



# ІННОВАЦІЙЦІ ЦИФРОВІ ТЕХНОЛОГІЇ

Добірка цифрових інструментів для навчання



# Актуальність



**Інноваційні технології** швидко увійшли в усі галузі нашого життя. В зв'язку з цим виникає нагальна потреба використання комп'ютерної техніки та програмного забезпечення під час вивчення багатьох дисциплін шкільного курсу.

# Kahoot!

Яку архітектурну пам'ятку зображено нижче

Time limit  
30 sec

Points  
1000

Image reveal  
Original 3x3 5x5 8x8

Remove

▲ П'ятницька церква

◆ Георгіївська церква

● Покровська церква

■ Андріївська церква

**Kahoot!** - ігрова навчальна платформа, на якій надано каталог ігор різних видів. Можна використовуватися для перевірки знань учнів, або, як перерва в класних заняттях. Дозволяє створювати тести, опитування, вікторини.

Покликання на сайт <https://kahoot.com/>







0:34 ✓ 0

о ц е н с

1 з 10

Обрати інший шаблон

- Анаграма
- Випадкові карти
- Пошук слів

Показати всі

**Wordwall** - Простий спосіб для створення власних навчальних ресурсів. Створюйте власні вправи для свого класу. Вікторини, вправи на співставлення, ігри зі словами і багато іншого.

Покликання на сайт <https://wordwall.net/uk>





Безкоштовний, веселий та  
ефективний спосіб вивчення  
мови!

РОЗПОЧАТИ

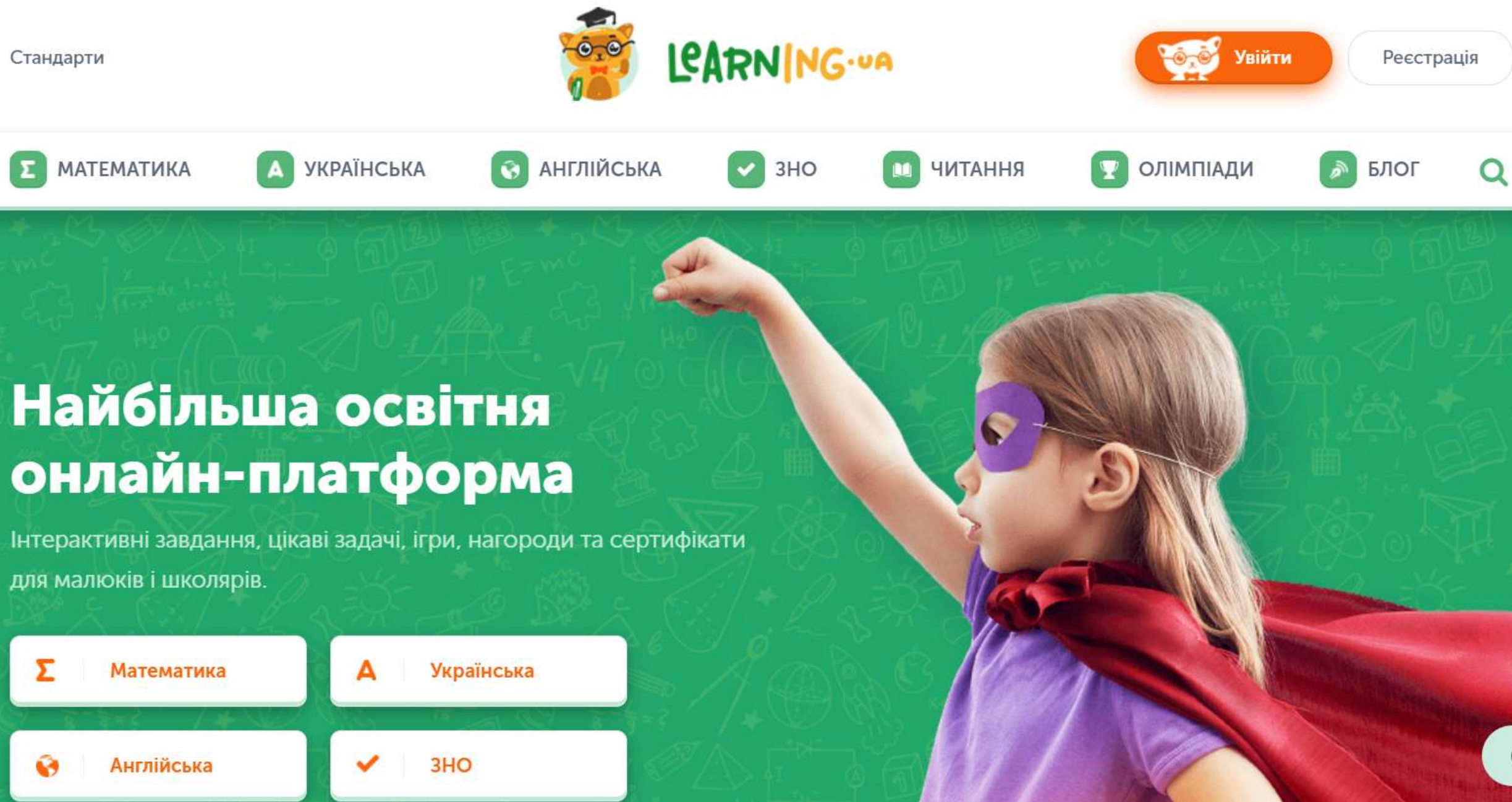
УЖЕ МАЮ ОБЛІКОВИЙ ЗАПИС

**Duolingo** – призначений для створення курсів, які ефективно розвивають навички читання, письма, аудіювання та мовлення. Він поєднує в собі науково підтверджену методику викладання та цікавий матеріал.

Покликання на сайт <https://uk.duolingo.com/>







**Learning.ua** - онлайн-платформа формування навичок та удосконалення техніки читання. Захопливі сюжети, інтерактивна подача та завдання, що утримують увагу й зацікавленість.

Покликання на сайт <https://learning.ua/>







# Ваш шлях до успіху учнів

Classtime - це помічник вчителя, що збагачує ваш урок миттєвою візуалізацією рівня розуміння та прогресу усього класу в живому часі.

Вчителям

Вхід вчителя

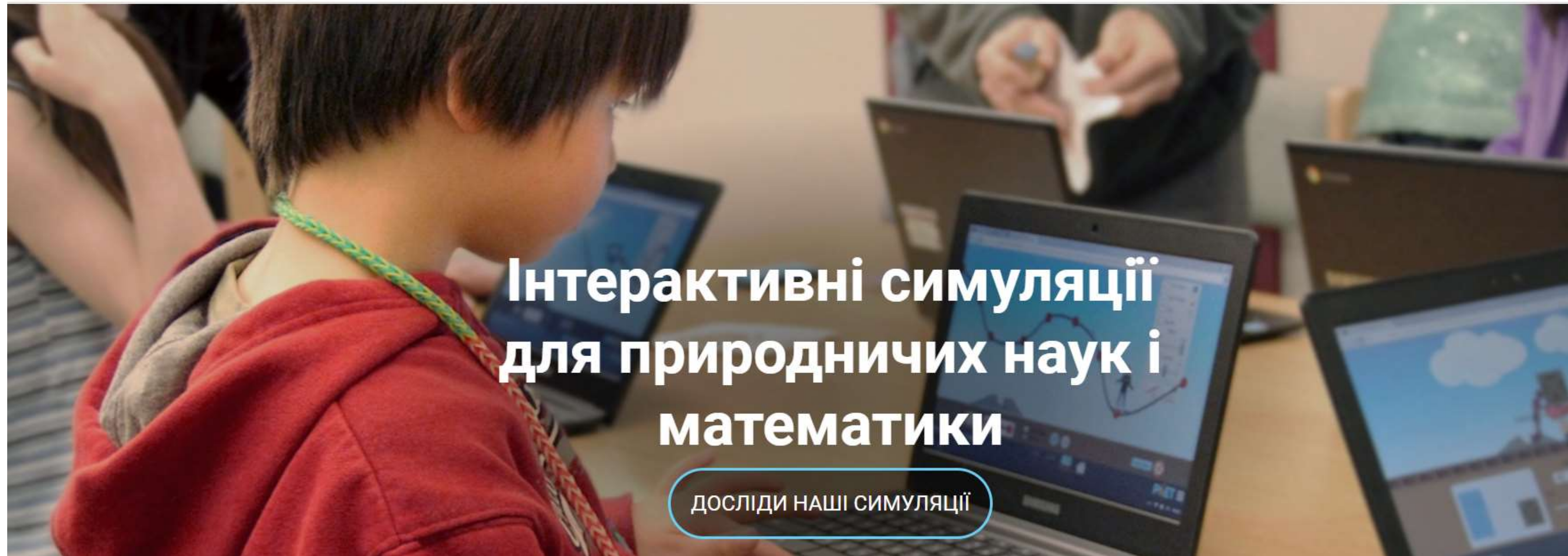


**Classtime** - це помічник вчителя, що дозволяє створювати завдання, працювати з учнями та перевіряти роботи одним кліком мишки в реальному часі та отримати миттєву візуалізацію прогресу учнів. Підготовка до НМТ.

Покликання на сайт <https://www.classtime.com/uk>







## Інтерактивні симуляції для природничих наук і математики

ДОСЛІДИ НАШІ СИМУЛЯЦІЇ

**PhET** – віртуальні лабораторії, інтерактивні симуляції для природничих наук і математики. Сервіс призначений для дослідження і розуміння понять, явищ і процесів.

Покликання на сайт <https://phet.colorado.edu/uk/>



The screenshot shows the LearningApps.org website interface. At the top, there is a search bar with the text "безпека в інтернеті" and navigation buttons for "Перегляд вправ", "Створення вправи", "Створити колекцію", and "Реєстрація". The main content area is titled "Безпека в Інтернеті" and features a puzzle activity. The puzzle consists of 12 pieces arranged in a 3x4 grid. Above the grid are two tabs: "Безпечно" (highlighted in blue) and "Не безпечно" (highlighted in grey). The puzzle pieces contain the following text:

Безпечно	Не безпечно
Давати свій пароль	Не заходити за посиланням, яке пропонують вам незнайомці
Заходити на незнайому рекламу	Не відповідати незнайомцям
Не розповідати особисті дані незнайомцям	Не відповідати незнайомцям
Відповісти тим, кого ви не знаєте	Не відповідати незнайомцям
Відсилати гроші незнайомим сайтам	Не відповідати незнайомцям
Не відповідати незнайомцям	Не відповідати незнайомцям
Не відповідати незнайомцям	Не відповідати незнайомцям
Не відповідати незнайомцям	Не відповідати незнайомцям
Не відповідати незнайомцям	Не відповідати незнайомцям
Не відповідати незнайомцям	Не відповідати незнайомцям
Не відповідати незнайомцям	Не відповідати незнайомцям
Не відповідати незнайомцям	Не відповідати незнайомцям

**Learning.apps** - інтернет-сервіс мультимедійних дидактичних вправ, який дозволяє створювати інтерактивні вправи. Він є конструктором для розробки різноманітних завдань з різних предметних галузей для використання і на уроках, і позаурочний час, і для малечі, і для старшокласників.

Покликання на сайт <https://learningapps.org/>





Особисте  
Безкоштовні • 8 1

Спробуйте Canva Pro

- Головна
- Magic Studio
- Проекти
- Шаблони
- Бренд
- Створіть команду
- Кошик

### Який дизайн ви хочете створити?

Шукайте свій вміст або вміст Canva

- Для вас
- Документи
- Дошки
- Презентації
- Соцмережі
- Відео
- Сайти
- Більше

#### Рекомендоване



**Canva** — платформа графічного дизайну, що дозволяє користувачам створювати графіку, презентації, афіші та інший візуальний контент для навчально-виховного процесу чи особистого використання.

Покликання на сайт <https://www.canva.com/>



## Настінні малюнки з будь-якого зображення

Rasterbator збільшує зображення на кілька сторінок. Роздрукуйте та об'єднайте їх у величезні плакати.

Створіть свій плакат »

Ви отримуєте багатосторінковий pdf-файл

[Переглянути більше прикладів...](#)



**Rasterbator** створює плакати, настінні малюнки різних розмірів з будь-якого зображення. Розміщає зображення на кількох аркушах А4. Їх роздруковується та об'єднується в один величезний плакати.

Покликання на сайт <https://rasterbator.net/>





Padlet


пошук

Професор Крейн • 4 місяці

## Нотатки дослідження соціальних мереж

### Тема дослідження

**Вплив соціальних мереж на психічне здоров'я підлітків**



Вивчення прямого зв'язку між збільшенням використання соціальних медіа підлітками та його впливом на їхнє психічне благополуччя. Дослідження має на меті зрозуміти як позитивні

### Джерела

**Вплив соціальних мереж на психічне здоров'я молоді: виклики та можливості**

INVITED COMMENTARY

**The Impact of Social Media on Youth Mental Health: Challenges and Opportunities**

Josephine Han

The technology landscape has rapidly evolved in recent years, with social media now playing a central role in the lives of youth. Social media has created both significant new challenges and exciting opportunities. Research is beginning to uncover how specific social media experiences may influence youth mental health.

Digital technologies have become a universal feature of life for many youth, with US children under age five spending an average of 52 minutes per day with screen media (1). By the time youth reach adolescence, most are fully immersed in a world of smartphones, computers, and social media. Nationally representative statistics suggest adolescents aged 13-18 have access to a variety of devices and use them frequently. For example, 93% have access to a desktop or laptop at home (2), 95% have access to a desktop or laptop at school (3), and 95% of US adolescents reported that they were

Adolescence represents a period of heightened risk for the onset of mental illness, with nearly 1 in 5 adolescents suffering from a diagnosable mental disorder (4). Notably, the incidence of certain mental health concerns, such as depression (5) and suicide (6), have increased significantly among adolescents in recent years, with rates of suicide among youth aged 10-19 increasing 60% from 2002 to 2017 (8). Given that this increase has coincided with the widespread adoption of social media, this has led to concerns regarding a potential link. In addition, technology use tends to increase over the course of childhood, with adolescents using new media and social media in particular at higher rates and with greater frequency than younger children (7). Nearly all adolescents spend 50% or more hours of their time on social media, with the most popular sites currently being YouTube (59%), Instagram (57%), Snapchat (56%), and Facebook (57%) (2). However, new platforms are frequently introduced, with some like TikTok quickly gaining traction


PDF

55247

Рецензована стаття з "Медичного журналу Північної Кароліни"

### Ключові висновки

**Позитив: соціальний зв'язок**



Соціальні медіа можуть сприяти відчуттю зв'язку, особливо для людей із спеціальними інтересами або тих, хто живе в ізольованих регіонах.

**Негативний: посилення тривоги та депресії**

### Цитати

**Несі, Жаклін**

«Останніми роками технологічний ландшафт стрімко розвивався, і тепер соціальні мережі відіграють центральну роль у житті молоді».

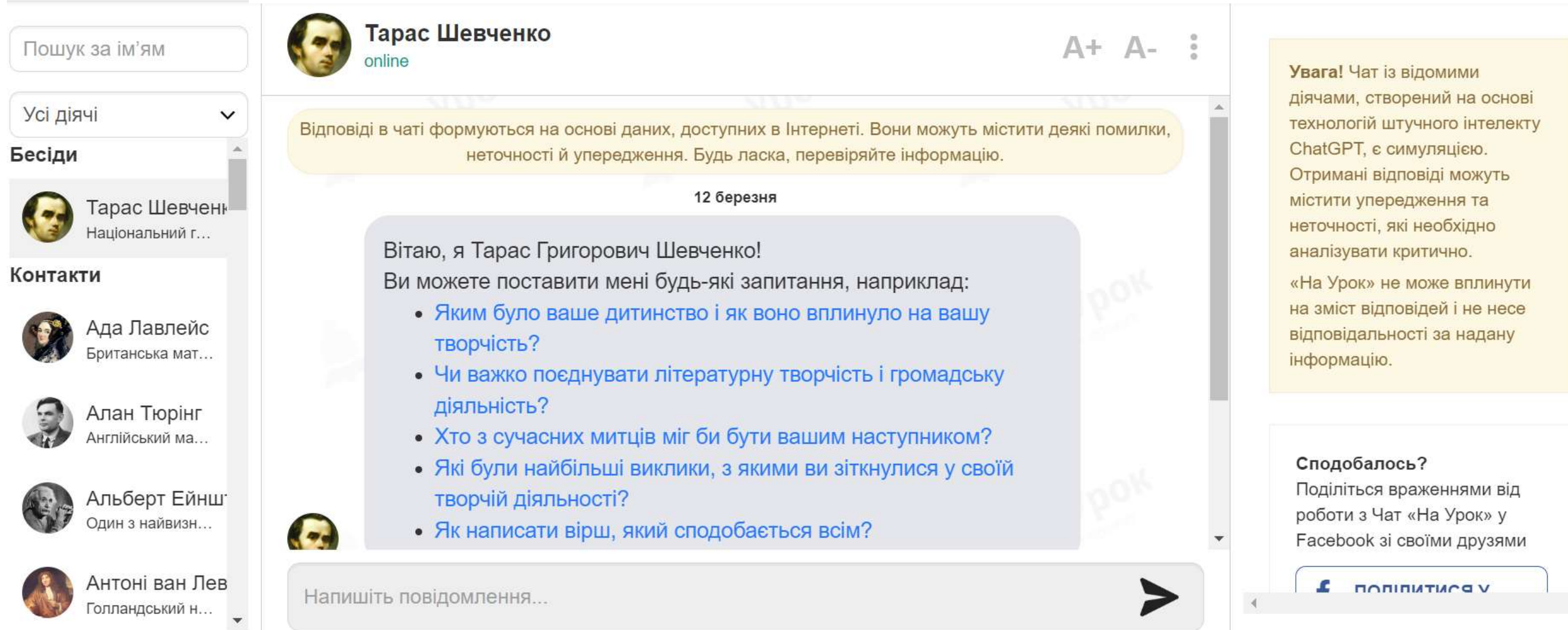
**Гуїнта, Меггі Р.; Джон, Рита М.**

«Дослідження вказують на те, що соціальні медіа приносять як переваги, так і шкоду для здоров'я підлітка. Ризики використання соціальних медіа серед цієї групи населення включають кіберзалякування

**Padlet** – онлайн-платформа в режимі реального часу, на якій користувачі можуть завантажувати, впорядковувати та обмінюватися вмістом на віртуальних дошках, що називаються «падлетами». Тут можна з'єднувати об'єкти, впорядковувати, додавати тексти та зображення.

Покликання на сайт <https://padlet.com/>










Пошук за ім'ям

Усі діячі

**Бесіди**

-  Тарас Шевченко  
Національний г...

**Контакти**

-  Ада Лавлейс  
Британська мат...
-  Алан Тюрінг  
Англійський ма...
-  Альберт Ейнш...  
Один з найвизн...
-  Антоні ван Лев...  
Голландський н...

**Тарас Шевченко** online

Відповіді в чаті формуються на основі даних, доступних в Інтернеті. Вони можуть містити деякі помилки, неточності й упередження. Будь ласка, перевіряйте інформацію.

12 березня


Вітаю, я Тарас Григорович Шевченко!  
Ви можете поставити мені будь-які запитання, наприклад:

- Яким було ваше дитинство і як воно вплинуло на вашу творчість?
- Чи важко поєднувати літературну творчість і громадську діяльність?
- Хто з сучасних митців міг би бути вашим наступником?
- Які були найбільші виклики, з якими ви зіткнулися у своїй творчій діяльності?
- Як написати вірш, який сподобається всім?

Напишіть повідомлення...

**Увага!** Чат із відомими діячами, створений на основі технологій штучного інтелекту ChatGPT, є симуляцією. Отримані відповіді можуть містити упередження та неточності, які необхідно аналізувати критично. «На Урок» не може вплинути на зміст відповідей і не несе відповідальності за надану інформацію.

**Сподобалось?**  
Поділіться враженнями від роботи з Чат «На Урок» у Facebook зі своїми друзями



**Чат «На Урок»** - подорожуйте в минуле та спілкуйтесь із відомими історичними постатями, які змінювали Україну та світ. Письменники, державотворці, науковці, винахідники, митці – величні постаті стають ближчими завдяки чату зі штучним інтелектом.

Покликання на сайт <https://naurok.com.ua/chat>





wheelofnames.com Нове Відкрити Зберегти Поділитися Галерея На вибір Більше Українська

Колесо

записи 10 Результати 0 При

Перемішати Сортувати

Додати малюнок Додатково

Анна-Марія  
Маркіан  
Василина  
Віка  
Максим  
Вікторія  
Емілія  
Марія  
данило  
Богдан

Версія 284 Новинка Журнал змін

**Wheel of Names (Колесо імен)** — це безкоштовний, простий у користуванні веб-сайт, за допомогою якого можна вибрати випадковий елемент зі списку. Введіть імена та покрутіть колесо, щоб вибрати випадкового переможця.

Покликання на сайт <https://wheelofnames.com/>





**Bouncy Balls.** Відбивайте м'ячі за допомогою мікрофона! Цікавий спосіб керувати шумом у класі або візуалізувати музику.

Покликання на сайт <https://bouncyballs.org/>





Головна

Ребуси

Генератор ребусів !!

Історія ребусів

Як розгадувати ребуси

Як скласти ребус

Довідник

Математичні ребуси

Криптарифми

Калькулятор ребусів !!

Розв'язуємо мат. ребуси

Історія мат. ребусів

Як розв'язувати ребуси

Логічні ігри

Українські загадки

Прислів'я та приказки !

ЧаПи

Зворотній зв'язок

Корисні посилання

Мапа сайту

## Генератор ребусів



До вашої уваги пропонуємо унікальну розробку україномовного генератора ребусів. Задайте будь-яке слово або фразу, і програма миттєво згенерує по вашому запиту ребус! Зверніть увагу, що використовуючи відповідний перемикач, можна створювати

спеціальні ребуси для дітей, в яких використані зображення дитячих героїв з казок та мультфільмів. Звертаємо увагу на те, що наш генератор ребусів є також білоруською, російською, казахською та англійською мовами.

Початкове слово або фраза українською мовою (наприклад, *Земля*):

канікули

Згенерувати ребус

 дитячий ребус  звичайний ребус

**Rebus1.com** - Зручний сервіс для створення яскравих ребусів різного рівня складності. До будь-якого автоматично згенерованого шифру можна дібрати інші варіанти зображення. Кожен проєкт можна завантажити у форматі PNG.

Покликання на сайт <http://rebus1.com/ua/>



Gemini



# Вітаю, Мар'яна!

## Чим я можу допомогти?

Запитання для  
співбесіди

Кулінарні тенденції

Складні поняття

Посібники для  
початківців

Введіть запит



**Gemini** - розмовний чат-бот зі штучним інтелектом, розроблений компанією Google. Модель здатна до складних міркувань, розуміння інформації, генерації нових ідей і навіть розв'язування складних завдань.

Покликання на сайт <https://gemini.google.com/app>





Search for an image by prompt...

Search



**Deep Dream Generator** — це неймовірний інструмент, який дозволяє користувачам створювати приголомшливі зображення, схожі на мрії, за допомогою технології ШІ.

Покликання на сайт <https://deepdreamgenerator.com/>





The screenshot shows the Genmo website interface. On the left is a dark sidebar with the Genmo logo and navigation options: 'Відео' (with a sub-note 'Новинка! Повтор Genmo'), 'Лабораторії', 'Активи та профіль', 'Про та поширені запитання', 'Блог', 'Кар'єра', 'Приєднуйтесь до Discord', 'Отримати Turbo', and 'Вийти'. The main content area features the profile name 'Профіль MantisTerrible' with a 'Зміна' button. Below this is a subscription status 'Підписка: безкоштовно' and an 'Оновлення' button. Two AI-generated images are displayed: a daytime scene of a green house with a thatched roof and a person in a field, and a nighttime scene of a lit-up house in a valley. Each image has a 'genmo' watermark and a 'Поділіться' button.

**Genmo** - сервіс дає змогу створювати короткі, естетично привабливі та розважальні відео.

Покликання на сайт <https://www.genmo.ai/>





Безкоштовний генератор казок для дітей

# ЗАПРОСИ МАГІЮ АІ В СВОЇ КАЗКИ!

Створити казку ✨

Головна

Моя сторінка

Нові казки

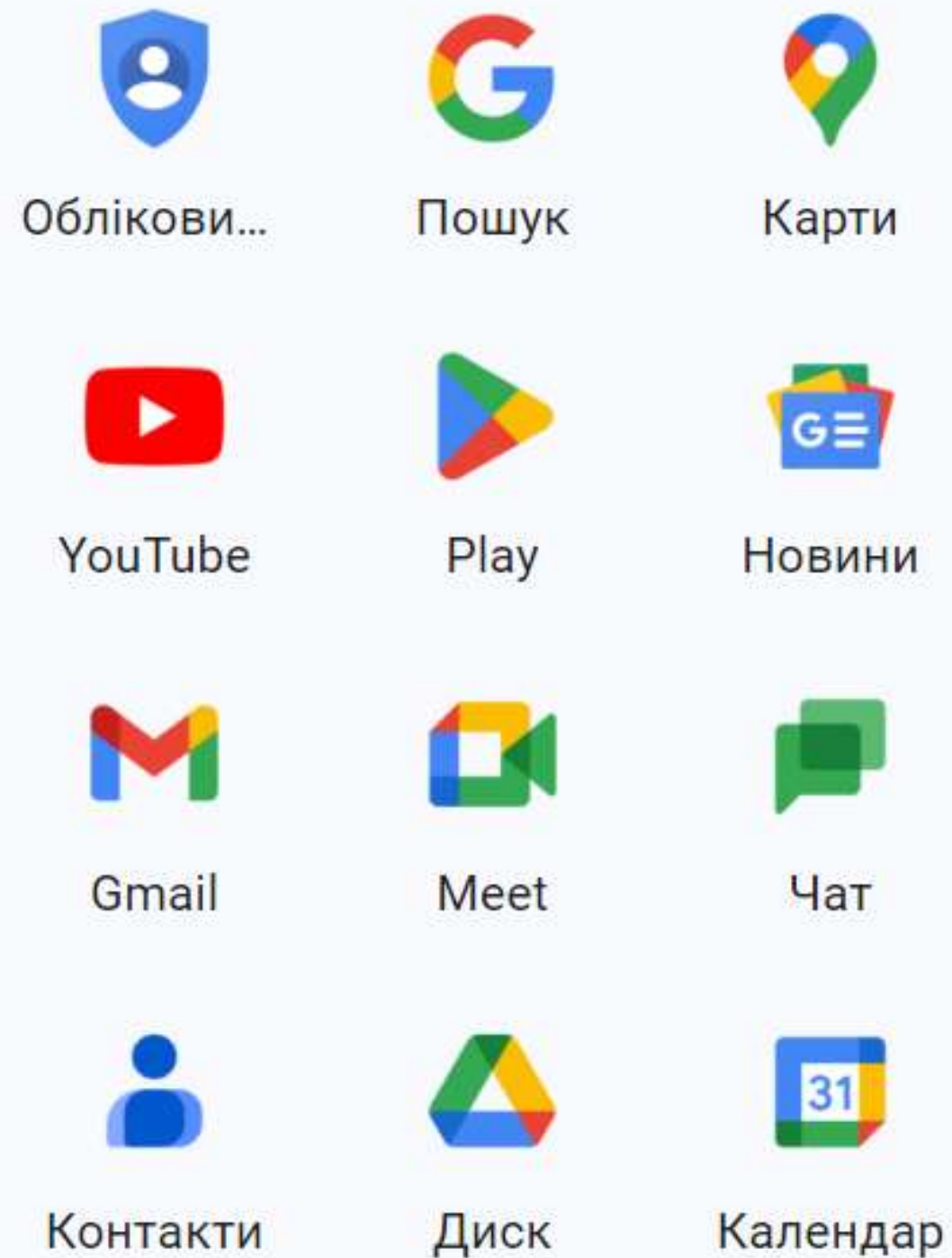
Створити казку

Вийти

**KAZKA.FUN** - Тут ви знайдете казки з малюнками для дітей будь-якого віку. Для роботи з сервісом потрібно зареєструватися, обрати тему, вигадати героя та сюжет. Натиснути "Створити". І вже через хвилинку казка з ілюстраціями готова до читання. Можна генерувати до 5 казок на день.

Покликання на сайт <https://kazka.fun/>





**Хмарні технології** – це технології, які надають можливість користувачам зберігати та опрацьовувати дані в Інтернеті. Зручні та ефективні при організації групових навчальних проєктів. Така робота може проводитися в класі, або можна задавати на домашнє завдання.

Покликання на сайт <https://drive.google.com/drive/>





# Дякую за увагу!

Презентацію підготувала

Француз М.М.

Дизайн - платформа Canva

