**7 клас. Інформатика**

**Тест «Алгоритми та програми»**

**1. Scratch - це...**

А) графічний редактор

Б) браузер

В) середовище програмування

Г) клавіатурний тренажер

**2. Область, у якій переглядають, як виконавець виконує програму – це…**

А) сцена

Б) вікно

В) поле

Г) екран

**3. У Scratch виконавець називається:**

А) Живчик

Б) Енергетик

В) Фанта

Г) Спрайт

**4. Алгоритмічна структура призначена для організації багаторазового виконання набору команд - це:**

А) слідування

Б) повторення

В) розгалуження

Г) посилання

**5. Фрагмент алгоритму, який містить команду перевірки умови – це…**

А) розгалуження

Б) слідування

В) посилання

Г) повторення

**6. Структура розгалуження неповної форми схожа на умовне висловлювання:**

А) якщо-то

Б) або

В) якщо-то-інакше

Г) і

**7. Структура розгалуження повної форми схожа на умовне висловлювання:**

А) якщо-то

Б) якщо-то-інакше

В) і

Г) або

**8. Змінна, що контролює, скільки разів цикл вже виконався і чи не час його завершувати – це…**

А) число

Б) лічильник

В) вказівник

Г) показник

**9. У якій вкладці програми Scratch знаходяться блоки циклів?**

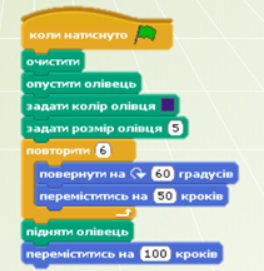
А) Керування

Б) Події

В) Датчики

Г) Оператори

**10. Що намалює виконавець, якщо є наступна програма:**



**Відповідь запишіть самостійно**

**11) Що намалює виконавець, якщо є наступна програма:**

****

**Відповідь запишіть самостійно**