10.04.2020. 6 клас.

**Тема.** Об’єкт проектної діяльності №6: рухома іграшка.

**Завдання.**

1. Підібрати вироби-аналоги рухомих іграшок для виготовлення в мережі Інтернет.
2. На основі виробів-аналогів, або за власною фантазією накреслити ескіз своєї рухомої іграшки.

Відповіді надсилати на електронну пошту, вказавши свої ініціали.

**robotaserhiy@gmail.com**