**6 клас**

**Тема уроку «Вкладені алгоритмічні структури повторення з передумовою та лічильником»**

**Теоретична частина:**

1.Опрацювати в підручнику розділ 3.2 (ст.90, https://pidruchnyk.com.ua/1465-informatika-rivkind-6-klas.html)

**Практична частина:**

1. В робочому зошиті ( ст. 73) виконати урок №23 (вправи 1-3).

2. З робочого зошита ( ст. 74) виконати вправу 4 в середовищі Scratch.

**Домашнє завдання:**

1. Відповіді на запитання розділу 3.2 (ст.90, https://pidruchnyk.com.ua/1465-informatika-rivkind-6-klas.html)

2. В робочому зошиті ( ст. 74) виконати вправа 5.

$3^{\*}$.Скласти власний алгоритм повторення з передумовою та лічильником в середовищі Scratch.

Результати відправити на e-mail: **firstschool1227@gmail.com**. (в темі вказати прізвище, предмет та клас).

**Тема уроку «Вкладені алгоритмічні структури повторення з передумовою та лічильником. Практична робота №5»**

**Теоретична частина:**

1.Повторити в підручнику розділ 3.2 (ст.90, https://pidruchnyk.com.ua/1465-informatika-rivkind-6-klas.html)

**Практична частина:**

1. В робочому зошиті ( ст. 75) виконати урок №24 (вправи 1-3).

2. З робочого зошита ( ст. 76) виконати практичну роботу №5 (варіант 1) в середовищі Scratch.

**Домашнє завдання:**

1. Відповіді на запитання розділу 3.2 (ст.90, https://pidruchnyk.com.ua/1465-informatika-rivkind-6-klas.html)

2. В робочому зошиті ( ст. 76) виконати вправу 4.

$3^{\*}$.Скласти власний алгоритм повторення з передумовою та лічильником в середовищі Scratch.

Результати відправити на e-mail: **firstschool1227@gmail.com**. (в темі вказати прізвище, предмет та клас).

**Тема уроку «Вкладені алгоритмічні структури розгалуження»**

**Теоретична частина:**

1.Опрацювати в підручнику розділ 3.3 (стор.100, https://pidruchnyk.com.ua /1465-informatika-rivkind-6-klas.html)

**Практична частина:**

1. В робочому зошиті ( ст. 77) виконати урок №25 (вправи 1-5).

2. З робочого зошита (ст. 80) вправу 7 виконати в середовищі Scratch.

**Домашнє завдання:**

1. Відповіді на запитання розділу 3.3 (стор.100, https://pidruchnyk.com.ua /1465-informatika-rivkind-6-klas.html)

2. З робочого зошита ( ст. 80) виконати вправу 6.

$3^{\*}$.Скласти власний алгоритм з розгалуженням в середовищі Scratch.

Результати відправити на e-mail: **firstschool1227@gmail.com**. (в темі вказати прізвище, предмет та клас).

**Тема уроку «Вкладені алгоритмічні структури розгалуження»**

**Теоретична частина:**

1.Повторити в підручнику розділ 3.3 (стор.100, https://pidruchnyk.com.ua /1465-informatika-rivkind-6-klas.html)

**Практична частина:**

1. В робочому зошиті ( ст. 81) виконати урок №26 (вправи 1-3).

7. В робочому зошиті вправу 4 (ст. 83) виконати в середовищі Scratch.

**Домашнє завдання:**

1. Відповіді на запитання розділу 3.3 (стор.100, https://pidruchnyk.com.ua /1465-informatika-rivkind-6-klas.html)

$2^{\*}$.Скласти власний алгоритм з розгалуженням в середовищі Scratch.

Результати відправити на e-mail: **firstschool1227@gmail.com**. (в темі вказати прізвище, предмет та клас).