

Шановні учні!

Ми вчимося працювати в умовах карантину. Від Вас вимагається прикласти максимум зусиль до самостійного опрацювання навчального матеріалу з різних предметів.

Ви маєте виконувати всі самостійні та контрольні роботи, вести робочий зошит.

У робочих зошитах записуєте число та тему уроку відповідно до таблиці. Переглядаєте відеоурок, розміщений за посиланням для кожного уроку. Обов'язково опрацьовуєте параграф, вивчаєте правила, формули тощо. Робите конспект у зошиті (записуєте основні формули, приклади завдань).

Самостійні та контрольні роботи виконуєте на подвійних листочках: на першій сторінці підпис, на наступних -розв'язання завдань. Варіанти розподіляєте, як в класі. Далі робите фотографії розв'язків і надсилаєте на вайбер мені ОСОБИСТО.

Листочки з розв'язаними завданнями зберігати обов'язково для подальшої задачі. Робочі зошити теж зберігаєте. Навіть якщо вони закінчилися.

В подальшому спілкуємось через вайбер-групу або пишіть особисто мені.

План роботи з інформатики

6 клас (Р. –розділП. – параграф)

Дата	Посилання на метеріал	Тема уроку	Завдання
02/04	https://youtu.be/35YHa7v5bKM	Інструктаж з БЖД. Програмні об'єкти. Властивості об'єкта. Створення програмних об'єктів.	Р. 3, п. 3.1. (с. 89-92)
09/04	https://youtu.be/JweCEU6R8ho	Інструктаж з БЖД. Поняття події. Види подій. Програмне опрацювання події в Scratch.	Р. 3, п. 3.1. (с. 89-97)
16/04	https://youtu.be/mIm0Jqhe9BQ	Інструктаж з БЖД. Практична робота №6. «Створення програмних об'єктів»	Р. 3, п. 3.1. (с. 89-97)
23/04	https://youtu.be/Ia_CdmfQt-o	Інструктаж з БЖД. Змінювання значень властивостей об'єкта в програмі.	Р. 3, п. 3.1. (с. 89-97)
30/04	https://youtu.be/SzNBWtG6n-8	Інструктаж з БЖД. Вкладені цикли.	Р. 3, п. 3.2. (с. 98-106)
07/05	https://youtu.be/Av2uuN4rKBc	Інструктаж з БЖД. Практична робота №7. «Проекти з вкладеними циклами»	Р. 3, п. 3.2. (с.107)

14/05	https://youtu.be/m8anGNtkmjk	Інструктаж з БЖД. Вкладені розгалуження.	Р. 3, п. 3.3. (с. 98-106)
21/05	https://youtu.be/vaJgzg2Oqjg	Інструктаж з БЖД. Вкладені цикли та розгалуження.	Р. 3, п. 3.4. (с. 117-126)
28/05		Захист проєктів	