроскіна. (Корова)

7.        Як називали кота, який пропонував дружбу мишам? (Леопольд)

8.        Із чого Фея створила карету для Золушки? (З гарбуза)

**Х  конкурс   « Відгадай …»**

 Відгадайте з якої казки чи мультфільму даний персонаж.

**Гра з глядачами**

•         **Гра-вікторина “Впізнай героя”.**

1. Найменша дівчинка з казок Андерсена. ( Дюймовочка)

2. Хто автор казки “Рукавичка”. (Народ)

3. Виконавець пісні “Во саду ли, в огороде” .(Белка)

4. Казка, де всі герої фрукти та овочі . ( Пригоди Чиполіно)

5. Найговірливіша жінка в українських казках. (Язиката Феська)

6. Алі-Баба перехитрив 36 чи 38 розбійників? ( 40 ).

7.  Як звали корову кота Матроскіна? (Мурка).

8. Герой української народної казки, якому у тяжку хвилину допомогло гусеня. (Івасик –Телесик)

9.  Як звали трьох товстунів? ( Імен не було)

10.  Який казковий герой посіяв гроші? (Буратіно)

11.  За яку ціну купив дід козу у казці “Коза-дереза”? (За три копи)

12.  Назвіть ім’я подруги семи гномів (Білосніжка)

•        **«Пантоміма».** Показати назву казки, не вимовляючи слів («Колобок», «Три ведмеді», «Снігова Королева»).

            Не можна вигукувати з місця, така відповідь не зараховується.

Підводьте руку — і лише тоді можете дати відповідь.

Отже, приготувались уважно слухати та відповідати.

1.        Що росте догори коренем? (Бурулька)

2.        Хто говорить усіма мовами? (Луна)

3.        За плечима я сиджу,

           Шкільні речі сторожу:

           І кишені; і замки,

          Незвичайні ми сумки. (Ранець)

4.        Під яким кущем заєць ховається в дощ? (Під мокрим)

5.        Чорний Іван, дерев’яний кафтан,

          Де носом проведе, там клітку кладе.  (Олівець)

6.        Дім по вулиці біжить,

          Дім підошвами шурчить.

          Не втрачає ні хвилинки,

          Підбігає до зупинки,

         Всіх бажаючих бере,

         Куди треба їх везе. (Автобус)

7.        В кулачок його затисну

          І на кнопочку натисну,

         Світлячок мій, світлячок,

         Дай промінчиків пучок. (Ліхтарик)

8.        Корабель-велетень не по морю пливе,

          Корабель-велетень по землі йде,

          Поле пройде — врожай збере. (Комбайн)

**ХІ. Підсумок гри –вікторини.**

А тепер надамо слово нашому журі, яке уважно спостерігало за вашими відповідями та визначать переможця гри.