

ВИДАВНИЦТВО
РАНОК



експрес-контроль

М. В. Золочевська, Л. Л. Рикова

НОВА ПРОГРАМА
початкова
школа

Відповідає чинним
орієнтовним вимогам
до оцінювання
навчальних досягнень
учнів

Сходи́нки до інформатики

**відривні
картки**

два варіанти

16 тестів

3

клас

До підручника Г. В. Ломаковської, Г. О. Проценко,
Й. Я. Ривкінда, Ф. М. Рівкінд

ІНФОРМАТИКА



УДК 004:373.31(076.1)

ББК 74.263.2я71

З-81

Схвалення для використання у загальноосвітніх навчальних закладах комісією з педагогіки та методики початкового навчання НМР з питань освіти МОНУ підтверджується відповідним листом ПТЗО (www.ranok.com.ua/grifi_mon.html)

Рекомендовано до друку Науково-методичною радою КЗ «Харківська гуманітарно-педагогічна академія Харківської обласної ради» (протокол № 4 від 12.02.2014 р.)

Золочевська М. В.

З-81 Сходинки до інформатики. 3 клас : експрес-контроль : до підруч. Г. В. Ломаковської, Г. О. Проценко, Й. Я. Ривкінда, Ф. М. Рівкінд / М. В. Золочевська, Л. Л. Рикова. — Х. : Вид-во «Ранок», 2014. — 64 с. : іл.

ISBN 978-617-09-1984-7

Посібник складено відповідно до чинної програми та підручника Г. В. Ломаковської, Г. О. Проценко, Й. Я. Ривкінда, Ф. М. Рівкінд «Сходинки до інформатики» для 3 класу загальноосвітніх навчальних закладів. Видання містить 16 тестів у двох варіантах і призначено для організації поточного контролю знань із метою їх подальшої корекції.

Призначено для учнів 3 класу загальноосвітніх навчальних закладів, учителів початкової школи, учителів інформатики.

УДК 004:373.31(076.1)

ББК 74.263.2я71



**Разом дбаємо
про екологію та здоров'я**

ISBN 978-617-09-1984-7

© Золочевська М. В., Рикова Л. Л., 2014

© Алимova Н. В., ілюстрації, 2014

© ТОВ Видавництво «Ранок», 2014

www.e-ranok.com.ua

ВАРІАНТ 1 Прізвище, ім'я:

1

Встанови відповідність між зображеними комп'ютерами та їх назвами. Впиши відповідні номери.



- 1 — стаціонарний комп'ютер
- 2 — ноутбук
- 3 — планшет

Тест 1. Знову в комп'ютерному класі.
У світі інформації

ВАРІАНТ 1

Тест 1. Знову в комп'ютерному класі.
У світі інформації

2

2 Закресли назву об'єкта, не призначеного для зберігання повідомлень.

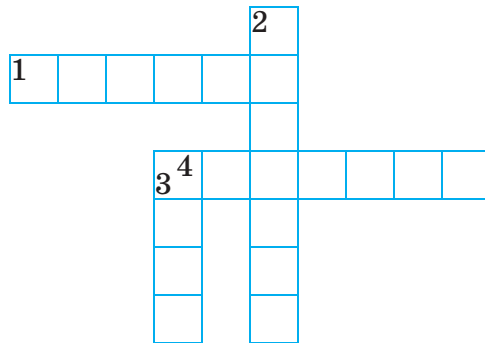
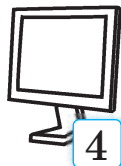
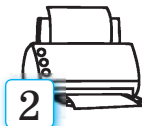
Диск

Записник

Плеєр

Радіо

3 Розгадай кросворд.



ВАРІАНТ 2 Прізвище, ім'я:

1

Встанови відповідність між зображеними комп'ютерами та їх назвами. Впиши відповідні номери.



- 1 — стаціонарний комп'ютер
- 2 — нетбук
- 3 — планшет

ВАРІАНТ 2

Тест 1. Знову в комп'ютерному класі.
У світі інформації

2 Закресли назву об'єкта, не призначеного для передавання повідомлень.

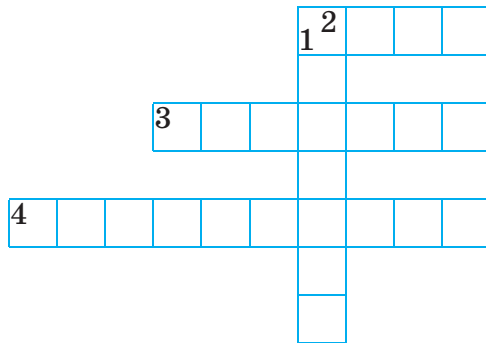
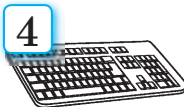
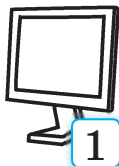
Телефон

Ліхтар

Радіо

Калькулятор

3 Розгадай кросворд.



ВАРІАНТ 1 Прізвище, ім'я:

1

З'єднай стрілками назву органу чуття людини і тип повідомлень, що сприймаються цим органом чуття.

Очі

Текстові

Шкіра

Звукові

Вуха

Дотикові

Тест 2. Способи подання повідомлень.
Носії повідомлень

ВАРІАНТ 1

- 2** Обведи зображення об'єктів, які є електронними носіями повідомлень.



- 3** Прочитай текст. Впиши пропущені слова.
Світлофор передає повідомлення водіям і пішоходам за допомогою _____ сигналів. Будильник повідомляє про те, що час прокидатися, _____ сигналом.
Слова для довідки: звуковий, світлові.

ВАРІАНТ 2 Прізвище, ім'я:

1

З'єднай стрілками назву органу чуття людини і тип повідомлень, що сприймаються цим органом чуття.

Очі

Звукові

Ніс

Графічні

Вуха

Нюхові

Тест 2. Способи подання повідомлень.
Носії повідомлень

ВАРІАНТ 2

Тест 2. Способи подання повідомлень.
Носії повідомлень

- 2** Обведи зображення об'єктів, які є паперовими носіями повідомлень.



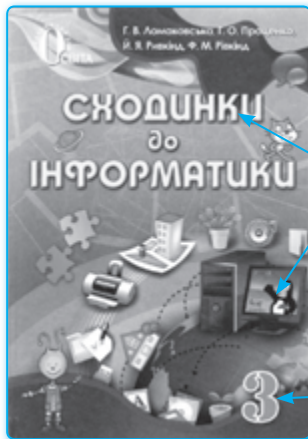
- 3** Прочитай текст. Впиши пропущені слова.
Регулювальник передає повідомлення водіям і пішоходам за допомогою _____.
_____ . Про початок уроку учням повідомляє _____ сигнал.

Слова для довідки: звуковий, умовні жести.

ВАРІАНТ 1 Прізвище, ім'я:

1

Які типи даних використано в оформленні обкладинки? Запиши їх назви.



Графічні

Тест 3. Пам'ять комп'ютера.
Кодування і декодування повідомлень

ВАРІАНТ 1

Тест 3. Пам'ять комп'ютера.
Кодування і декодування повідомлень

2 Встав пропущене слово.

Дані, необхідні під час виконання програм,
зберігаються в _____
пам'яті комп'ютера.

3 Полічи, скільки байтів займатиме у пам'яті комп'ютера слово КОМП'ЮТЕР.

Відповідь: _____

ВАРІАНТ 2 Прізвище, ім'я:

1

Які типи даних використано в оформленні вітальної листівки? Запиши їх назви.



Графічні

Тест 3. Пам'ять комп'ютера.
Кодування і декодування повідомлень

ВАРІАНТ 2

Тест 3. Пам'ять комп'ютера.
Кодування і декодування повідомлень

2 Встав пропущене слово.

Для тривалого зберігання даних використовується _____
пам'ять комп'ютера.

3 Полічи, скільки байтів займатиме у пам'яті комп'ютера слово ПАМ'ЯТЬ.

Відповідь: _____

ВАРІАНТ 1 Прізвище, ім'я:

- 1** Обведи зображення електронних носіїв даних. Запиши назви носіїв.



- 2** Познач (✓) правильне закінчення речення.
Щоб прочитати дані з оптичного диска, використовують...

☐

...флеш-накопичувач.

☐

...вінчестер.

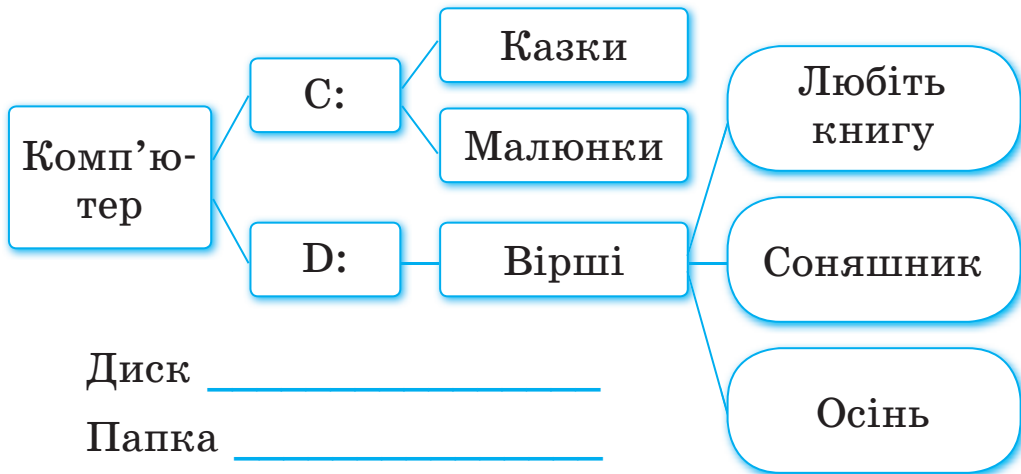
☐

...дисковод.

Тест 4. Диски, папки, файли

ВАРІАНТ 1

- 3** Розглянь схему. Запиши назви диска та папки, де зберігається файл із віршем «Соняшник».



ВАРІАНТ 2 Прізвище, ім'я:

- 1** Обведи зображення електронних носіїв даних. Запиши назви носіїв.

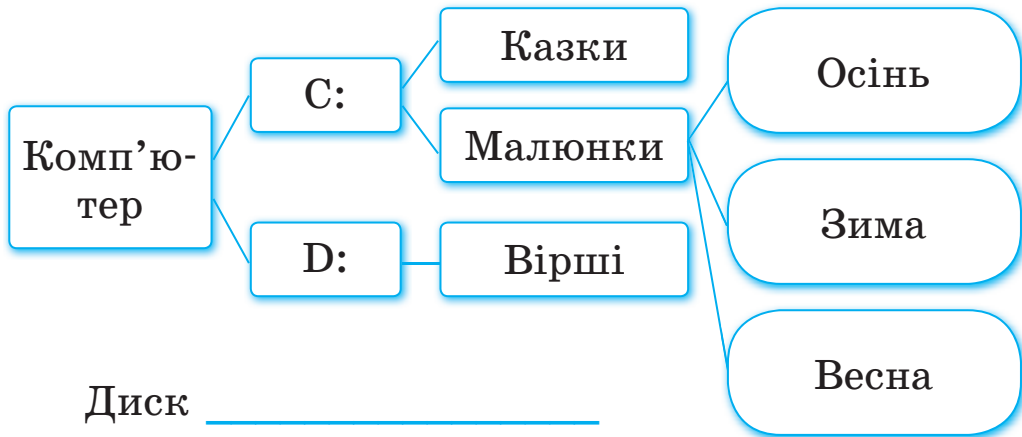


- 2** Познач (✓) правильне закінчення речення.
Будь-які дані зберігаються на електронних носіях у вигляді...

☐ ...розділів. ☐ ...текстів. ☐ ...файлів.

ВАРІАНТ 2

- 3** Розглянь схему. Запиши назви диска та папки, де зберігається файл із малюнком «Осінь».



Диск _____

Папка _____

ВАРІАНТ 1 Прізвище, ім'я:

- 1** Зафарбуй і з'єднай стрілками склади, з яких утворюється відповідь на запитання.

Як називають меню, яке відкривається клацанням на кнопку Пуск?

ТЕКСТ

КОН

НЕ

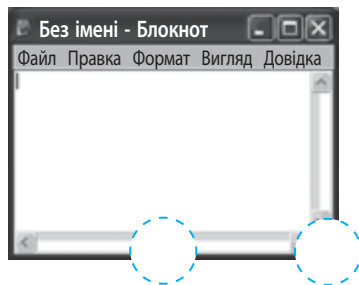
ГО

ЛОВ

Тест 5. Меню, контекстне меню, вікна

ВАРІАНТ 1

- 2** Намалюй, якого вигляду набуває вказівник миші, якщо його встановити в позначені місця на межі вікна.



- 3** Познач (✓) правильне, на твою думку, твердження.
- ☐ На екрані не може бути відкрито одночасно більше за 1 вікно.
 - ☐ На екрані не можуть бути відкритими одночасно більше за 3 вікна.
 - ☐ На екрані може бути відкрито 10 вікон.

ВАРІАНТ 2 Прізвище, ім'я:

1 Зафарбуй і з'єднай стрілками склади, з яких утворюється відповідь на запитання.

Як називають меню, яке відкривається клацанням правої кнопки миші?

не

кон

текст

лов

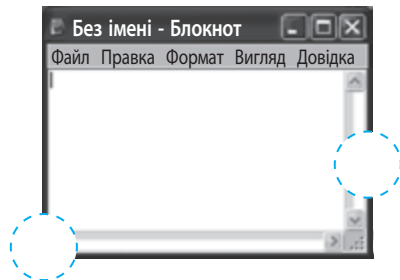
го

Тест 5. Меню, контекстне меню, вікна

ВАРІАНТ 2

2

Намалюй, якого вигляду набуває вказівник миші, якщо його встановити в позначені місця на межі вікна.



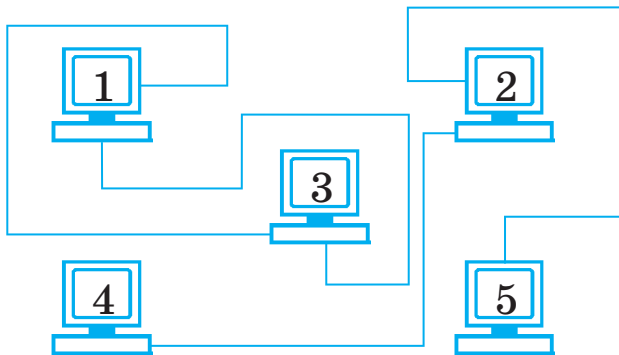
3

Познач (✓) правильне, на твою думку, твердження.

- ☐ Розміри всіх вікон можна змінювати.
- ☐ Розміри деяких вікон не можна змінити.
- ☐ Усі вікна можна збільшувати лише по вертикалі.

ВАРІАНТ 1 Прізвище, ім'я:

- 1** Розглянь схему зв'язків між комп'ютерами. Запиши, дані з яких комп'ютерів може використувати користувач 5-го комп'ютера.



Відповідь: _____

ВАРІАНТ 1

2 Познач (✓) послугу Інтернету, за допомогою якої учень може надіслати листа вчителю.

- ☐ Електронна пошта
- ☐ Інтернет-магазин
- ☐ Пошукова служба

3 Розгадай ребус.

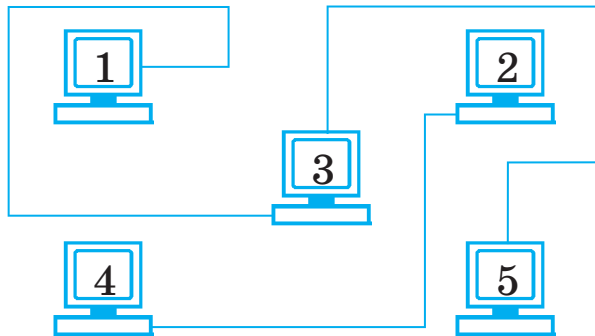
Відповідь: _____

МЕР



ВАРІАНТ 2 Прізвище, ім'я:

- 1** Розглянь схему зв'язків між комп'ютерами. Запиши, дані з яких комп'ютерів може використувати користувач 5-го комп'ютера.



Відповідь: _____

ВАРІАНТ 2

2 Познач (✓) послугу Інтернету, за допомогою якої учитель може купити потрібну книгу.

- ☐ Електронна пошта
- ☐ Служба новин
- ☐ Інтернет-магазин

3 Розгадай ребус.

Відповідь: _____



ВАРІАНТ 1 Прізвище, ім'я:

- 1** Впиши номери позначених елементів вікна веб-браузера.

☐ Поле адреси☐ Кнопки переходу

ВАРІАНТ 1

2 Познач (✓) правильну, на твою думку, відповідь.
Як називається програма для перегляду сайтів?

☐

Веб-браузер

☐

Блокнот

☐

Редактор

☐

Калькулятор

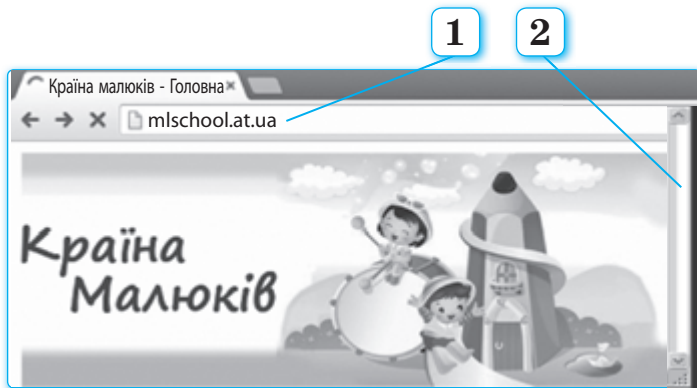
3 Впиши пропущені слова.

Коли ми не знаємо точну адресу _____,
нам допоможуть _____ системи.

Слова для довідки: пошукові, сайт.

ВАРІАНТ 2 Прізвище, ім'я:

- 1** Впиши номери позначених елементів вікна веб-браузера.

☐ Смуга прокручування☐ Поле адресиwww.e-ranok.com.ua

ВАРІАНТ 2

2 Познач (✓) правильну, на твою думку, відповідь. Як називають слова, за якими користувач шукає потрібні йому відомості в мережі Інтернет?

☐ Головні

☐ Ключові

☐ Важливі

☐ Основні

3 Впиши пропущені слова.

Для того щоб переглянути _____, потрібно вписати його адресу в поле _____.

Слова для довідки: адреса, сайт.

www.e-ranok.com.ua

ВАРІАНТ 1 Прізвище, ім'я:

1 Обведи пароль, який ти вважаєш найбільш надійним.

Ivan

10-12-2005

YeRtW+2

ira

2 Познач (✓) правильну, на твою думку, відповідь. Що потрібно зробити, якщо під час збереження картинки на комп'ютері тебе просять надіслати SMS?

- ☐ Надіслати SMS на вказаний номер
- ☐ Попросити батьків перевірити цей номер
- ☐ Продовжувати працювати

ВАРІАНТ 1

3 Познач (✓) дії, які не можна виконувати в Інтернеті без керівництва дорослих.

- ☐ Надсилати незнайомцям свій номер телефону
- ☐ Зберігати на своєму комп'ютері малюнки
- ☐ Надсилати SMS-повідомлення на номер, вказаний на сайті
- ☐ Відкривати невідомі тобі файли
- ☐ Надсилати родичам електронні листи

ВАРІАНТ 2 Прізвище, ім'я:

1 Обведи пароль, який ти вважаєш найбільш надійним.

Vlad

14-08-2005

GtRaW+2

alla

2 Познач (✓) правильну, на твою думку, відповідь.
Що потрібно зробити, якщо на екрані комп'ютера з'являється вікно із повідомленням, якого ти не розумієш?

☐

Вибрати кнопку ОК або ТАК

☐

Продовжувати працювати

☐

Порадитися з учителем або батьками

ВАРІАНТ 2

3 Познач (✓) дії, які не можна виконувати в Інтернеті без керівництва дорослих.

- ☐ Користуватись своєю електронною поштою
- ☐ Повідомляти незнайомцям свою домашню адресу
- ☐ Давати згоду на зустріч із незнайомою людиною
- ☐ Відкривати невідомі тобі файли
- ☐ Шукати інформацію за темою домашнього завдання

ВАРІАНТ 1 Прізвище, ім'я:

- 1** Обведи значок програми, за допомогою якої можна створити комп'ютерну презентацію.



Блокнот



Калькулятор



PowerPoint



Paint

- 2** З'єднай лініями початок і кінець речення.

Сайт складається з...

...слайдів.

Презентація складається зі...

...веб-сторінок.

ВАРІАНТ 1

3 Підпиши об'єкти, позначені на слайді.



ВАРІАНТ 2 Прізвище, ім'я:

1 Обведи правильну, на твою думку, відповідь.
Що можна створити за допомогою програми PowerPoint?

☐ Сайт☐ Презентацію☐ Малюнок

2 З'єднай лініями початок і кінець речення.

ВАРІАНТ 2

3 Підпиши об'єкти, позначені на слайді.

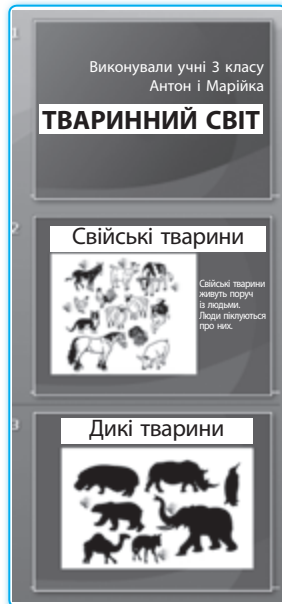


ВАРІАНТ 1 Прізвище, ім'я:

1 Потрібно додати слайд між слайдами «Свійські тварини» та «Дикі тварини». Запиши пропущену дію.

1. _____

2. Відкрий контекстне меню.
3. Вибери команду «Створити слайд».

www.e-ranok.com.ua

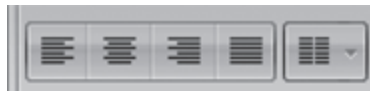
Тест 10. Додавання слайдів до презентації.
Форматування тексту

ВАРІАНТ 1

Тест 10. Додавання слайдів до презентації.
Форматування тексту

- 2** Обведи зображення кнопки інструмента форматування, яким потрібно скористатися, щоб вирівняти текст за зразком.

Свійські тварини



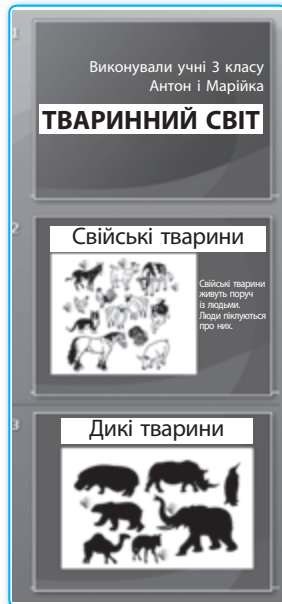
- 3** Познач (✓) правильну, на твою думку, відповідь.
Форматування тексту — це:

- ☐ виправлення помилок у тексті
- ☐ зміна зовнішнього вигляду тексту
- ☐ додавання ілюстрацій до тексту

1

Потрібно додати слайд між титульним слайдом і слайдом «Свійські тварини». Запиши пропущену дію.

1. _____
2. Відкрий контекстне меню.
3. Вибери команду «Створити слайд».



ВАРІАНТ 2

Тест 10. Додавання слайдів до презентації.
Форматування тексту

- 2** Обведи зображення кнопки інструмента форматування, яким потрібно скористатися, щоб вирівняти текст за зразком.

Дикі тварини



- 3** Познач (✓) правильну, на твою думку, відповідь. Застосування інструментів форматування тексту дозволяє:

- ☐ виправляти помилки у тексті
- ☐ додавати ілюстрації до тексту
- ☐ змінювати зовнішній вигляд тексту

ВАРІАНТ 1 Прізвище, ім'я: **1**

З'єднай лініями назву дії і зображення вказівника миші при виконанні цієї дії.

Введення тексту



Переміщення зображення



Зміна розміру зображення



Тест 11. Ілюструємо та переглядаємо презентацію.
Етапи створення презентації

ВАРІАНТ 1

Тест 11. Ілюструємо та переглядаємо презентацію.
Етапи створення презентації

- 2** Обведи зображення кнопки, яку потрібну вибрати, щоб почати перегляд презентації.



- 3** Зафарбуй опис дій, які виконують на етапі планування презентації.

Підготовка тексту

Створення слайдів

Перегляд

Компонування матеріалів

Розміщення малюнків

Добір ілюстрацій

ВАРІАНТ 2 Прізвище, ім'я:

1

З'єднай лініями назву дії і зображення вказівника миші при виконанні цієї дії.

Збільшення/зменшення
зображення



Введення тексту



Переміщення зображення



Тест 11. Ілюструємо та переглядаємо презентацію.
Етапи створення презентації

ВАРІАНТ 2

Тест 11. Ілюструємо та переглядаємо презентацію.
Етапи створення презентації

- 2** Обведи зображення кнопки, яку потрібну вибрати, щоб додати ілюстрацію до слайду.



- 3** Зафарбуй опис дій, які виконують на етапі репетиції презентації.

Підготовка тексту

Створення слайдів

Перегляд

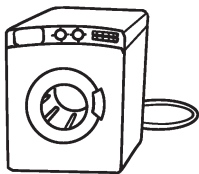
Розміщення малюнків

Доопрацювання

Добір ілюстрацій

ВАРІАНТ 1 Прізвище, ім'я:

1 З'єднай лініями зображення виконавців із командами, які вони можуть виконувати.



Принеси
палку



Віджимай
білизну



Втягуй
пил

Тест 12. Команди і виконавці

ВАРІАНТ 1

- 2** Допиши дієслова, щоб їх можна було використовувати як команди.

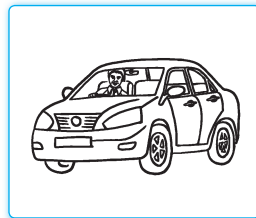
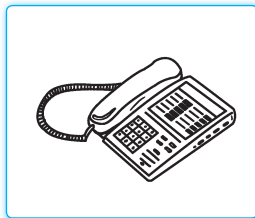
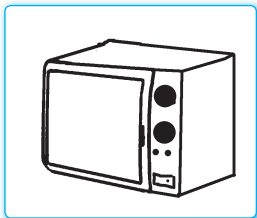
Галь _____, мал _____, див _____,
стриб _____, спі _____.

- 3** Обведи зображення кнопок, за допомогою яких можна керувати переглядом проекту в середовищі Scratch.



ВАРІАНТ 2 Прізвище, ім'я:

1 З'єднай лініями зображення виконавців із командами, які вони можуть виконувати.



Дзвони

Гальмуй

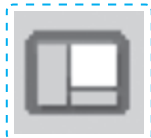
Нагрівай

ВАРІАНТ 2

- 2** Допиши дієслова, щоб їх можна було використовувати як команди.

Чит_____, прибе_____, ліч_____,
фарб_____, світ_____.

- 3** Обведи зображення кнопок, за допомогою яких не можна керувати переглядом проекту в середовищі Scratch.



ВАРІАНТ 1 Прізвище, ім'я:

1 З'ясуй, які слова пропущено в тексті, і розгадай кросворд.



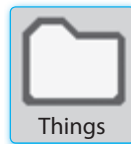
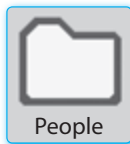
1 — це послідовність команд. В алгоритм можуть входити тільки ті **2**, які **3** зможе виконати, тобто команди із **4** команд цього виконавця.

Слова для довідки:
команди, алгоритм,
системи, виконавець.

Тест 13. Виконання алгоритмів

ВАРІАНТ 1

- 2** Покажи стрілками, в яких папках слід шукати поданих виконавців середовища Scratch.



- 3** Обведи зображення кнопки, призначеної для малювання нового виконавця в середовищі Scratch.



ВАРІАНТ 2 Прізвище, ім'я:

1 З'ясуй, які слова пропущено в тексті, і розгадай кросворд.

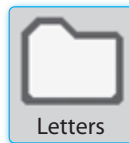
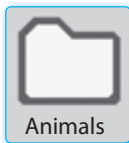
Алгоритмом називають **1** **2**.
Команди, які може виконувати **3**, утворюють **4** команд цього виконавця.

Слова для довідки:
команд, послідовність,
систему, виконавець.


www.e-ranok.com.ua

ВАРІАНТ 2

- 2** Покажи стрілками, в яких папках слід шукати поданих виконавців середовища Scratch.



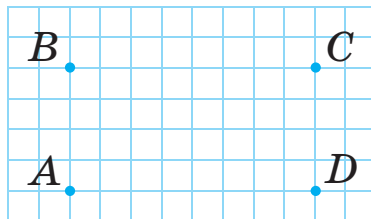
- 3** Обведи зображення кнопки, призначеної для вибору нового виконавця в середовищі Scratch.



ВАРІАНТ 1 Прізвище, ім'я:

1 Намалюй фігуру за алгоритмом.

- 1) Побудуй відрізок AB .
- 2) Побудуй відрізок BD .
- 3) Побудуй відрізок CD .
- 4) Побудуй відрізок AC .

**2** Покажи стрілками, які призначення мають зображені кнопки вікна середовища Scratch.

Зменшити об'єкт

Намалювати новий об'єкт

Зупинити все

Тест 14. Алгоритми у навчанні.
Алгоритми в нашому житті

ВАРІАНТ 1

Тест 14. Алгоритми у навчанні.
Алгоритми в нашому житті

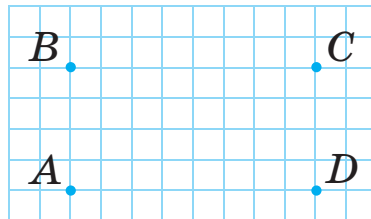
3 Познач (✓) правильне, на твою думку, твердження.

У середовищі Scratch команди всередині блока «Завжди» виконавець виконує:

- ☐ багато разів підряд
- ☐ доки програму не буде зупинено
- ☐ доки не буде дано команду «Зупини»
- ☐ 10 разів підряд

ВАРІАНТ 2 Прізвище, ім'я: **1** Намалюй фігуру за алгоритмом.

- 1) Побудуй відрізок AC .
- 2) Побудуй відрізок BC .
- 3) Побудуй відрізок BD .
- 4) Побудуй відрізок AD .

**2** Покажи стрілками, які призначення мають зображені кнопки вікна середовища Scratch.

Вибрати новий об'єкт з файла



Запуск скрипта



Збільшити об'єкт

Тест 14. Алгоритми у навчанні.
Алгоритми в нашому житті

ВАРІАНТ 2

Тест 14. Алгоритми у навчанні.
Алгоритми в нашому житті

3 Познач (✓) правильне, на твою думку, твердження.

У середовищі Scratch при виконанні команди «Якщо границя, відбити» виконавець:

- ☐ підходить до краю сцени і зупиняється
- ☐ рухається до краю сцени та повертається назад
- ☐ відбиває м'яч, дійшовши до краю сцени
- ☐ змінює костюм на його віддзеркалення

ВАРІАНТ 1 Прізвище, ім'я:

1 Пронумеруй команди, щоб отримати алгоритм садження дерева.

- ☐ Виколай у землі ямку
- ☐ Полий саджанець водою
- ☐ Закопай ямку із саджанцем
- ☐ Опусти саджанець у ямку

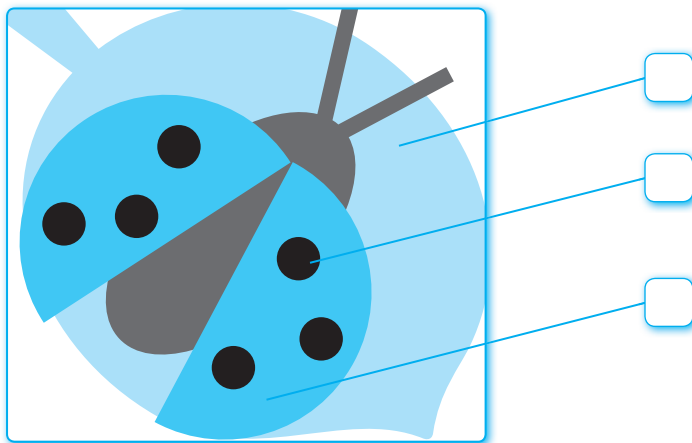
2 Закресли зайву команду в алгоритмі приготування овочевого салату.

Поріж помідори та огірки
Додай вершки до кави
Поріж цибулю
Перемішай і заправ салат

Тест 15. Алгоритмічна мозаїка

ВАРІАНТ 1

- 3** Пронумеруй послідовність наклеювання елементів аплікації «Сонечко».



ВАРІАНТ 2 Прізвище, ім'я:

1 Пронумеруй команди, щоб отримати алгоритм приготування чаю.

- ☐ Закип'яти воду
- ☐ Залий в чашку окріп
- ☐ Набери воду в чайник
- ☐ Поклади в чашку пакетик чаю

2 Закресли зайву команду в алгоритмі приготування яєчні.

Розігрій сковороду з олією

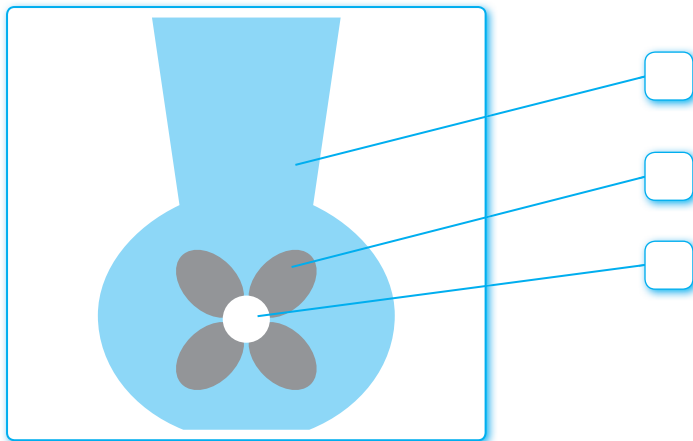
Вилий у сковороду яйця, посоли

Завари чай

Зніми сковороду з вогню

ВАРІАНТ 2

- 3** Пронумеруй послідовність наклеювання елементів аплікації «Ваза».



1 Впиши пропущене слово.

Мета проекту — те, що ми бажаємо _____
_____ в результаті його виконання.

2 Познач (✓) рекомендації, виконання яких покращує якість презентації.

- ☐ Текст на слайдах має легко читатись
- ☐ Кількість слайдів у презентації — не менше 10
- ☐ На слайдах мають бути фотографії та малюнки

ВАРІАНТ 1

- 3** Познач відповідними номерами: 1 — назву сайта;
2 — адресу сайта; 3 — вміст сайта.



1 Впиши пропущене слово.

Завдання проекту — це дії, які потрібно _____ для досягнення мети проекту.

2 Познач (✓) рекомендації, виконання яких покращує якість презентації.

- ☐ Заголовки слайдів повинні привертати увагу
- ☐ Слід використовувати короткі речення
- ☐ Усі слайди повинні мати різне оформлення

ВАРІАНТ 2

- 3** Познач відповідними номерами: 1 — назву сайта; 2 — адресу сайта; 3 — вміст сайта.



ЗМІСТ

Тест 1. Знову в комп'ютерному класі. У світі інформації	1	Тест 10. Додавання слайдів до презентації. Форматування тексту	37
Тест 2. Способи подання повідомлень. Носії повідомлень	5	Тест 11. Ілюструємо та переглядаємо презентацію. Етапи створення презентації	41
Тест 3. Пам'ять комп'ютера. Кодування і декодування повідомлень	9	Тест 12. Команди і виконавці	45
Тест 4. Диски, папки, файли	13	Тест 13. Виконання алгоритмів	49
Тест 5. Меню, контекстне меню, вікна	17	Тест 14. Алгоритми у навчанні. Алгоритми в нашому житті	53
Тест 6. Комп'ютерні мережі. Інтернет	21	Тест 15. Алгоритмична мозаїка	57
Тест 7. Всесвітнє павутиння	25	Тест 16. Створення проєктів	61
Тест 8. Безпека в Інтернеті	29		
Тест 9. Знайомтеся — презентація	33		

Навчальне видання

*ЗОЛОЧЕВСЬКА Марина Володимирівна
РИКОВА Лариса Леонідівна*

СХОДИНКИ ДО ІНФОРМАТИКИ.

3 клас: Експрес-контроль

До підручника Г. В. Ломаковської,

Г. О. Проценко, Й. Я. Ривкінда, Ф. М. Рівкінд

Редактор *Ю. М. Миронова*

Технічний редактор *Ю. В. Пендраковська*

T103085У. Підписано до друку 28.07.2014.

Формат 70×90/32. Папір офсетний.

Гарнітура Шкільна. Друк офсетний.

Ум. друк. арк. 2,33.

ТОВ Видавництво «Ранок».

Свідоцтво ДК № 3322 від 26.11.2008.

61071 Харків, вул. Кібальчича, 27, к. 135.

Для листів: 61045 Харків, а/с 3355.

E-mail: office@ranok.com.ua

Тел. (057) 719-48-65, тел./факс (057) 719-58-67.

З питань реалізації: (057) 727-70-80, 727-70-77.

E-mail: commerce@ranok.com.ua

www.ranok.com.ua

www.e-ranok.com.ua

ВІДРИВНІ КАРТКИ серії «Експрес-контроль» до всіх чинних підручників для 3 класу за предметами:

- Українська мова
- Літературне читання
- Математика
- Русский язык
- Англійська мова
- Німецька мова
- Інформатика
- Основи здоров'я
- Природознавство
- Я у світі

ISBN 978-617-09-1984-7



9 786170 919847 >

ВИДАВНИЦТВО
РАНОК

Навчально-методична література видавництва «РАНОК»

УСІ КНИГИ ТУТ!

🛒 **КУПИТИ:** WWW.RANOK.COM.UA

📄 **ЗАВАНТАЖИТИ:** WWW.E-RANOK.COM.UA

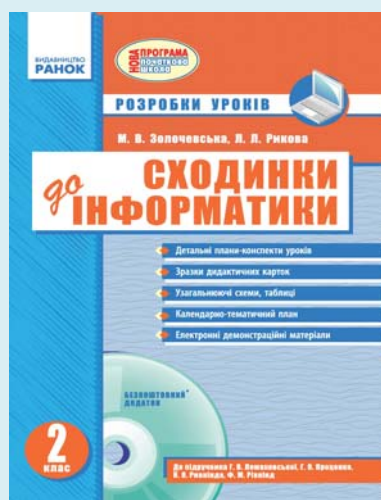
✉ **ЗАМОВИТИ:** (057) 727-70-90, pochta@ranok.com.ua

e·RANOK
Електронні книги

рекомендує:



Сходинок
до інформатики. 3 клас:
робочий зошит



Сходинок
до інформатики. 2 клас:
розробки уроків:
до підруч.
Г. В. Ломаковської



Сходинок
до інформатики. 2 клас:
робочий зошит:
до підруч.
О. В. Коршунової

Нас цікавлять Ваші
враження та побажання!

Ми у соціальних мережах:



Придбайте книжку собі
до смаку саме зараз!

e-ranok.com.ua