26.04.2021р. Вихід 10.55

1.РУХАНКА

<https://www.youtube.com/watch?v=64WYxKRryGk>

2.Основи туризму.Види багаття.

<https://www.youtube.com/watch?v=M0uy2b4Mi7A>

3. Рухливі ігри з м’ячем,скакалкою.

Варіант гри №1.

Вдаряє по м'ячу, відбиваючи його від землі або від асфальту. На кожен удар вимовляємо нове ім'я, повторюючи попередній. Наприклад:

Я знаю одну дівчинку Олену.

Я знаю двох дівчаток - Олену і Олю.

Я знаю трьох дівчаток - Олену, Олю і Віру.

Я знаю чотирьох дівчаток - Олену, Олю, Віру, Світла...

Головне - не збитися з рахунку і правильно повторювати всю послідовність, не перепутывая імена в їх порядку.

Якщо гравець збився - він передає м'яч наступному гравцеві. Якщо зміг жодного разу не збитися - то він переможець!

Аналогічно можна називати дерева, міста, квіти, овочі, фрукти, мінерали та інші назви.

Варіант гри №2.

Цей варіант гри набагато складніше, так як він вимагає переключення уваги. І також потрібно, не збитися з рахунку і повторювати імена в обраній послідовності.

Шикуються два паралельні ряди назв. Наприклад.

Я знаю одну дівчинку Олену. Я знаю одного хлопчика Петю.

Я знаю двох дівчаток - Олену і Олю. Я знаю двох хлопчиків - Петю і Вову.

Я знаю трьох дівчаток - Олену, Олю і Віру. Я знаю трьох хлопчиків -

Петю, Вову і Юру.Я знаю чотирьох дівчаток - Олену, Олю, Віру і Машу. Я знаю чотирьох хлопчиків - Петю, Вову, Юру і Сергійка і так далі.

4.Гра «Алфавіт»

При кожному стрибку гравець має назвати одну з букв алфавіту (спосіб стрибання має бути складним, щоб важко було безпомилково стрибнути тридцять три рази, називаючи всі букви алфавіту). Зробивши помилку, гравець має відразу назвати рослину на цю букву чи тварину, чи місто, про що домовляються перед грою. Якщо це вдалося зробити відразу, гравець може починати стрибати спочатку, якщо ні — черга наступного гравця. Завдання учасника гри — пройти всі букви алфавіту.