

Звіт

про проведення тижня інформатики у

Вирівській загальноосвітній школі І-ІІІ ст.

з 29.03 по 02.04. 2021 року

У програмі тижня були заплановані та проведені наступні заходи:

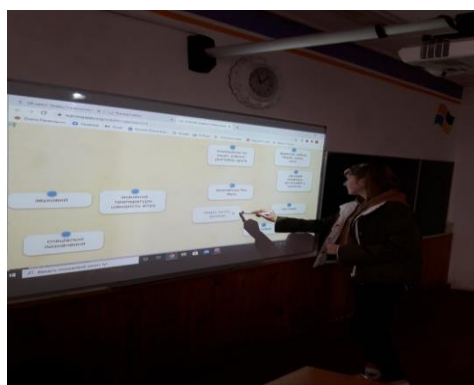
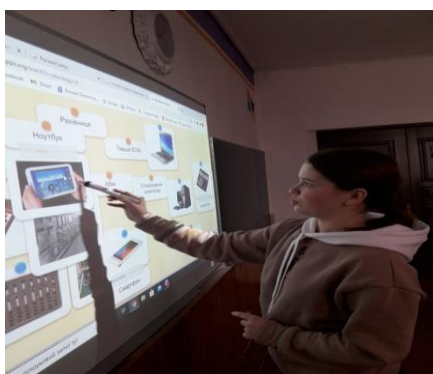
Дата	Назва заходу	Клас	Відповідальний
29.03	Інтелектуальна гра «Знавці інформатики». WEB-перегони в бібліотеці. Турнір юних інформатиків. Брейн-ринг «Незвичайна інформатика».	10	Шилова В.Г. Єленець Н.Ф.
		5-А	Павлушко В.І. Меркулова Г.У.
		5 Б, В 6 Б, В	Шилова В.Г. Єленець Н.Ф. Шилова В.Г. Єленець Н.Ф.
30.03	Конкурс комп'ютерних презентацій «Моя майбутня професія». Практичне заняття «Готуємо газету». Гра «Танграм».	11	Шилова В.Г. Єленець Н.Ф.
		6-А	Шилова В.Г.
		2	Меркулова Г.У.
31.03	Виставка малюнків в Paint. Відеоролик «Внесок українських вчених в розвиток інформатики». Гра «Зоодоміно».	2-11	Меркулова Г.У.
		5-А	Меркулова Г.У.
		3	Меркулова Г.У.
01.04	QR-квест. Інтелектуальна гра «Магістри інформатики». Конкурс «Швидка мишка».	9	Шилова В.Г. Єленець Н.Ф.
		8-Б	Шилова В.Г. Єленець Н.Ф.
		4-Б	Меркулова Г.У.
02.04	Конкурс «Розумні пазли». Конкурс ерудитів «Комп'ютерний світ». Клавіатурний тренажер «KEY». Підсумок тижня.	4 А,В	Меркулова Г.У.
		7	Шилова В.Г. Єленець Н.Ф.
		8-А	Меркулов Ю.Ю.

На дошці оголошень 29 березня було розміщено план проведення тижня, де можна було ознайомитися з графіком проведення всіх конкурсів.

Всі заходи були спрямовані на розвиток творчої фантазії учнів, їх логічного мислення, вміння орієнтуватися в інформаційному просторі, формування обов'язковості, відповідальності, креативності.

Актуальність проведення тижня інформатики полягає в тому, що даний захід вдало поєднує ігрові і навчальні моменти, показує значущість і роль інформатики в сучасному динамічному суспільстві.

Тиждень інформатики розпочала інтелектуальна гра «Знавці Інформатики», у якій прийняли учні 10 класів.



Далі естафету прийняли учні 5 Б, В класів, для них було проведено турнір «Юні інформати».



Захід, під назвою «WEB-перегони в бібліотеці» провела в 5-А класі шкільний бібліотекар Павлушко В.І.



Брейн-ринг «Незвичайна інформатика» було проведено для учнів 6 Б, В класів.



Наступний день тижня, був також насиченим. Учні 6 класів могли спробувати себе в ролі комп'ютерних друкарів – проводилось практичне заняття «Готуємо газету».



Окрім конкурсу виготовлення газети в цей день також було проведено конкурс комп'ютерних презентацій «Моя майбутня професія» серед учнів 11 класів, де діти показали гарний результат і за кількістю балів перемогла дружба.

Конкурс комп'ютерних презентацій «Моя майбутня професія» 11 класи.



В цей день для учнів 2-х класів була проведена гра «Танграм». На перший погляд іграшка здається примітивною. Насправді її складові, «тани» створені за чіткими математичними закономірностями – відтак їх поєднання дозволяє вирішити безліч геометричних завдань. Гра «Танграм» поєднує в собі: елементи математики, творчості; розвиває логічне мислення; просторову увагу; візуальне сприйняття.



Середа розпочалася виставкою дитячих малюнків зроблених на комп'ютері в програмі Paint.



В цей день учні 3-х класів працювали в грі «Зоодоміно», а учні 5-х класів переглянули відеоролик «Внесок українських вчених в розвиток інформатики».

Четвер був присвячений учням 8, 9 та 4 класів. Протягом дня проведено інтелектуальні ігри, QR-квести та конкурси.

Новинкою для учнів 9-х класів став QR-квест, який дозволив використати для гри нові інформаційні технології. Переможцями конкурсу стали: Бурачинська Карина та Єленець Катерина.



Ітелектуальна гра «Магістри інформатики» 8- Б

5	3	19	10	6	11	<ul style="list-style-type: none"> ■ Інформатика ■ Математика ■ Історія ■ Загальні питання
35	14	25	8	1	12	
27	30	15	24	18	33	
17	31	22	13	34	2	
26	32	20	9	28	4	
16	29	23	36	7	21	

Анаграма

РОНТМІО

ШИАМ

ЕРНСКА

ДЕМОМ

ЕТТІНЕНР

АІАВУАРКЛТ

ТАЗЦЕІЕЯПНР

ЙАЛО

ЕТРРИПН

ЦНМІЯІАРФО

АРФОАКИНТМІ

МОРРПГАА

СИКД



Учні 4-Б класу працювали в клавiатурному тренажерi «Швидка мишка», i показали такі результати:

I місце – Примак Веронiка,

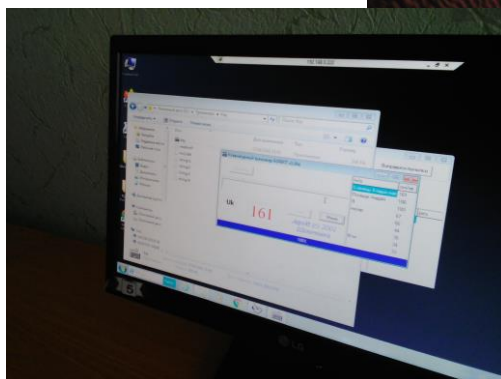
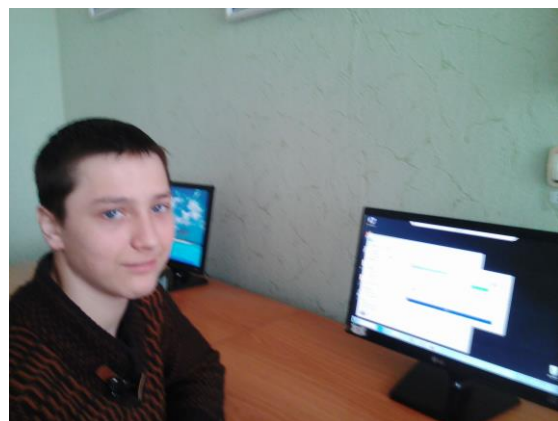
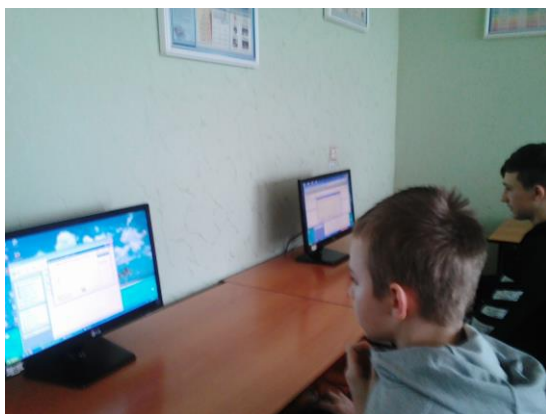
II місце – Шилова Веронiка

III місце – Вознюк Дарина.

В останній день тижня було організовано конкурс ерудитів «Комп'ютерний світ» з учнями 7 класу .



Найкращий спосiб швидко друкувати тексти на клавiатурi – не дивитися на неї взагалi. Це не складно, потрiбно лише трохи наполегливостi та тренувань. Опанували таку корисну навичку учнi 8-А класу. Використовуючи клавiатурний тренажер «KEY», учнi показали гарнi результати.



Учні 4 А, В класів змагалися в грі «Розумні пазли». Перемогу отримав – Єленець Роман, учень 4-В класу.



Загалом в проведенні тижня інформатики участь взяли майже всі учні школи. Активних учасників та переможців конкурсів нагороджено грамотами та подяками.