5 **клас**

**Тема уроку «Лінійні алгоритми»**

**Теоретична частина:**

1.Опрацювати в підручнику розділ 4.2 (стор.169).

**Практична частина:**

1. В підручнику розділ 4.2 (стор.174 рубрика «Працюємо з комп’ютером») виконати завдання в середовищі Scratch.

**Домашнє завдання:**

1.Відповіді на запитання розділу 4.2 (стор.175).

2. Створити в середовищі Scratch проект для малювання двох ква­дратів різних розмірів і різних кольорів сторін.

Результати відправити на e-mail: [**firstschool1227@gmail.com**](mailto:firstschool1227@gmail.com). (в темі вказати прізвище, предмет та клас).

**Тема уроку «Реалізація лінійних алгоритмів у середовищі Scratch. Практична робота №6 «Реалізація лінійних алгоритмів у середовищі Scratch»**

**Теоретична частина:**

1.Повторити в підручнику розділ 4.2 (стор.169).

**Практична частина:**

1. Виконати практичну роботу №6 :

1. Створити в середовищі Scratch проект, щоб виконавець намалював намалював квадрат зі сторонами різних кольорів завдовжки 70 кроків і повідомив про це після закінчення малювання.

2. Створити в середовищі Scratch проект, для виконавця Рудий кіт, виконавши який він намалює прямокутник зі сторонами 100 кроків і 50 кро­ків і квадрат зі стороною 75 кроків. Сусідні сторони прямо­кутника повинні бути різного кольору, а протилежні - од­накового.

**Домашнє завдання:**

1.Відповіді на запитання розділу 4.2 (стор.175).

2. В підручнику розділ 4.2 (стор.176) виконати завдання №7 в середовищі Scratch.

Результати відправити на e-mail: [**firstschool1227@gmail.com**](mailto:firstschool1227@gmail.com). (в темі вказати прізвище, предмет та клас).