***Квест «Пригоди Аліси в Країні Див»***

**Випробування «Знайди потрібне оголошення»** (гравцям потрібно знайти потрібне оголошення)

.іжородоп утуршрам утрак шедйанз іцчивакур в іцниля аН

**«Чарівні дрібнички».**

Ми подолали ці сходи і опинилися під землею. Щоб продовжити нашу незвичайну подорож, давайте пригадаємо, у якому епізоді з’являються такі дрібнички:

• Кишеньковий годинник;

• Порожня банка з написом «Помаранчеве варення»;

• Золотий ключик;

• Пляшечка з написом «Випий мене»;

• Тістечко з написом «З’їж мене»;

• Білі рукавички.

**Щоб перейти до наступного етапу нашої подорожі, треба вирішити кросворд.**

**Кросворд**

1. Улюблений напій Березневого Зайця.

2. Провідник Аліси у дивосвіті.

3. Підручник з якого предмету читала Алісі сестра?

4. Ім’я одного із свідків на суді.

5. Дивакуватий учасник чайної церемонії.

6. Улюблена гра королеви.

7. Кіт із графства … .

8. Казна-що-не … .

9. Квіти, які любила Червова Дама.

10. Герой, з яким познайомилася дівчинка, котрий мав погану звичку.

11. Ім’я казкового грифона.

12. Який елемент одягу допомогла знайти Кролику Аліса?

13. Жорстока королева – просто … Дама.

|  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- |
|  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |
|  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |
|  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |
|  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |
|  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |
|  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |
|  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |
|  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |
|  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |
|  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |
|  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |
|  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |
|  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |
|  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |
|  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |
|  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |

**«Тайнопис».** (потрібно відкрити замок, підібравши ключ)

Перед нами – зашифровані тайнописи. Розшифруймо їх!

3,11,20,11,14,17,7,18,7 15,21,19,15,7,23

19,10,7,21,19,22,16,12,10 22,19,18

10,13,9,17,7,18,7 4,21,11,25,19,18

***Встановлення відповідностей***

1Грифон 4 легко ображається

2 Королева 5 гоноровиста

3 Миша 6 усміхнений

4 Потелячена Черепаха 2 знервована та зла

5 Гусениця 3 сумна

6 Чеширський Кіт 1 роздратований