**7 клас**

**Тема уроку «Розробка сценарію та інформаційної моделі для гри».**

**Теоретична частина:**

1.Повторити в підручнику розділ 3.3 (стор.62),розділ 3.4 (стор.72).

**Практична частина:**

1. Створити в середовищі Scratch ігровий проект на вільну тему(використати декілька спрайтів та фонів).

**Домашнє завдання:**

1. Повторити розділ 3.3 (стор.62), розділ 3.4 (стор.72).

2.Відповіді на запитання розділу 3.3 (стор.69), розділу 3.4 (стор.76).

Результати відправити на e-mail: [**firstschool1227@gmail.com**](mailto:firstschool1227@gmail.com). (в темі вказати прізвище, предмет та клас).

**Тема уроку «Розробка сценарію та інформаційної моделі для гри. Реалізація програмного проекту відповідно до розробленого сценарію.»**

**Теоретична частина:**

1.Повторити в підручнику розділ 3.3 (стор.62),розділ 3.4 (стор.72).

**Практична частина:**

1. Створити в середовищі Scratch ігровий проект на вільну тему(використати декілька спрайтів та фонів).

**Домашнє завдання:**

1. Повторити розділ 3.3 (стор.62), розділ 3.4 (стор.72).

2.Відповіді на запитання розділу 3.3 (стор.69), розділу 3.4 (стор.76).

Результати відправити на e-mail: [**firstschool1227@gmail.com**](mailto:firstschool1227@gmail.com). (в темі вказати прізвище, предмет та клас).