Тема. Графічне відображення даних засобами мови програмування. Відображення рисунків із зовнішніх файлів. Відображення базових графічних примітивів – лінія, прямокутник, сектор, ламана, еліпс, налаштування стилю та кольору примітивів засобами мови програмування.

Завдання 1. Опрацювати параграф 27 ст. 181-187. Дати письмові відповіді на запитання.

1. Які засоби для роботи з графічними файлами можна використовувати в середовищі Lazarus?
2. Які основні властивості має компонент Image?
3. Які геометричні фігури можна розмістити на формі, за допомогою якого компонента?
4. Які основні властивості компонента Shape?

Завдання 2 Виконати тестування.

1.Яка властивість компонента Іmage відповідає за автоматичну зміну його розміру відповідно до розміру зображення? 1 бал

1. Stretch
2. Picture
3. Width
4. AutoSize

2.Яка властивість компонента Іmage відповідає за автоматичне масштабування зображення відповідно до реального розміру компонента? 1 бал

1. Picture
2. Width
3. Stretch
4. AutoSize

3.Які властивості має компонент Іmage? 2 бала

1. Picture
2. Text
3. Caption
4. Stretch

4.Які компоненти містяться на вкладці Additional Палітри компонентів?

3 бала

1. ColorGrid
2. Shape
3. BitBtn
4. Іmage

5.Які значення X і Y потрібно задати в операторі малювання полілінії як координат точки А (див. рисунок)?

Form1.Canvas.Polyline ([Point(10,10), Point(30,100), Point(50,10), Point(70, 100), Point(X, Y)]);

Написати відповідь замість Point(X, Y) мають бути два числа. 3 бала

