**Інформатика**

**5 клас**

12 березня

Лінійні алгоритми.

Повторити § 4.2., завдання 6.

19 березня

Реалізація лінійних алгоритмів у середовищі виконання. *Практична робота №6* «Складання та реалізація лінійних алгоритмів».

Скласти проект для виконавця **Рудий кіт** за практичним завданням № 3, с. 177.

2 квітня

Використання різних образів виконавця і різних виконавців у проектах **Scratch**.

Опрацювати § 4.3., відповідати на запитання, виконати завдання 2,6, с. 185 – 186.