## Тема : Основні поняття комп’ютерної графіки.

**Цілі:**

* ***навчальна***: сформувати поняття комп’ютерна графіка, знання про основні поняття растрової та векторної графіки;
* ***розвивальна***: розвивати дослідницькі навички, логічне мислення, уміння самоорганізації навчальної діяльності;
* ***виховна***: виховувати інформаційну культуру та сприяти розширенню кругозору учнів.

**Тип уроку**: Комбінований.

**Обладнання та наочність**: дошка, комп’ютери з підключенням до мережі Інтернет, підручник, навчальна презентація.

**Програмне забезпечення**: браузер, пакет офісних програм, графічний редактор.

**Хід уроку**

**І. Організаційний етап**

* привітання
* перевірка присутніх
* перевірка готовності учнів до уроку

**ІІ. Актуалізація опорних знань**

Фронтальне обговорення понять: комп’ютерна графіка, графічний редактор, алгоритм побудови зображення.

**ІІІ. Формулювання теми, мети й завдань уроку; мотивація навчальної діяльності**

*Слово вчителя*. Із розвитком інформаційних технологій комп’ютерна графіка набула поширення в усьому світі. Сьогодні вона застосовується в різних сферах людської діяльності: на виробництві, в науці, медицині, рекламі, поліграфії та ін. Вам добре відомі здобутки комп’ютерної графіки, наприклад, у створенні спецефектів у кіноіндустрії, комп’ютерних іграх тощо. Вивчаючи цей розділ, ви дізнаєтесь багато нового про комп’ютерну графіку, навчитеся створювати зображення за допомогою векторного графічного редактора.

**IV. Сприйняття та усвідомлення нового матеріалу**

**Пояснення вчителя з елементами демонстрування презентації**

*(використовується проектор)*

**Робота з підручником***: параграф 8.1*

**VI. Засвоєння нових знань, формування вмінь**

***Практичне завдання.***

***Робота за комп’ютером***

1. *Повторення правил безпечної поведінки за комп’ютером.*
2. *Інструктаж учителя.*
3. *Практична робота за комп’ютерами.*
4. *Вправи для очей.*

**VIІ. Підбиття підсумків уроку**

**VІІI. Домашнє завдання**

Підручник *параграф 8.1*

**ІХ Оцінювання роботи учнів**