**Самостійна робота**

**з інформатики**

1. Що таке спрайти в середовищі Scretch 2?
2. Якими способами можна змінити значення властивостей об’єктів у середовищі Scretch 2?
3. Якими способами можна створити новий спрайт у середовищі Scretch 2?
4. Який фрагмент алгоритму називають вкладеними циклами?
5. Який цикл називають внутрішнім?
6. Який цикл називають зовнішнім?
7. Які розгалуження називають вкладеними?