

Основні вказівки модуля turtle

- `reset()` — очищення й перехід у центр екрана (0,0);
- `home()` — перехід у центр екрана (0,0), напрямок угору;
- `up()`, `penup()`, `pu()` — підняти перо (варіанти);
- `down()`, `pendown()`, `pn()` — опустити перо (варіанти);
- `pensize(x)`, `width(x)` — розмір олівця у межах від 1 до 10 (варіанти);
- `speed(x)` — швидкість у межах від 1 до 10;

- `shape("turtle")` — форма черепашки:
 - "arrow"
 - "turtle"
 - "circle"
 - "square"
 - "triangle"
 - "classic"

- `color("red")`,
`color("blue","green")`,
`color(1, 0.23, 0.87)`,
`color((1,0,0),(0.12, 0.53, 1))` — кольори контура і заповнення, подані текстом або набором інтенсивностей моделі RGB (червоний, зелений, блакитний), див. [перелік](#) назв деяких кольорів;

- `setup(x,y)` — розмір графічного вікна;
- `bgcolor("yellow")` — колір тла графічного вікна;
- `title(«текст»)` — заголовок вікна;
- `begin_fill()` — увімкнути режим заповнення;
- `end_fill()` — вимкнути режим заповнення;
- `write(s)` — виведення рядка тексту `s` з поточної позиції;
- `distance(x,y)` — визначення відстані від Черепашки до точки (`x`, `y`);
- `setworldcoordinates(x1,y1,x2,y2)` — масштабування робочого вікна;

- `delay(x)` — затримка виконання коду програми;
- `goto(x,y)`, `setpos(x,y)` — перейти у точку з координатами (x, y) ;
- `setx(x)` — встановлення нового значення координати x ;
- `sety(y)` — встановлення нового значення координати y ;
- `dot()` — намалювати точку у поточній позиції;
- `Forward(x)`, `fd(x)` — вперед на x кроків (варіанти);
- `backward(x)`, `bk(x)` — назад на x кроків (варіанти);
- `left(x)`, `lt(x)` — поворот ліворуч x градусів;
- `right(x)`, `rt(x)` — поворот праворуч x градусів;
- `heading()` — значення кута поворота;
- `xcor()` — значення поточної координати x ;
- `ycor()` — значення поточної координати y ;
- `setheading(n)`, `seth(x)` — поворот Черепашки на кут 0° , 90° , 180° , 270° ;

- `circle(r)` — малювання кола радіуса $|r|$, центр якого розташовано ліворуч від вказівника при $r > 0$ і праворуч при $r < 0$;

- `circle(r,n)` — малювання дуги радіуса $|r|$, градусної міри n , проти руху годинникової стрілки при $r > 0$ і за рухом годинникової стрілки при $r < 0$;

- `degrees()` — вимірювання кутів у градусах;
- `radians()` — вимірювання кутів у радіанах;
- `exitonclick()` — закриття графічного вікна за клацанням миші;