

11 запитань

Запитання 1

Яку команду Python слід використати для того, щоб черепашка стала активною?

варіанти відповідей

input() turtle

import turtle

черепашко! оживи!

turtle.on()

Запитання 2

Що буде спільного для всіх команд для черепашки, які ми використовуємо для того, щоб вона виконувала малюнки? (оберіть всі вірні варіанти)

варіанти відповідей

Всі команди записуються українською мовою

Всі команди мають однаковий початок "turtle."

Всі команди мають в кінці дужки

Всі команди мають числовий аргумент або параметр

Запитання 3

Для переміщення черепашки вперед на n точок використовується команда ...

варіанти відповідей

turtle.forward(n)

turtle.backward(n)

turtle.go(n)

turtle.up()

Запитання 4

Для переміщення черепашки назад на n точок використовується команда ...

варіанти відповідей

turtle.forward(n) turtle.up() turtle.reset() turtle.backward(n)

Запитання 5

Для повороту черепашки наліво на n градусів використовується команда ...

варіанти відповідей

 turtle.forward(n) turtle.right(n) turtle.left(n) turtle.color(n)

Запитання 6

Для повороту черепашки направо на n градусів використовується команда ...

варіанти відповідей

 turtle.rigth(n) turtle.left(n) import turtle turtle.shape("n")

Запитання 7

Щоб черепашка підняла олівець слід використати команду ...

варіанти відповідей

 turtle.up() turtle.color(4) turtle.down() turtle.up(4)

Запитання 8

Щоб черепашка опустила олівець слід використати команду ...

варіанти відповідей

turtle.color(0) turtle.forward(15) import turtle turtle.down()

Запитання 9

Щоб черепашка змінила колір олівця на колір з кодом n слід використати команду ...

варіанти відповідей

 turtle.color(код=n) turtle.color(n) turtle.left(n) turtle.clear(n)

Запитання 10

Щоб черепашка встановила товщину олівця рівною n точок, слід використати команду ...

варіанти відповідей

 turtle.up(n) turtle.rigth(30) turtle.color(n) turtle.width(n)

Запитання 11

Очистити все намальоване черепашкою можна командою ...

варіанти відповідей

 turtle.up() turtle.forward(100) turtle.clear() turtle.down()