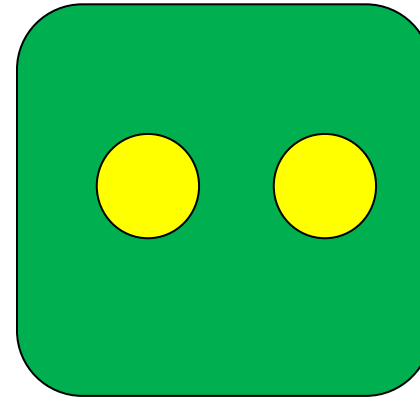
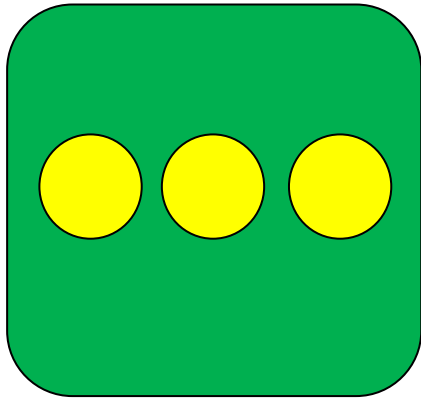


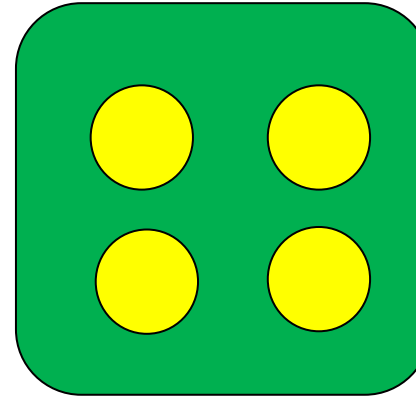
1. Назвіть орган зору.
2. Інформатика – це ...
3. Піксель – це ...
4. Що було раніше – радіо чи телебачення?
5. Скільки років Інстаграму?
6. Хто такий Біл Гейтс?
7. Що таке робочий стіл?
8. В якій країні винайшли Інтернет?
9. Тачпад – це...
10. Програма Paint призначена для...



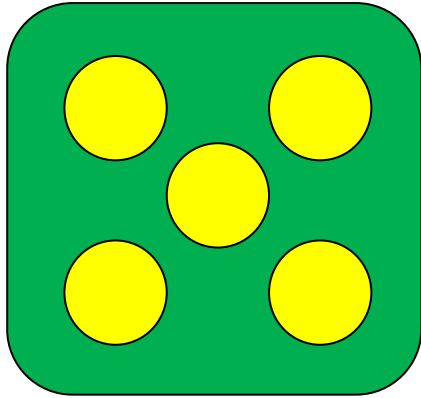
1. Назвіть орган слуху.
2. Windows з англійської – це...
3. Найдавніший обчислювальний прилад?
4. Скільки років Tik-Tok?
5. Навігатор – це...
6. Сайт – це...
7. Найпоширеніша ОС.
8. Інтернет – це...
9. Youtube – це...
10. Що таке QR-код?



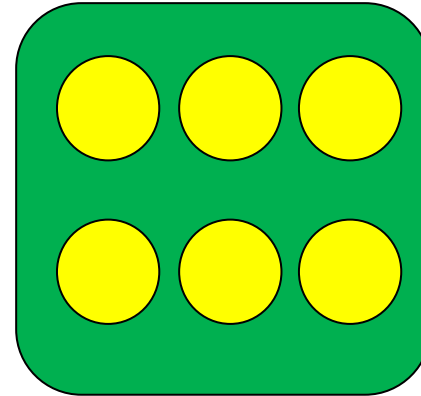
1. Назвіть орган нюху.
2. Що таке штрих-код ?
3. Що таке алгоритм?
4. Що таке слайд?
5. Сенсорний екран – це...
6. Яку кнопку потрібно натиснути, щоб вимкнути комп'ютер?
7. Стандартна програма для малювання?
8. Що таке контекстне меню?
9. За допомогою якого додатка ви навчалися під час дистанційного навчання?
10. Що з англійської означає Apple?



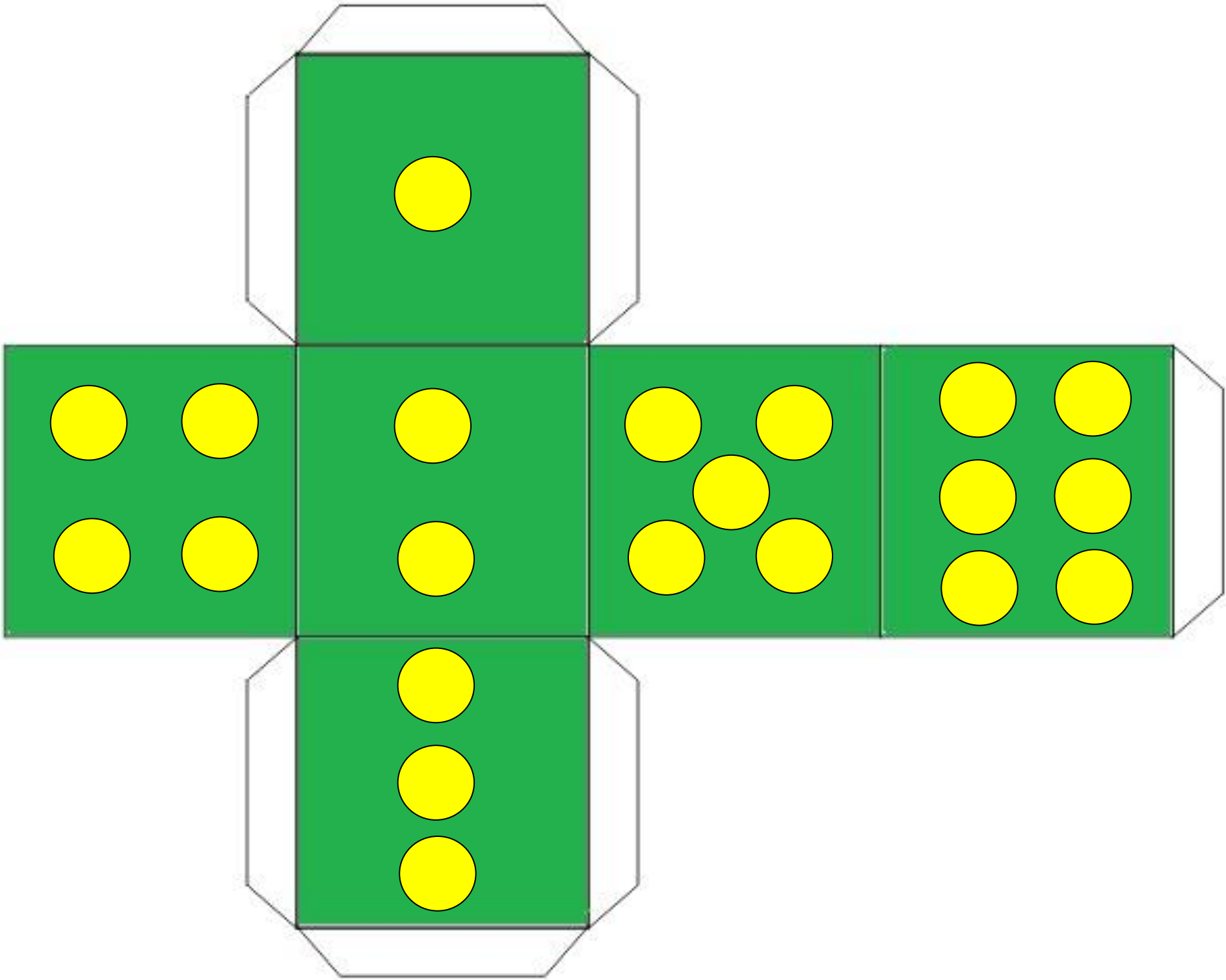
1. Інформація – це...
2. Android – це...
3. Моноблок – це...
4. Назвіть орган смаку
5. Браузер – це...
6. Що було раніше – радіо чи телебачення?
7. Перший мобільний телефон був розроблений компанією...
8. Людина, яка взламає комп'ютерні системи...
9. Найпопулярніша соцмережа у світі?
10. Перше відео на Ютуб було про...



1. Назвіть орган дотику.
2. Найпопулярніший сайт у світі? ...
3. Смартфон – це...
4. Найбільшу кількість інформації людина сприймає за допомогою такого органу ...
5. Одиниці вимірювання інформації?
6. Програма для створення презентацій?
7. Що таке фейк?
8. Шкідлива програма – це...
9. Хто був першим програмістом у світі – чоловік чи жінка?
10. Пристрій для введення тексту на комп'ютері – це...



1. Smart з англійської – це...
2. Пристрій для друку – це...
3. Розшифруйте аббревіатуру ІТ?
4. Програма для створення текстових документів?
5. Пристрій виведення звуку?
6. Всесвітня павутина – це...
7. Програма для скачування інших програм на смартфоні?
8. Найбільша клавіша на клавіатурі – це...
9. Скільки літер в українській мові?
10. Пристрій для обчислення?



ІНСТРУКЦІЯ ДО ГРИ

Зміст гри полягає в тому, що учитель по черзі кожному учневі кидає куб (гральну кісточку). Число, яке випадає учневі, вказує на порядкове запитання для учасника гри.

Таку гру можна використати на етапі актуалізації опорних знань учнів вкінці вивченого курсу інформатики у 8 класі, або ж для підбиття підсумків вивченої теми. Запитання можна змінити.

Успіхів!