Інформатика

6 клас

**4 травня**

**Створення реклами та презентація власного програмного проекту.**

Створити рекламу власного програмного проекту (*того самого, що ви створили раніше, не нового, або до проекту на с.93, мал. 3.12.*) за допомогою графічного редактора **Paint** та використовуючи графічні матеріали з мережі Інтернет.

Учням, у яких є певні технічні проблеми з виконанням завдання, створити рекламу *(до проекту на с. 93, мал. 3.12.)* за допомогою художніх матеріалів (*тобто малюнок*).

НАДІСЛАТИ ФОТО СТВОРЕНОЇ РЕКЛАМИ!