

**ТЕРНОПІЛЬСЬКИЙ ОБЛАСНИЙ КОМУНАЛЬНИЙ ЦЕНТР ТУРИЗМУ, КРАЄЗНАВСТВА, СПОРТУ ТА ЕКСКУРСІЙ УЧНІВСЬКОЇ МОЛОДІ**

вул. Степана Качали, 3, м. Тернопіль, 46001, тел./факс: (0352) 52-71-41, 52-37-17, 25-39-53

е-mail: centr\_tur@ukr.nethttp://centr-tur.te.ua  Код ЄДРПОУ 14051449

**Н А К А З**

«17» травня 2023 р. №80

***Про проведення обласного онлайн етапу***

***фестивалю-огляду ватр „Слава Героямˮ серед куренів/роїв***

***середньої вікової групи в рамках Всеукраїнської гри***

***„Сокілˮ („Джураˮ) до Дня Героїв***

Відповідно до Обласної програми забезпечення розвитку освіти в Тернопільській області на 2021-2024 роки, затвердженої рішенням Тернопільської обласної ради від 18 серпня 2021 року №285, розпоряджень голови Тернопільської обласної військової адміністрації від 28.01.2021 №60/01.02-01 „Про організацію виконання обласної цільової програми національно-патріотичного виховання дітей та молоді на 2021-2025 рокиˮ, від 27.12.2022 №932/01.02-01 „Про створення обласного штабу Всеукраїнської дитячо-юнацької військово-патріотичної гри „Сокілˮ („Джураˮ), наказу департаменту освіти і науки Тернопільської обласної військової адміністрації від 17.05.2023 №79/2.1-06 „Щодо проведення ІІ обласного етапу Всеукраїнської дитячо-юнацької військово-патріотичної гри „Сокіл” („Джура”) серед закладів загальної середньої освіти, плану роботи Тернопільського обласного комунального центру туризму, краєзнавства, спорту та екскурсій учнівської молоді на 2023 рік, з метою удосконалення роботи в області з національно-патріотичного та військово-патріотичного виховання

НАКАЗУЮ:

1. Організувати та провести ІІ обласний етап Всеукраїнсько дитячо-юнацької військово-патріотичної гри „Сокілˮ („Джураˮ) (далі – Гра) серед роїв (команд) закладів закладів загальної середньої освіти за віковими групами:

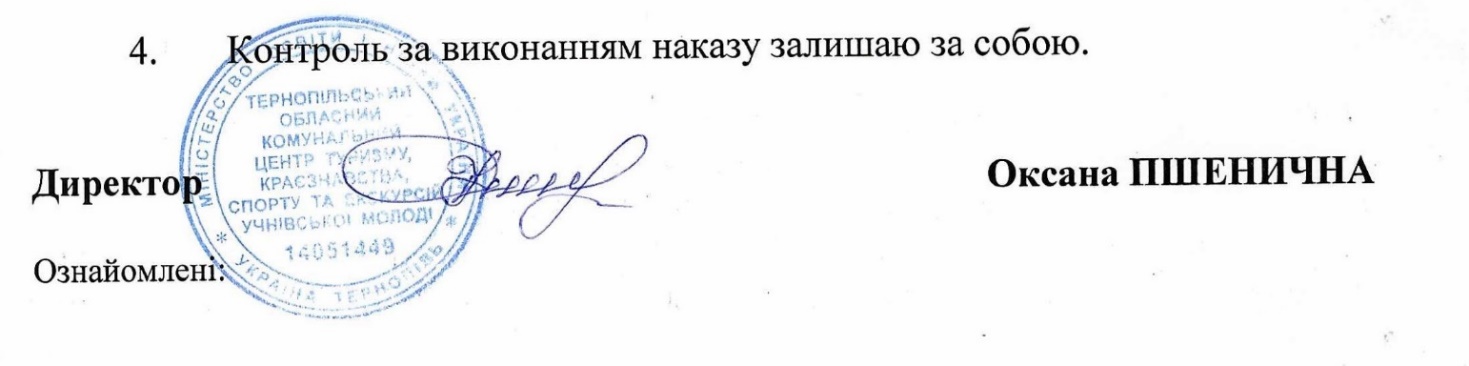
31.05.2023 – „Джура-Котигорошкоˮ молодшої вікової групи в онлайн форматі;

08.06.2023 – „Джура-Сокілˮ середньої вікової групи на базі Тернопільської ЗОШ І-ІІІ ст.№20 ім.Руслана Муляра Тернопільської міської ради;

13-15.06.2023 – „Джура-Оборонецьˮ старшої вікової групи на базі ДНЗ „Тернопільський професійний коледж з посиленою військовою та фізичною підготовкоюˮ, лісового масиву смт Вишнівець Вишнівецької селищної ради Кременецького району.

У випадку погіршення безпекової ситуації деякі види програми середньої і старшої вікової груп будуть проведені у ті ж терміни в онлайн форматі (відповідно до Умов), про що буде повідомлено додатково.

1. Провести 12.05.2023 установчий семінар членів Суддівської колегії та Таборової старшини на полігоні проведення Гри старшої вікової групи.
2. Відповідальність за підготовку та проведення Гри покласти на завідувача науково-краєзнавчиого відділу Михайла Фалінського, методиста Тетяну Яріш, до 01.06.2023 розробити та затвердити програму проведення ІІ етапу Всеукраїнської дитячо-юнацької військово-патріотичної гри „Сокіл” („Джура”).
3. Затвердити:
4. Регламент та Умови проведення обласного етапу Гри за віковими групами (додатки 1-4).
5. Список осіб, залучених до організації та проведення заходу (додатки 5, 6).
6. Бухгалтерії центру (Світлані Кириленко) здійснити фінансування заходу відповідно до кошторису.
7. Забезпечити дотримання законодавства України в частині запобігання поширенню на території України гострої респіраторної хвороби COVID-19, спричиненої коронавірусом SARS-CoV-2, алгоритму дій під час повітряної тривоги, розробленої Міністерством освіти і науки України.
8. Секретаріату Гри провести інструктаж суддів, представників та учасників роїв з питань дотримання техніки безпеки під час заходу.
9. Контроль за виконанням наказу залишаю за собою.



Додаток 1

до наказу№\_\_

від „\_\_\_ˮ \_\_\_\_\_\_\_\_\_2023р.

**РЕГЛАМЕНТ (Загальні положення)**

**ІІ (обласного) етапу Всеукраїнської дитячо-юнацької**

**військово-патріотичної гри „Сокілˮ („Джураˮ) 2023 р.**

Всеукраїнська дитячо-юнацька військово-патріотична гра „Сокілˮ („Джураˮ) (далі – Гра) є системною формою позакласної роботи з військово-патріотичного та морально-етичного виховання учнівської молоді, важливим засобом громадянської освіти, формування національно-патріотичної свідомості відповідно до ціннісних орієнтирів Стратегії національно-патріотичного виховання дітей та молоді на 2020-2025 роки, затвердженої Указом Президента України від 18.05.2019р. №286/2019, обласної цільової програми національно-патріотичного виховання дітей та молоді на 2021-2025 роки, спортивно-оздоровчої роботи, прогресивною формою учнівського самоврядування.

Проведення Гри консолідує діяльність органів державної влади та місцевого самоврядування всіх рівнів, навчальних закладів і громадських організацій щодо вирішення проблем військово-патріотичного виховання підростаючого покоління.

1. **Мета:**

виховання громадян-патріотів, захисників державної незалежності та територіальної цілісності України як високоморальних особистостей, які плекають українські традиції, духовні цінності, володіють відповідними знаннями, вміннями та навичками, здатні реалізувати свій потенціал в умовах сучасного суспільства.

**2. Завдання:**

* військово-спортивне та національно-патріотичне виховання української молоді на основі козацьких традицій;
* фізичне, соціальне, розумове та духовне виховання української молоді на основі народної педагогіки козацьких морально-світоглядних цінностей;
* вивчення історії визвольних змагань та української військової традиції;
* формування поваги до видатних історичних постатей та подій через вшанування геройського чину всіх борців за незалежність Української держави;
* організація активного дозвілля засобами туризму, краєзнавства, фізкультури і спорту;
* популяризація серед молоді туризму і краєзнавства, військово-прикладних видів спорту, українських національних видів єдиноборств;
* надання методичної допомоги в самоорганізації дитячих колективів та подальшого впровадження в педагогічну практику учнівського самоврядування;
* формування і удосконалення навичок та умінь, необхідних захисникові України.

**3. Час і місце проведення**

**Молодша вікова група:**

обласний етап Гри відбудеться 31.05 в онлайн форматі. Матеріали на конкурсні види надсилаються до 30.05.2023 включно на електронну адресу centr\_tur@ukr.net.

**Середня вікова група:**

обласний етап Гри відбудеться 08.06.2023 на базі Тернопільської ЗОШ І-ІІІ ст. №20 ім. Руслана Муляра Тернопільської міської ради (вул.Братів Бойчуків, 4), заїзд роїв (команд) – до 09 год.;

**Старша вікова група:**

обласний етап Гри відбудеться з 13 по 15 червня 2023 року на базі ДНЗ „Тернопільський професійний коледж з посиленою військовою та фізичною підготовкоюˮ (м.Збараж), лісового масиву смт Вишнівець Вишнівецької селищної ради (таборування), національного заповідника „Замки Тернопілляˮ (відкриття – на території Збаразького замку, закриття – Вишнівецького замку), заїзд роїв (команд) – до 08.30 год.;

\*У випадку оголошення „Повітряної тривогиˮ під час проведення заходуˮ проведення гри зупиняється та проводиться організоване переміщення учасників в найближче укриття.

**4. Керівництво Гри**

Загальне керівництво підготовкою та проведенням обласного етапу Гри здійснює Департамент освіти і науки обласної війсткової адміністрації та Тернопільський обласний комунальний центр туризму, краєзнавства, спорту та екскурсій учнівської молоді (далі – ТОКЦТКСЕУМ).

Відповідальність за безпосереднє проведення обласного етапу Гри покладається на Головну суддівську колегію, (далі – ГСК), затверджену наказом ТОКЦТКСЕУМ.

**5. Фінансування**

5.1. Витрати, пов’язані з відрядженням та участю роїв у обласному етапі Гри, а також харчування водіїв, які залишаються на час проведення обласного етапу Гри здійснюються за рахунок організації, що відряджає.

5.2. Організаційні витрати на проведення Гри здійснюються за рахунок ТОКЦТКСЕУМ.

**6. Учасники**

6.1. У змаганнях беруть участь команди (далі – Рої), з числа учнів закладів середньої освіти, членів дитячо-юнацьких громадських організацій, які здобули перемогу у І (районному (міському, ТГ) етапі Гри.

Кількісний склад рою – 10 осіб: 8 дітей (не менше 2-х осіб протилежної статі) та 2 керівники. Вікові групи учасників

– козачата („Джура-Котигорошкоˮ, молодша вікова група 6-10 років включно),

– джури („Джура-Сокілˮ, середня вікова група 11-14 років включно),

– молоді козаки („Джура-Оборонецьˮ, старша вікова група 15-17 років включно).\*

\*До ІІ обласного етапу старшої вікової групи рішенням Головного штабу Гри дозволяється взяти 1 (одного) учасника (запасного), який на випадок травми, захворювання та ін. буде мати право брати участь в основному складі рою, при умові: учасник, що вибуває – вибуває до кінця Гри.

Учасники повинні мати особисте та командне спорядження, необхідне для проживання у польових умовах й облаштування табору та командне спорядження, необхідне для участі у видах Гри.

У кожному рої визначається провідник – ройовий.

6.2. Керівники призначаються наказом (міського/селищного/сільського) відділу (управління) освіти, на яких покладається відповідальність за збереження життя та здоров’я учасників рою.

**Для участі у ІІ етапі Гри рої-переможці І етапу Гри середньої і старшої груп мають надіслати до 02 червня 2023 року (молодшої вікової групи – до 30 травня 2023 року) на електронну пошту centr\_tur@ukr.net з вказаною темою „Джура, обласний етапˮ подають:**

* Іменну заявку на участь рою у змаганнях *виключно* за формою (додаток), завірені підписом і печаткою начальника (міського/селищного/сільського) відділу (управління) освіти, наказом територіальних відділів освіт, а також *печатками лікаря та медичного закладу* (копії).
* Посилання на соціальні мережі рою (куреня).

**7. Документація та терміни її подання**

**На час проведення ІІ обласного етапу серед середньої і старшої вікових груп до мандатної комісії Гри керівники подають наступні документи:**

* **іменна заявка** (оригінал з мокрими печатками та підписом лікаря, а також печаткою начальника (міського/селищного/сільського) відділу (управління) освіти);
* **учнівські квитки**, дійсні на 2022-2023 рр. або довідки з місця навчання на 2022-2023н.р. Учнівські квитки, виготовлені поліграфічним способом, та довідки з місця навчання, мають бути завірені підписом директора закладу освіти та печаткою, що перекриває фотографію не менше, ніж на третину (фотографія повинна відповідати віку учасника). Також додатково повинна бути завірена печаткою інформація про рік навчання (кожен навчальний рік окремо). Цей документ учасники повинні мати при собі постійно на всіх етапах проведення Гри;
* **підсумковий наказ про проведення І етапу Гри на місцях та зведений протокол по видах роїв-учасників І етапу;**
* **страхові поліси** від нещасних випадків на всіх учасників, дійсні на час проведення змагань. Умови страхування повинні передбачати страховий захист від нещасних випадків, які сталися під час занять спортом;
* **медичні книжки** (копії, завірені печаткою керівника закладу) для керівників роїв;
* **наказ відділу/управління освіти щодо участі команди в змаганнях**, у якому зазначено проведення інструктажів з безпеки життєдіяльності з учасниками змагань.

**8. ВИДИ Гри по вікових групах**

**(детальніше – в Умовах)**

**Молодша вікова група:**

* ***Конкурс „На кращий одноденний туристсько-краєзнавчий похід вихідного дняˮ.***
* ***Конкурс „Візитка роюˮ.***

**Середня вікова група:**

Учасники Гри змагаються у таких видах:

* ***Конкурс „Впорядˮ***(стройова підготовка; оцінка зовнішнього вигляду, одностроїв, зорганізованості та якості виконання впорядових наказів з виконанням маршової патріотичної пісні без домашнього завдання);
* ***Конкурс „Фізична підготовкаˮ****-* змагання з вправи підтягування у висі (юнаки), згинання рук в упорі лежачи (дівчата);
* ***Конкурс „Стрільбаˮ***– змагання зі стрільби з пневматичної гвинтівки по мішені на дистанції 10 метрів;
* ***Конкурс* „*Складання* *магазину АК-74 патронамиˮ*** *-* змагання.
* ***Конкурс „Рятівникˮ***– змагання з надання першої домедичної допомоги;
* ***Конкурс „Відунˮ***(інтелектуальні змагання з історії України, доби козаччини, українських військових формувань різних епох, сучасних Збройних Сил України).
* ***Конкурс* „С*муга перешкодˮ***у вигляді туристської смуги перешкод.

\*У випадку погіршення безпекової ситуації в області, деякі види програми можуть бути проведені у ті ж терміни в онлайн форматі *(види „Рятівникˮ, „Відунˮ)*.

**Старша вікова група:**

Учасники Гри змагаються у таких видах:

* ***Конкурс „Впорядˮ*** –(стройова підготовка; оцінка зовнішнього вигляду, одностроїв, зорганізованості та якості виконання впорядових наказів; виконання маршової патріотичної пісні+доманшнє завдання).
* ***Конкурс „Фізична підготовкаˮ***– змагання з комплексно-силової вправи та командний крос 500 метрів.
* ***Конкурс* „*Тактична підготовкаˮ***– конкурс на військову тактику.
* ***Конкурс „Стрільбаˮ***– змагання зі стрільби з пневматичної гвинтівки по мішені на дистанції 10 метрів.
* ***Конкурс „Неповне розбирання і складання автомата АК-74ˮ***.
* ***Конкурс „Рятівникˮ***– змагання з надання першої домедичної допомоги та евакуація потерпілого.
* ***Конкурс „Відунˮ***– (інтелектуальні змагання з історії України, доби козаччини, українських військових формувань різних епох, сучасних Збройних Сил України).
* ***Конкурс* „С*муга перешкодˮ***у вигляді туристської смуги перешкод.
* ***Конкурс „Топографічна підготовка+орієнтуванняˮ***
* \*У випадку погіршення безпекової ситуації в області, деякі види програми можуть бути проведені у ті ж терміни в онлайн форматі *(види „Рятівникˮ, „Відунˮ, „Топографічна підготовкаˮ)*.

**9. ОСКАРЖЕННЯ РЕЗУЛЬТАТІВ**

**Протести та порядок їх розгляду**

Протести (апеляції) подаються представником рою головному секретарю обласного етапу гри „Джураˮ на ім’я головного судді у письмовій формі, де обов'язково вказуються ті пункти Правил, Положення, Умов, які автор протесту вважає порушеними.

Протести щодо порушень Правил, Положення і Умов у частині підготовки або організації самого етапу гри „Джураˮ подаються не пізніше однієї години до початку змагань або конкурсів.

Протести на дії учасників, суддів, обслуговуючого персоналу, що призвели до порушення Умов, Положення або Правил і впливають на результат рою, подаються не пізніше однієї години після письмового оголошення попередніх результатів у даному виді програми етапу гри „Джураˮ.

Протести, що стосуються результату виступу рою, також подаються не пізніше, ніж одна година після опублікування попередніх результатів у даному виді програми етапу гри „Джураˮ.

Протест повинен бути розглянутий Суддівською колегією до затвердження результатів відповідних змагань, але не пізніше 12-ти годин від часу його подання.

Якщо поданий протест неможливо розглянути до закінчення етапу гри „Джураˮ, Суддівська колегія може допустити учасників (рій) до змагань і конкурсів умовно „під протестомˮ. Результати виступу затверджуються після вирішення питання про протест.

Суддівська колегія вислуховує по протесту всі сторони, але у випадку неявки однієї з них, рішення може бути прийняте і за її відсутності.

Остаточне рішення по протесту приймає головний суддя. Рішення повинно бути повідомлене заявнику.

Рішення Суддівської колегії, пов’язані з питаннями безпеки, включаючи припинення, перенесення або відміну змагань і конкурсів, не можуть бути приводом для протесту.

У разі виникнення суперечливих питань щодо суддівства Гри, рій може звернутися з протестом у вільній формі до головного судді у термін 60 хвилин після оприлюднення результатів. Після закінчення терміну протести не приймаються.

**10. УМОВИ ПРИЙОМУ ТА РОЗМІЩЕННЯ КОМАНД**

10.1. До місця проведення обласного етапу Гри рої прибувають самостійно.

Місце розташування роїв на території вказує таборова старшина. Транспорт залишається на місці проведення змагань до завершення Гри.

10.2. У день закінчення Гри рої від'їжджають самостійно.

**11. ПІДВЕДЕННЯ ПІДСУМКІВ**

11.1. Оцінювання у конкурсах та змаганнях здійснюється в балах та за часом проходження. Призові місця та рейтинг місць роїв визначаються за найбільшою сумою балів або за найменшим часом проходження. Серед роїв, що посіли однакове рейтингове місце, переможець визначається за кількістю перших місць. Рої, які не взяли участі у конкурсі, змаганні чи естафеті, посідають останнє місце в рейтингу.

13.3. За порушення заходів безпеки та дисципліни Гри на рій, за рішенням суддівської колегії, накладаються штрафні санкції, включаючи дискваліфікацію рою.

**12. НАГОРОДЖЕННЯ ПЕРЕМОЖЦІВ**

12.1. Рої, які посіли І, ІІ, ІІІ місця у конкурсній програмі Гри, нагороджуються грамотами ТОКЦТКСЕУМ.

12.2. Рої та їхні керівники, які посіли І, ІІ, ІІІ місця у загальному заліку, нагороджуються грамотами департаменту освіти і науки обласної військової адміністрації.

12.3. Рій, який став переможцем обласного етапу Гри, направляється для участі у Всеукраїнському етапі Гри згідно умов, визначених наказом Міністерства освіти і науки України (згідно всеукраїнських умов).

Додаток

до Регламенту

проведення обласного

етапу Гри „Сокілˮ („Джураˮ)

**З А Я В К А**

**на участь у обласному етапі Всеукраїнської дитячо-юнацької**

**військово-патріотичної патріотичної гри „Сокілˮ („Джураˮ)**

**\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_**

міської/селищної/сільської ТГ (навчального закладу)

Просимо допустити до участі в ІІ (обласному) етапі Всеукраїнської дитячо-юнацької військово-патріотичної гри „Сокілˮ („Джураˮ)

рій (міської/селищної/сільської ТГ, навчального закладу) \_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_ \_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_(повна назва)

в такому складі:

|  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- |
| **№ п/п** | **прізвище, ім’я**  **учасника** | **Дата**  **народж., клас** | **Навчальний заклад** | **Дозвіл лікаря на участь у Грі (підпис,**  **печатка лікаря)** |
| 1. |  |  |  |  |
| 2. |  |  |  |  |
| 3 |  |  |  |  |
| 4 |  |  |  |  |
| 5 |  |  |  |  |
| 6 |  |  |  |  |
| 7 |  |  |  |  |
| 8 |  |  |  |  |
|  |  |  |  |  |

Керівник рою\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_

(П.І.Б. контактний телефон)

Виховник рою\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_

(П.І.Б. контактний телефон)

Всього допущено до змагань \_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_ осіб

Лікар \_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_

(підпис лікаря) (П.І.Б. лікаря)

М.П.

медичного закладу

Начальник (міського/селищного/сільського) відділу / управління освіти

(закладу освіти) \_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_ (\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_)

(підпис) (П.І.Б.)

Додаток

до Регламенту

проведення обласного

етапу Гри „Сокілˮ („Джураˮ)

**Довідка з місця навчання**

фото

3 × 4 см

Дана \_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_, \_\_\_\_\_\_\_\_\_ р.н.,

(П.І.Б. учня) (рік народження)

в тому, що він (вона) у 20\_\_–20\_\_ навчальному році

навчається в \_\_\_\_\_\_\_ класі \_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_

(назва навчального закладу)

М.П.

Керівник навчального закладу \_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_ (\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_)

(підпис) (прізвище)

Додаток 2

до наказу№\_\_

від „\_\_\_ˮ \_\_\_\_\_\_\_\_\_2023р.

**УМОВИ**

**проведення ІІ обласного етапу**

**Всеукраїнської дитячо-юнацької військово-патріотичної**

**гри „Сокілˮ („Джураˮ) – 2023**

**„ДЖУРА-КОТИГОРОШКОˮ (молодша вікова група)**

На обласний етап надсилаються матеріали 1 рою – переможця І етапу від управлінь/відділів освіти територіальних громад.

Згідно з п.18 Положення про Гру „підсумком діяльності куреня/рою протягом навчального року є його презентація та наметове таборування…ˮ. У зв'язку з безпековими умовами, дотримання законодавства України в умовах правового режиму воєнного стану та в частині запобігання поширенню на території України гострої респіраторної хвороби COVID-19, спричиненої коронавірусом SARS-CoV-2, у 2023 році на обласному етапі Всеукраїнської дитячо-юнацької військово-патріотичної гри „Сокілˮ („Джураˮ) для молодшої вікової групи „Джура-Котигорошкоˮ проводиться два конкурси.

1. **КОНКУРС НА КРАЩИЙ ОДНОДЕННИЙ**

**ТУРИСТСЬКО-КРАЄЗНАВЧИЙ ПОХІД ВИХІДНОГО ДНЯ**

Конкурс проводиться **з метою** підведення підсумків роботи протягом навчального року у закладах освіти шляхом організації вишколу з основних напрямків підготовки, створення середовища самовиховання та самоврядування дітей та молоді під час одноденного туристсько-краєзнавчого походу вихідного дня.

**Завданнями** Конкурсу є:

- національно-патріотичне виховання української молоді на основі козацьких традицій;

- виховання любові до рідного краю, шанобливого ставлення до його історії, духовної спадщини, бажання пізнавати і вивчати історико-культурні надбання нашого народу, природне довкілля;

- фізичне, соціальне, розумове та духовне виховання української молоді на основі народної педагогіки козацьких морально-світоглядних цінностей;

- вивчення історії визвольних змагань та української військової традиції, формування поваги до видатних історичних постатей та подій через вшанування геройського чину всіх борців за незалежність Української держави;

- набуття учнями туристсько-спортивних та краєзнавчих знань та навичок;

- розкриття туристичних та екскурсійних можливостей свого краю;

- залучення до активного способу проведення дозвілля.

**УЧАСНИКИ КОНКУРСУ**

У Конкурсі беруть участь рої (команди) "новаків" ("козачат") молодшої вікової групи Гри „Джура-Котигорошкоˮ 6-10 років учнівської молоді Тернопільської області – переможці І етапів, які здійснили одноденний туристсько-краєзнавчий похід відповідно до „Інструкції щодо організації та проведення туристських спортивних походів з учнівською та студентською молоддюˮ з дотриманням:

законодавства України в частині запобігання поширенню на території України гострої респіраторної хвороби COVID-19, спричиненої коронавірусом SARS-CoV-2;

алгоритму дій під час повітряної тривоги, розроблених Міністерством освіти і науки України;

екологічних і санітарно-гігієнічних вимог під час проведення походу.

**ТЕРМІН ПРОВЕДЕННЯ**

Конкурс проводиться з 18 по 29 травня 2023 року. Конкурсні матеріали надсилаються відповідно до заявки (додаток) **до 30.05.2023.**

**УМОВИ КОНКУРСУ**

До участі приймаються конкурсні матеріали про одноденні туристсько-краєзнавчі походи. Звіти про походи складаються відповідно до Рекомендацій щодо складання звіту про 1-денний туристсько-краєзнавчий похід вихідного дня з учнівською молоддю Тернопільської області (додаток 1).

**Основні вимоги з організації та Конкурсу**

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| **№ з/п** | **Вимоги** | **Бали** |
| 1. | Наявність розпорядчого документа закладу освіти, на базі якого створено рій/курінь, відповідно до якого відбувається Конкурс на кращий одноденний похід вихідного дня | 2 |
| 2. | Тривалість походу у польових умовах (в межах та за межами населеного пункту) | 2 |
| 3 | Наявність необхідного спорядження для організації наметового табору | 2 |
| 4. | Насиченість походу, що включає тематичну виховну складову, виконання патріотичної пісні, проведення вишколу, тренування чи майстер-класів, екологічна мета тощо | 6 |
| 5. | Набуття туристських вмінь під час походу (навички розкладання/складання палатки, розпалювання вогнища, робота з компасом, картою тощо) | 4 |
| 6. | Висвітлення відео/фото матеріалів походу вихідного дня у соціальних мережах з гештегами #dzhura\_2023, #ТОКЦТКСЕУМ | 4 |
| 7. | **Вимоги до відео:**   * відео повинно бути знятим спеціально для конкурсу; * технічні вимоги: вертикальна зйомка, чіткість відеозображення, тривалість відео до 5 хвилин, якщо використовується музичний супровід, слід перевірити на антиплагіат (щоб не заблокувала соціальна мережа); * змістовність, насиченість та креативність відеоряду; * з використанням елементів патріотичного виховання. | 10 |
|  | **Всього:** | 30 |

Для участі у Конкурсі на адресу **centr\_tur@ukr.net** не пізніше **30 травня 2023 року** надсилаються:

- заявка на участь у Конкурсі;

- посилання на відеоролик про похід;

- звіт про подорож.

Матеріали, надіслані на участь у Конкурсі, не повертаються та зберігаються у бібліотеці ТОКЦТКСЕУМ.

**ПІДВЕДЕННЯ ПІДСУМКІВ**

Головна суддівська колегія має право не допускати до участі у Конкурсі за порушення термінів надання матеріалів, за порушення Умов та „Інструкції щодо організації та проведення туристських спортивних походів з учнівською та студентською молоддюˮ.

Додаток 1

до Умов Конкурсу

на кращий одноденний

туристсько-краєзнавчий похід вихідного дня

„Джура-Котогорошкоˮ- 2023

**РЕКОМЕНДАЦІЇ**

**щодо складання звіту про 1-денний**

**туристсько-краєзнавчий похід вихідного дня**

Мета складання звіту про 1-денний похід – збереження інформації про маршрут походу, поповнення банку даних новими цікавими маршрутами та екскурсійними об’єктами лісопаркової зони Тернопільської області.

Зміст та структура письмового звіту. Письмовий звіт повинен включати такі структурні елементи та розділи:

− титульна сторінка;

− краєзнавчі відомості про район походу;

− технічний опис маршруту;

− картографічний матеріал;

− фотографії;

− опис екскурсійно-краєзнавчих об’єктів маршруту;

− рекомендації; − список використаної літератури та джерел інформації;

− копія Наказу закладу про проведення походу та завірений список учасників.

− електронна форма звіту.

**Титульна сторінка**

Письмовий звіт відкривається титульним аркушем, в якому надається повна закладу освіти, назва рою, маршрут, термін проведення, дані про керівника та заступника (додаток 2)

**Краєзнавчі відомості про район походу**

Розділ має бути стислим (не більше 2 стор.), в якому викладається: історія району, екскурсійно-краєзнавчі об’єкти, пам’ятники історії та культури.

**Технічний опис маршруту**

У розділі необхідно відобразити рух групи на маршруті, з зазначенням ексурсійно-туристських об’єктів, природних перешкод, складних ділянок для орієнтування, які бажано проілюструвати фотографіями.

**Картографічний матеріал**

До звіту додаються оглядова карта району походу та робоча карта із зазначенням маршруту походу.

**Фотографії**

Фотографії мають відображати основні орієнтири маршруту, найбільш характерні природні перешкоди, складні для орієнтування ділянки походу, екскурсійно-краєзнавчі об’єкти на маршруті тощо. У звіті фотографії розміщуються в хронологічній послідовності в місцях, де на них є посилання в тексті з номером фотографії. Фотографії повинні мати нумерацію та підпис назв об’єктів зйомки. Підписи повинні містити пояснення, а не бути абстрактними. Рекомендований формат фотографій 10х15 см.

**Опис екскурсійно-краєзнавчих об’єктів на маршруті**

Опис екскурсійно-краєзнавчих об’єктів подається у довільній формі та їх місце розташування позначають на робочій карті.

**Рекомендації**

У розділі надаються рекомендації щодо проходження маршруту, подолання окремих перешкод, пропонують найбільш цікаві варіанти проходження та екскурсійні об’єкти.

**Додатки**

У цьому розділі надається перелік всіх джерел інформації, які використовувались для підготовки до походу.

**Електронна форма звіту**

В електронній формі надається весь матеріал звіту згідно даної рекомендації на електронну адресу **centr\_tur@ukr.net** із зазначенням у розділі тема «Конкурс про похід рою „……ˮ».

Додаток 2

до Рекомендацій щодо складання звіту

про одноденний туристсько-краєзнавчий похід вихідного дня

з учнівською молоддю Тернопільської області

„Джура-Котогорошко-2023

\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_

(повна назва рою, закладу освіти, що проводить похід)

ЗВІТ про 1-денний туристсько-краєзнавчий похід вихідного дня за маршрутом \_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_

(основні точки маршруту, околицями насел.пункту)

здійснений «\_\_\_\_» \_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_ 20\_\_ р.

Керівник рою \_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_ (ПІБ) Телефон \_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_

Виховник рою \_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_ (ПІБ) Телефон \_\_\_\_

**2. КОНКУРС „ВІЗИТКА РОЮˮ**

Учасники конкурсу виступають з презентацію свого рою, де у пісенно-віршованому виконанні відображають зміст, завдання, ідейні принципи Гри „Джураˮ, козацьких морально-світоглядних цінностей, участь у національно-патріотичних заходах, участь у І етапі гри „Джураˮ тощо. Формат Конкурсу – відеоролик.

Вимоги до відео: хороша роздільна здатність, формат AVI, WMA, MP4, тривалість виступу – до 5 хв, змістовне наповнення.

До 30 травня на електронну адресу **centr\_tur@ukr.net** надсилається посилання на інтернет-ресурси розміщення відеоролика з темою „Візитка рою „…ˮ

Додаток 3

до наказу№\_\_

від „\_\_\_ˮ \_\_\_\_\_\_\_\_\_2023р.

**УМОВИ**

**проведення ІІ обласного етапу**

**Всеукраїнської дитячо-юнацької військово-патріотичної**

**гри „Сокілˮ („Джураˮ) – 2023**

**„ДЖУРА-СОКІЛˮ (середня вікова група)**

1. **КОНКУРС СТРОЮ І МАРШОВОЇ ПІСНІ „ВПОРЯДˮ**

Конкурс проходить у вигляді демонстрації навичок зі стройової підготовки (впоряду). Оцінювання конкурсу здійснюється відповідно до Муштрового впоряду гри „Сокілˮ („Джураˮ) та Стройового статуту Збройних Сил України.

**Мета** – перевірити практичні навички всіх учасників рою з муштрового впоряду (стройової підготовки) індивідуально і командно.

**Місце проведення**: стройовий плац, рівний майданчик з твердою поверхнею (асфальтований, бетонний, дерев’яний) не менше 50 м в довжину і 30 м в ширину.

**Час на виконання**: загальний час на виконання обов’язкового без творчого завдання – до 5 хв (за перевищення часу рій отримує 10 штрафних балів).

**Учасники:** весь рій, 8 осіб. У разі відсутності 1 учасника – рій отримує 64 штрафні бали.

Накази подає: старший суддя (для ройового) і ройовий (всі накази для рою).

Система оцінювання: виконання вправ проводиться згідно Муштрового впоряду гри „Джураˮ. Визначення результатів проводиться з урахуванням допущених помилок кожним учасником рою під час виконання вправ муштрового впоряду. Суддя за кожну помилку ставить 1 штрафний бал. Обов’язково враховуються основні критерії: оцінка зовнішнього вигляду, справність одностроїв, злагодженості рою та якості виконання команд; виконання маршової патріотичної пісні.

При показі творчого завдання судді ставлять «+1» бал за синхронність виконання та кожну якісно виконану комбінацію елементів муштрового впоряду, що не входить в обов’язкове завдання. Таким чином рій може зменшити суму штрафних балів.

Перемагає рій, який у підсумку виконання обов’язкового і творчого завдання набрав найбільшу суму балів. За рівної кількості балів вище місце посідає рій, який отримав менше штрафних балів.

Послідовність виконання. Обов’язкове завдання – це виконання прийомів у складі рою без зброї.

На завершення обов’язкового завдання відбувається проходження рою урочистим кроком із виконанням маршової патріотичної пісні на тематику козацтва, УСС, військ УНР, УПА або сучасних ЗСУ (у межах відведеного часу).

Творче завдання може бути представлене у вигляді злагодженого та чіткого показу комбінацій елементів впоряду у складі рою (можливий музичний супровід (технічно забезпечується учасниками) без зброї або зі зброєю (елементи зі зброєю виконуються відповідно до Стройового статуту ЗС України).

**Суддівська колегія**: включаються фахівці впоряду гри „Джураˮ з числа фахівців з військової підготовки та/або військовослужбовців.

Кількість суддів визначається із розрахунку: один суддя на двох учасників рою (наприклад: 8 учасників – 4 судді). Головний суддя обов’язково оцінює дії ройового і хорунжого (прапороносця). Інші судді конкурсу оцінюють дії двох учасників рою.

Місце розташування суддівської колегії: Судді розміщуються посередині стройового плацу (майданчику). Рекомендується щоб рій виходив на місце показу вправ муштрового впоряду з правого боку від суддів.

Рій виконує прийоми в **такій послідовності**:

* вихід рою і звіт ройового до суддівської колегії;
* шикування в однолаву;
* перешикування рою з однолави в дволаву та навпаки;
* повороти на місці (праворуч, ліворуч, обернись);
* крок на місці;
* перешикування в дворяд;
* проходження рою урочистим ходом з виконанням військового вітання під час руху;
* проходження рою з виконанням маршової патріотичної пісні;

**Порядок виконання**

**Вихід рою на місце виконання**

Рій підходить до вихідного місця. Ройовий подає команду:

**„РІЙ, ЗБІРКА! За мною в ДВОРЯД ШИКУЙСЬ!**

**РІВНЯЙСЬ! СТРУНКО! Ходом – РУШ!ˮ.**

*Першим рухається ройовий. За ним на дистанції двох кроків іде хорунжий (прапороносець) з прапором (урочисте положення прапору) і весь рій в дворяд (тобто колона по двоє).*

Після виходу на визначене місце ройовий подає команди, які виконує разом з роєм:

**„Рій НА МІСЦІ! СТІЙ!**

**Ліво-(право-) РУЧ!ˮ**

Ройовий робить два кроки вперед і повертається ліворуч, щоб бачити весь рій.

Ройовий подає команду:

**„РІЙ! До правого РІВНЯЙСЬ! СТРУНКО! Наша назва** *(рій проголошує назву)*, **наше гасло** *(рій проголошує гасло)***ˮ***.*

**„До середини ГЛЯНЬ!ˮ** - ройовий підходить до головного судді конкурсу та доповідає про готовність рою:

**„Пане суддя! Рій** *(назва)* **до участі в конкурсі Впоряд готовий! Ройовий** *(називає своє ім’я та прізвище)***ˮ***.* Ройовий крокує навскіс праворуч і стає біля судді зліва.

Суддя подає команду: **„СПОЧИНЬ!ˮ.**

Ройовий дублює команду: **„Спо-ЧИНЬ!ˮ** *(стати вільно, послабити в коліні праву або ліву ногу, але не сходити з місця, не послаблювати уваги й не розмовляти; руки вільно опущені вздовж тулуба). Хорунжий самостійно ставить прапор до стопи і випрямляє руку з прапором навскіс вправо.*

Ройовий повертається на своє місце і командує:

**„Рій! РОЗХІД!ˮ**

**Шикування в однолаву**

Ройовий підходить до встановленого місця шикування і подає команду для збору:

**„Рій! ЗБІРКА!ˮ.** *(За цією командою джури бігом збираються до ройового).*

Ройовий подає команду: **„Рій, в однолаву – ШИКУЙСЬ!ˮ.**

*(Подавши команду, ройовий приймає поставу «струнко» і рукою вказує лінію для шикування. Як тільки перший член рою став на лінію, то ройовий робить два кроки вперед і повертається ліворуч, щоб бачити весь рій).*

Ройовий подає команду: **„До правого РІВНЯЙСЬ!ˮ.**

*(За цією командою усі, крім правофлангового прапороносця (хорунжого), повертають голови праворуч (праве вухо вище від лівого, підборіддя трохи підняте) вирівнюючись. Під час вирівнювання джури можуть трохи пересуватися вперед, назад або в той чи інший бік).*

Після закінчення вирівнювання рою подається команда: **„СТРУНКО!ˮ**

Ройовий завершує виконання вправи командою: **„Спо-ЧИНЬ!ˮ.**

**Повороти на місці (праворуч, ліворуч, обернись)**

**„Рій!ˮ** (всі джури приймають рівну поставу)

Ройовий подає двічі команди (в довільному порядку):

**„Право-РУЧ!**

**Ліво-РУЧ!**

**Обер-НИСЬ!ˮ**

Ройовий подає команди: **„До правого – РІВНЯЙСЬ! СТРУНКО!ˮ**

Ройовий завершує виконання прийому командою: **„Спо-ЧИНЬ!ˮ.**

**Перешикування рою з однолави в дволаву та навпаки**

Ройовий подає команду: **„Рій, до двох – відлі-ЧИ!ˮ.**

*(Відлік починається з правого флангу: кожний джура, (за винятком хорунжого(прапороносця)) швидко повертаючи голову до джури, який стоїть ліворуч від нього, називає свій номер і швидко ставить голову прямо. Крайній лівого флангу голову не повертає, робить крок вперед і доповідає „Відлік завершеноˮ та крокує назад).*

Ройовий подає команду: **„Рій, у дволаву – ШИКУЙСЬ!ˮ.**

*(За виконавчою командою другі номери, не роблячи відмах руками, роблять лівою ногою крок назад, не приставляючи правої ноги, крок праворуч, щоб стати ззаду за першими номерами, й приставляють ліву ногу).*

Ройовий подає команду: **„Рій, вправо зім-КНИСЬˮ.** *(За виконавчою командою всі джури, за винятком того, до якого призначене змикання, повертаються в бік змикання, після чого пришвидшеним півкроком підходять на встановлений для зімкненого строю проміжок і в міру підходу самостійно зупиняються та повертаються ліворуч.* Ройовий подає команди: **„До правого РІВНЯЙСЬ! СТРУНКО!ˮ**

Ройовий завершує виконання прийому командою: **„Спо-ЧИНЬ!ˮ.**

**„Рій. Вліво** *(за необхідністю визначається кількість кроків, в випадку незазначення робиться проміжок в один крок)* **розім-КНИСЬ!ˮ** *(За виконавчою командою всі джури, за винятком того, від якого здійснюється розмикання, повертаються в зазначений бік, рівночасно з постановкою ноги повертають голову до фронту строю і йдуть пришвидшеним півкроком, дивлячись через плече на того, хто йде ззаду, і не відриваючись від нього; після зупинки того, хто йде ззаду, кожен робить ще стільки кроків, скільки було зазначено в команді або один крок, й повертається праворуч).*

Ройовий подає команду: **„Рій, в однолаву –ШИКУЙСЬ!ˮ.** *(За виконавчою командою другі номери роблять лівою ногою крок вліво, не приставляючи правої ноги, з відмахом рук крок вперед й приставляють ліву ногу).*

Ройовий подає команди: **„До правого РІВНЯЙСЬ! СТРУНКО!ˮ**

Ройовий завершує виконання прийому командою: **„Спо-ЧИНЬ!ˮ.**

**Крок на місці**

Ройовий подає команду: **„Рій, До правого РІВНЯЙСЬ! СТРУНКО!** **На місці** **ходом-РУШ!ˮ**. *(За виконавчою командою всі джури крокують на місці).*

Ройовий подає команду: **„Рій – СТІЙ!ˮ.** *(За виконавчою командою, що подається під ліву ногу, всі джури приставляють праву ногу і зупиняють крок на місці - зупинка на два кроки).*

Ройовий завершує виконання прийому командою: **„Спо-ЧИНЬ!ˮ**

**Перешикування в колону по двоє**

Ройовий подає команду: **„Рій. У дволаву – ШИКУЙСЬ!ˮ**

Ройовий подає команду: **„Рій, Право-РУЧ! Зім-КНИСЬ!ˮ** *(За виконавчою командою всі джури, повертаються праворуч, після чого пришвидшеним півкроком підходять на встановлену дистанцію шикування в ряд. Ройовий і хорунжий роблять півкрок навкіс вправо, щоб зайняти місце посередині колон).*

Ройовий робить ще крок вперед, повертається обличчям до рою і подає команди: **„РІЙ, РІВНЯЙСЬ! СТРУНКО!ˮ** Повертається кругом і командує: **„Ходом – РУШ!ˮ**

**Проходження урочистим ходом**

**з виконанням військового вітання під час руху.**

Рій в дворяд знаходиться на вихідній позиції, хорунжий з прапорцем рою стоїть перед роєм в позиції для руху урочистим ходом, ройовий стоїть перед хорунжим.

Ройовий розвертається спиною до рою і подає команду:

**„РІЙ, ходом - РУШ!ˮ** *(Рій починає рух у встановленому напрямку).*

При наближенні рою до судді на відстань не менше 20 кроків ройовий подає команду:

**„СТРУНКОˮ.** *(Рій переходить від похідного кроку на урочистий).*

Якщо розміри стройового плацу не достатні для повноцінного проходження урочистим кроком, дозволяється подати команду: „Рій – РІВНЯЙСЬ! СТРУНКО! Урочистим ходом – РУШ!ˮ

При наближенні рою до судді на відстань не менше 10 кроків ройовий повертає голову вправо (в напрямку до судді) і подає команду:

**„Рій, вправо – ГЛЯНЬ!ˮ.** *(За командою ройовий прикладає праву руку до головного убору, хорунжий і права колона рою тримає голову прямо, а ліва колона повертає голову праворуч).*

Після проходження рою повз суддей ройовий подає команду:

**„Рій – ВІЛЬНО!ˮ** (*За командою ройовий опускає праву руку, ліва колона рою повертає голову прямо, весь рій з відмахом рук, похідним кроком рухається далі по колу плацу).*

**Проходження з виконанням маршової пісні**

За визначенням ройового він подає команду (під ліву ногу):

**„Рій, пісню ЗАСПІВАЙ!ˮ** *(рій починає виконувати маршову пісню).*

Після проходження рою повз суддей ройовий подає команду:

**„Рій – ВІЛЬНО!ˮ** *(За командою рій припиняє співати пісню і крокує на вихідну позицію).*

**Дії хорунжого (прапороносця)**

1. Хорунжий відповідає за стан прапору. По можливості він повинен мати одного або двох помічників – підхорунжих, які допомагали б йому проводити належний церемоніал біля прапора. На урочистих заходах хорунжі та підхорунжі повинні мати білі рукавички.

2. Хорунжий завжди повинен тримати прапор лише на почесному місці, піднятим вгору, не спирати його до будь-чого. Неприпустимо, щоб прапор торкався землі чи якихось споруд.

Хорунжий чи підхорунжі не можуть лишати прапор без опіки. Коли прапор не використовується, хорунжий має урочисто згорнути його і сховати до відповідного футляра.

Прапор, тримаємо правою рукою. Всі команди впоряду хорунжий повинен виконувати з належною до прапора пошаною.

3. **Основна постава хорунжого** з прапором.

По команді **„Рій в …лаву шикуйсь!**ˮ хорунжий стає першим зліва від командира в лаву в муштрову (основну) поставу і утримує правою рукою прапор вертикально догори, паралельно до тіла, при цьому кінець древка стоїть біля носка правої ноги. Права рука утримує древко прапора вертикально на висоті „сонячного сплетінняˮ, лікоть направлений назад.

Також основна постава хорунжого приймається в разі, коли хорунжий стоїть в положенні **„Спо-ЧИНЬ!ˮ** і лунає від командира звернення в бік всього підрозділу або особисто хорунжого, наприклад **„Рій (підрозділ) ...ˮ** або **„Хорунжий Фалінський…ˮ.**

4. Положення **„Прапор ВГОРУˮ.** Команда надається виключно на місці командиром або виконується хорунжим самостійно в разі отриманої команди **„РІВНЯЙСЬ!*ˮ або перед початком руху***.

Хорунжий правою рукою піднімає прапор догори, лівою рукою перехоплює його таким чином, що передпліччя лівої руки було паралельно землі і було на висоті шиї, при цьому долонь повернута в бік фронту. Одночасно права рука перехоплює кінець древка прапора на висоті поясу і встромляємо його до торбинки для древка при поясі або спирає його до поясу. Праву руку тримаємо на древку при поясі, а лівою (зігнутою під прямим кутом між плечем і передпліччям) тримає древко напрямом вверх на висоті шиї.

5. Положення **„СТРУНКОˮ** – із положення по команді **„Прапор ВГОРУˮ** прапор схиляється вперед під кутом 30-45° лівою рукою. Постава хорунжого – згідно загальної команди **„СТРУНКОˮ.** Команда може виконуватися як на місці, так і в русі.

Після отримання команди **„Ходом РУШ!ˮ** хорунжий самостійно приймає положення прапора на **„СТРУНКОˮ,** якщо не отримує від командира команди **„Прапор (стяг, знамено) на-ПЛЕЧЕˮ.**

6. Положення **„Прапор** (стяг, знамено) **до СТОПИˮ**

Надається після команд **„Прапор на ПЛЕЧЕˮ,** **„Прапор ВГОРУˮ, „СТРУНКОˮ.** Виконується хорунжим самостійно – лівою рукою опускається прапор донизу, а права рука перехоплює його і вертикально ставить древко прапора біля носка правої ноги. ***Приймається основна постава хорунжого***.

7. Положення **„Спо-ЧИНЬ**ˮ виконується лише із основної постави хорунжого. Хорунжий випрямляє праву руку навскоси вправо таким чином, щоб прапор верхньою частиною нахилився вперед-вправо (під кутом 30-45°), а основа древка була вперта під носок правої стопи. При цьому права рука повністю випрямлена і полотнище прапора не торкається нікого і нічого.

Із положення **„СТРУНКОˮ** хорунжий отримавши команду **„Спо-ЧИНЬˮ** самостійно приймає положення **„Прапор до СТОПИˮ** (під час почутої підготовчої команди) і виконує команду **„Спо-ЧИНЬˮ** (при виконавчій команді).

8. Положення **„Прапор** (стяг, знамено**) на-ПЛЕЧЕˮ**

Команду надає командир перед вимаршем підрозділу похідним кроком на значні відстані. Команда надається виключно на місці.

Команда виконується у два етапи із **основної постави хорунжого**:

1) спочатку виконується команда **„Прапор ВГОРУˮ;**

2) потім лівою рукою перехоплюємо древко прапора зворотним хватом (долонею в бік хорунжого), права рука випрямляється вперед-вниз під кутом 30-45°. Кисть правої руки охоплює кінець древка прапора. Древко опускається і лягає всією довжиною на випрямлену праву руку, яка його трохи огинає своєю поверхнею. Таким чином прапор лежить на правій руці, схиляючись дещо назад. Ліва рука вільно опущена вздовж тіла.

Для переходу з положення **„Прапор** (стяг, знамено) **на-ПЛЕЧЕˮ** в положення **„Прапор ВГОРУˮ** дії проводяться в зворотному порядку.

9. Перед шикуванням (перешикуванням) підрозділу для початку руху хорунжий займає своє місце для руху самостійно. Під час руху відстань між хорунжим і командиром не менше двох кроків. Відстань між підрозділом і хорунжим не менше одного кроку.

10. Хорунжий та підхорунжі під час проходження урочистим маршем, голову в бік командування (керівництва) не повертають.

**2. ФІЗИЧНА ПІДГОТОВКА**

Етап складається з виконання вправи з фізичної підготовки всіма членами рою – підтягування на перекладині у висі для юнаків та згинання рук в упорі лежачи для дівчат.

По команді Старшого судді етапу рої наближаються до місця проведення фізичної підготовки. По команді Старшого судді дається команда „стартˮ на виконання вправи до команди „стопˮ. Час на виконання – 1 хвилина.

Суддя-контролер фіксує результат учасника і доповідає Старшому судді етапу (підсумок за кількістю правильно виконаних підтягувань для юнаків та згинання/розгинання рук в упорі лежачи).

**Вправа Підтягування на перекладині (юнаки)**

Вихідне положення (далі – ВП): вис хватом зверху на прямих руках (руки на ширині плечей), ноги разом (або схрещені). Згинаючи руки, підняти тіло одним рухом до положення „підборіддя вище перекладиниˮ. Повністю розгинаючи руки, опуститися у ВП не розхитуючись.

Забороняється: відводити ноги назад у ВП, виконувати махові та ривкові рухи тулубом та ногами, згинати ноги у колінах.

Дозволяється: незначне повільне відхилення прямих ніг уперед та тіла від нерухомого положення.

Рахунок оголошується після фіксації ВП і є дозволом на продовження виконання вправи.

**Вправа „Згинання і розгинання рук в упорі лежачиˮ (дівчата)**

Учасниця займає положення упору лежачи від гімнастичної лави (якщо надворі – від землі), руки випрямлені на ширині плечей, кистями вперед, тулуб і ноги утворюють пряму лінію, пальці стоп опираються на підлогу. Учасниця згинає руки до кута між плечем і передпліччям, який не повинен перевищувати 900, та повністю випрямляє їх. Результатом є кількість безпомилкових згинань і розгинань рук за одну спробу протягом 60 секунд. Не дозволяється: міняти пряме положення тіла і ніг, перебувати у вихідному положенні та з зігнутими руками, лягати підлогу (поверхню), розгинати руки почергово, згинати і розгинати руки не з повною амплітудою.

Результат рою з виду „Фізична підготовкаˮ визначається шляхом сумування кількості підтягувань юнаків та згинань і розгинань рук дівчат (усіх членів рою).

За умови рівності результатів пріоритет надається рою, у якому дівчата мають кращий результат.

**3. ВИД „СТРІЛЬБАˮ (з пневматичної гвинтівки)**

Рої прибувають на стрільбу згідно з графіком.

**Заходи безпеки:**

**Довести правила поводження зі зброєю:**

1. **Я завжди поводжусь зі зброєю як з бойовою зарядженою!**
2. **Я ніколи не направляю зброю на предмет чи істоту, яку не збираюся знищити!**
3. **Я ніколи не тримаю палець на спусковому гачку без потреби!** Палець на спусковий гачок кладу лише після того, як прийняв рішення здійснити постріл і зайняв положення для стрільби.
4. **Я нікому не передаю свою зброю!**
5. **Я не залишаю свою зброю без нагляду!**
6. **Я знімаю зброю з запобіжника лише не вогневому рубежі після прийняття рішення про початок стрільби!**
7. **Я, до початку стрільби, завжди чітко оцінюю напрямок ведення вогню!** Переконавшись, що під мій вогонь не потраплять предмети чи істоти, яких я не збираюсь знищити. Оцінюю поле, яке знаходиться перед ціллю і за нею.

Безпека під час проведення стрільби з пневматичної зброї вимагає чіткої організації, високої дисциплінованості всіх учасників стрільби.

Щоб гарантувати безпеку учасникам змагань на місці проведення стрільби **з а б о р о н я є т ь с я:**

**Порушувати правила поводження зі зброєю!**

**Проводити будь які дії без дозволу керівника стрільб!**

* підходити до зброї, торкатись її, брати зброю на вогневому рубежі, заряджати зброю без дозволу керівника стрільби;
* прицілюватись в мішені навіть незарядженою зброєю, якщо біля мішеней перебувають люди;
* спрямовувати зброю вбік, або назад, а також у людей, навіть коли вона незаряджена;
* виносити заряджену зброю з лінії вогню;
* залишати на лінії вогню заряджену зброю.

Зброю можна заряджати після команди керівника стрільби **„До бою!”**. Стрільба відкривається за командою „**Вогонь**!” і припиняється після команди **„Припинити вогонь!”.**

**Умови проведення стрільби:**

* у цьому змаганні одночасно бере участь увесь рій, з них не менше 2 дівчини;
* на вогневому рубежі підготовлено 6 напрямків для стрільби (6 мішеней та 6 пневматичних гвинтівок);
* цілі – круглі спортивні мішені, для стрільби з пневматичних гвинтівок;
* відстань до цілей – 10 метрів;
* діаметр мішені – 125 мм;
* кількість кульок – 5 штук;
* час на стрільбу – 5 хвилин для всієї команди;
* положення для стрільби – лежачи, з упору.

Інтервал часу між командами **„До бою!”** та **„Припинити стрільбу!”** становить 5 хвилин. Учасники змагань доповідають керівнику про завершення стрільби. Якщо команда відстріляється швидше, то стрільба припиняється раніше.

За кількістю вибитих очок визначаються індивідуальні та командні результати. Перемагає та команда, яка набрала найбільшу кількість очок. При однакових результатах вище місце посідає команда, у якої дівчата мають кращий результат.

*Умови конкурсу можуть змінюватися у випадку технічних обставин або організаційної необхідності.*

**4. СКЛАДАННЯ МАГАЗИНУ АК-74 патронами.**

Кількість учасників команди – увесь рій (8 чоловік), з них не менше 2 дівчини.

Обладнання етапу: магазин, 30 навчальних патронів.

Умови виконання спорядження магазину патронами:

Етап виконується кожним учасником індивідуально. Для спорядження магазина патронами треба взяти магазин у ліву руку горловиною опуклою стороною вгору і вліво, а в праву руку - патрони кулями до мізинця так, щоб дно гільзи трохи височіло над великим і вказівним пальцями. Утримуючи магазин з невеликим нахилом вліво, натиском великого пальця вкладати патрони по одному під загини бічних стінок дном гільзи до задньої стінки магазину.

Учасник, стоячи на колінах, за командою судді **«До спорядження магазину приступити!»** здійснює спорядження магазину та по готовності доповідає **«Готово!»**

Час виконання завдання фіксується від подачі команди до доповіді учасника.

**Визначення результатів.**

Результат учасника визначається за часом виконання завдання (з точністю до 0,1 секунди).

Результат команди визначається сумою результатів 8-х учасників.

Місця команд визначаються за меншим часовим результатом. У випадку однакових результатів у декількох команд вище місце присуджується команді з кращим результатом одного із учасників.

**5. „РЯТІВНИКˮ**

Вид „Рятівникˮ - змагання з надання першої долікарської допомоги та елементи рятувальних робіт.

Час виконання (заданий час) – 10 хвилин. У випадку закінчення заданого часу робота рою припиняється. Час роботи кожного рою фіксується з точністю до однієї секунди.

Кількість учасників – увесь рій, якому пропонується бланк з тестовими завданнями (30 запитань), на які він дає письмові відповіді.

Орієнтовний перелік запитань з курсу „Основи здоров’яˮ 6-8 клас: принципи безпечної життєдіяльності, профілактика соціально небезпечних захворювань, правила надання першої допомоги при опіках, пораненнях, ураженні електричним струмом, відмороженнях, отруєннях харчовими продуктами.

За кожну правильну відповідь рою нараховується 1 бал. Результат рою визначається за сумою набраних балів. У випадку однакового результату вище місце посідає рій з меншим часовим результатом.

**6. „ВІДУНˮ**

Інтелектуальні змагання з історії України та Тернопільщини, доби козаччини, українських військових формувань різних епох, сучасних Збройних Сил України.

У конкурсі беруть участь рої у повному складі (рій – 8 осіб).

Конкурс проводиться у формі вікторини – завдань з історії України різного рівня складності. Оцінювання правильних відповідей: І рівень – 1 бал, ІІ рівень – 2 бали. Для підготовки відповіді рою надається бланк із завданнями та визначений час, протягом якої рій має обговорити питання та внести свій варіант у бланк відповідей.

По завершенню відведеного часу асистенти збирають бланки. У підготовці питань до гри-вікторини будуть використані навчальні програми з „Історії Україниˮ для загальноосвітніх навчальних закладів.

Результат рою визначається за сумою набраних балів. За рівної кількості балів вище місце посідає рій, у якого кращий час (який швидше виконаав завдання).

**7. „ТУРИСТИЧНА СМУГА ПЕРЕШКОДˮ**

Змагання проводяться на дистанції, орієнтовна довжина дистанції 700 м., перепад висот до 100 м.

Етапи розміщені в коридорі, промаркованому обмежувальною стрічкою. Всі етапи на початку та кінці обладнані контрольними лініями.

Старт та фініш суміщені.

Стартовий інтервал близько 10 хв., остаточний інтервал вказується за 1 год. до старту першого рою.

Порядок старту визначається жеребкуванням.

*З порядком та умовами проходження, штрафами рої будуть ознайомлені напередодні (не* *менше ніж за 12 год. до старту).* Допускається демонстративне, показове (ознайомлювальне) проходження дистанції. До змагань рої для ознайомлення та тренувань на смугу перешкод не допускаються.

Склад рою 8 осіб, із них не менше 2-х осіб протилежної статі.

Рій прибуває на початок дистанції за 10 хв. до старту.

Рій долає етапи за порядком, визначеним суддівською колегією (СК).

Результат визначається за часом подолання дистанції з урахуванням отриманих штрафів.

Штрафи на дистанції ставляться відповідно до заліку, визначеному СК, вони є еквівалентними часу (напр. 1 бал. = 30 сек.)

Вище місце займають рої з меншим часовим результатом (час проходження дистанції + часовий еквівалент технічних штрафів). При рівності часових результатів вище місце займає рій з меншим технічним штрафом. Інші варіанти будуть визначені СК напередодні.

Категорично забороняється перебування керівників або представників рою в межах дистанції, що позначена обмежувальною стрічкою. У разі порушення цього правила, рій буде дискваліфіковано.

Можливі етапи:

* Маятник.
* Ліани
* Подолання заболоченої місцевості по жердинах.
* Переправа по колоді з поручнями (підвісна колода).
* Рух по-пластунськи ділянкою з обмеженою висотою („підлазˮ).
* Метання гранати в ціль
* Закритий етап

В смугу перешкод можуть бути включені козацькі завдання – „Сюрпризиˮ (наприклад, стрільба із саморобного лука, визволення полоненого тощо), як один із етапів смуги перешкод.

Опис перешкод та етапів.

1. ***„Маятник (вертикальний)ˮ***. Довжина зони перешкоди – 4-5 м. Команда повинна за допомогою маятника (вертикальної мотузки) подолати етап. Торкання рельєфу в зоні перешкоди штрафується. При подоланні етапу суддя подає мотузку першому учаснику, далі учасники передають мотузку одні одному.

Штрафи:

заступ за обмежувальну лінію – 1 б.

заступ за контрольну лінію – 1 б.

падіння – 3 б.

рух поза обмежувальною лінією – 10 б.

1. ***„Переправа по ліанахˮ***. Довжина етапу – до 15 м. Учасник долає етап ногами по нижній поручневій мотузці, тримаючись руками за „ліаниˮ, що звисають з верхньої поручневої мотузки. При зриві з поручнів учасник продовжує рух з місця падіння.

Штрафи:

заступ за контрольну лінію – 1 б;

торкання землі однією кінцівкою – 1 б;

торкання верхньої мотузки (карабіна) – 1 б;

пропуск „ліаниˮ - 1 б;

падіння (зрив обох ніг з торканням до землі) – 3 б;

два учасники на ділянці перешкоди – 3 б.

1. ***„Подолання заболоченої місцевості за допомогою жердинˮ***. Жердини надаються суддівською колегією. Команда долає етап по жердинах, які учасники вкладають на лаги. Кількість жердин – 2 (або 4).

Штрафи:

заступ за обмежувальну лінію – 1 б.

заступ за контрольну лінію – 1 б.

рух поза обмежувальною лінією – 10 б.

невірний рух по жердинах (перестрибування з опори на опору) – 3 б.

торкання рельєфу ногою, рукою (якщо інша нога знаходиться на жердині, лазі) – 1 б.

падіння (падіння учасника під час руху по жердинах, опора двома ногами, руками на рельєф, або однією ногою, якщо інша нога знаходиться у повітрі, навантаження двома ногами жердини, яка впала з однієї або двох лаг) – 3 б.

невірне застосування жердини (учасник спирається жердиною у «болото» в рамках етапу) – 3 б.

1. ***„Переправа по колоді з поручнями (підвісна колода)ˮ***. Довжина колоди – 6-8 м. Висота колоди над рельєфом – до 50 см. Етап обладнаний поручневою мотузкою. Учасник (ця\_ рухається ногами по колоді та утримується рукою за поручні. При зриві з колоди учасник (ця) продовжує рух з місця падіння.

Штрафи:

заступ за контрольну лінію – 1 б.

торкання землі однією кінцівкою – 1 б;

падіння (зрив обох ніг з торканням до землі) – 3 б

падіння в межах етапу, якщо учасник після падіння відпустив мотузку (подолання етапу починається з початку). – 6 б;

два учасники на ділянці перешкоди – 3 б.

1. ***„Рух по-пластунськи через коридор з обмеженою висотоюˮ (підлаз***). Команда повинна по-пластунськи подолати ділянку даного етапу. Висота обмежувальної стрічки, під якою команда долає етап по-пластунськи, – 0,3-0,5 м.

Штрафи:

торкання верхньої обмежувальної стрічки – 1 б.

заступ за обмежувальну лінію – 1 б.

заступ за контрольну лінію – 1 б.

рух за обмежувальною лінією – 10 б.

1. ***„Метання гранати в цільˮ.*** Учасник отримує гранату. Підходить до контрольної лінії етапу. Виконує метання в окоп діаметром 1 м, який знаходиться на відстані 10 м. Кожен учасник має 1 спробу. За вдалу спробу учаснику нараховується 1 бонусний бал, який в підсумку знейтралізовує 1 штрафний бал. Якщо команда не має штрафних балів, то від часу подолання дистанції віднімається по 30 с за кожен зароблений бонусний бал. Метання виконується способом із-за спини через плече. Етап обладнаний обмежувальним коридором і контрольною лінією. Кожен учасник повинен взяти участь в роботі на етапі.

Влученням вважається зіткнення гранати з поверхнею землі в зазначеній зоні, якщо воно було першим.

Штрафи:

заступ за контрольну лінію - 1 б,

порушення умов - 10 б.

1. ***Закритий етап.*** Умови оголошуються за годину до початку старту виду.

Додаток 4

до наказу№\_\_

від „\_\_\_ˮ \_\_\_\_\_\_\_\_\_2023р.

**УМОВИ**

**проведення ІІ обласного етапу**

**Всеукраїнської дитячо-юнацької військово-патріотичної**

**гри „Сокілˮ („Джураˮ) – 2023**

**„ДЖУРА-ОБОРОНЕЦЬˮ (старша вікова група)**

1. **КОНКУРС СТРОЮ І МАРШОВОЇ ПІСНІ „ВПОРЯДˮ**

Конкурс проходить у вигляді демонстрації навичок зі стройової підготовки (впоряду). Оцінювання конкурсу здійснюється відповідно до Муштрового впоряду гри „Сокілˮ („Джураˮ) та Стройового статуту Збройних Сил України.

**Мета** – перевірити практичні навички всіх учасників рою з муштрового впоряду (стройової підготовки) індивідуально і командно.

**Місце проведення**: стройовий плац, рівний майданчик з твердою поверхнею (асфальтований, бетонний, дерев’яний) не менше 50 м в довжину і 30 м в ширину.

**Час на виконання**: загальний час на виконання обов’язкового і творчого завдань – до 8 хв (за перевищення часу рій отримує 10 штрафних балів).

**Учасники:** весь рій, 8 осіб. У разі відсутності 1 учасника – рій отримує 64 штрафні бали.

Накази подає: старший суддя (для ройового) і ройовий (всі накази для рою).

Система оцінювання: виконання вправ проводиться згідно Муштрового впоряду гри „Джураˮ. Визначення результатів проводиться з урахуванням допущених помилок кожним учасником рою під час виконання вправ муштрового впоряду. Суддя за кожну помилку ставить 1 штрафний бал. Обов’язково враховуються основні критерії: оцінка зовнішнього вигляду, справність одностроїв, злагодженості рою та якості виконання команд; виконання маршової патріотичної пісні.

При показі творчого завдання судді ставлять «+1» бал за синхронність виконання та кожну якісно виконану комбінацію елементів муштрового впоряду, що не входить в обов’язкове завдання. Таким чином рій може зменшити суму штрафних балів.

Перемагає рій, який у підсумку виконання обов’язкового і творчого завдання набрав найбільшу суму балів. За рівної кількості балів вище місце посідає рій, який отримав менше штрафних балів.

Послідовність виконання. Обов’язкове завдання – це виконання прийомів у складі рою без зброї.

На завершення обов’язкового завдання відбувається проходження рою урочистим кроком із виконанням маршової патріотичної пісні на тематику козацтва, УСС, військ УНР, УПА або сучасних ЗСУ (у межах відведеного часу).

Творче завдання може бути представлене у вигляді злагодженого та чіткого показу комбінацій елементів впоряду у складі рою (можливий музичний супровід (технічно забезпечується учасниками) без зброї або зі зброєю (елементи зі зброєю виконуються відповідно до Стройового статуту ЗС України).

**Суддівська колегія**: включаються фахівці впоряду гри „Джураˮ з числа фахівців з військової підготовки та/або військовослужбовців.

Кількість суддів визначається із розрахунку: один суддя на двох учасників рою (наприклад: 8 учасників – 4 судді). Головний суддя обов’язково оцінює дії ройового і хорунжого (прапороносця). Інші судді конкурсу оцінюють дії двох учасників рою.

Місце розташування суддівської колегії: Судді розміщуються посередині стройового плацу (майданчику). Рекомендується щоб рій виходив на місце показу вправ муштрового впоряду з правого боку від суддів.

Рій виконує прийоми в **такій послідовності**:

* вихід рою і звіт ройового до суддівської колегії;
* шикування в однолаву;
* перешикування рою з однолави в дволаву та навпаки;
* повороти на місці (праворуч, ліворуч, обернись);
* крок на місці;
* перешикування в дворяд;
* проходження рою урочистим ходом з виконанням військового вітання під час руху;
* проходження рою з виконанням маршової патріотичної пісні;
* виконання творчого завдання (в разі готовності).

**Порядок виконання**

**Вихід рою на місце виконання**

Рій підходить до вихідного місця. Ройовий подає команду:

**„РІЙ, ЗБІРКА! За мною в ДВОРЯД ШИКУЙСЬ!**

**РІВНЯЙСЬ! СТРУНКО! Ходом – РУШ!ˮ.**

*Першим рухається ройовий. За ним на дистанції двох кроків іде хорунжий (прапороносець) з прапором (урочисте положення прапору) і весь рій в дворяд (тобто колона по двоє).*

Після виходу на визначене місце ройовий подає команди, які виконує разом з роєм:

**„Рій НА МІСЦІ! СТІЙ!**

**Ліво-(право-) РУЧ!ˮ**

Ройовий робить два кроки вперед і повертається ліворуч, щоб бачити весь рій.

Ройовий подає команду:

**„РІЙ! До правого РІВНЯЙСЬ! СТРУНКО! Наша назва** *(рій проголошує назву)*, **наше гасло** *(рій проголошує гасло)***ˮ***.*

**„До середини ГЛЯНЬ!ˮ** - ройовий підходить до головного судді конкурсу та доповідає про готовність рою:

**„Пане суддя! Рій** *(назва)* **до участі в конкурсі Впоряд готовий! Ройовий** *(називає своє ім’я та прізвище)***ˮ***.* Ройовий крокує навскіс праворуч і стає біля судді зліва.

Суддя подає команду: **„СПОЧИНЬ!ˮ.**

Ройовий дублює команду: **„Спо-ЧИНЬ!ˮ** *(стати вільно, послабити в коліні праву або ліву ногу, але не сходити з місця, не послаблювати уваги й не розмовляти; руки вільно опущені вздовж тулуба). Хорунжий самостійно ставить прапор до стопи і випрямляє руку з прапором навскіс вправо.*

Ройовий повертається на своє місце і командує:

**„Рій! РОЗХІД!ˮ**

**Шикування в однолаву**

Ройовий підходить до встановленого місця шикування і подає команду для збору:

**„Рій! ЗБІРКА!ˮ.** *(За цією командою джури бігом збираються до ройового).*

Ройовий подає команду: **„Рій, в однолаву – ШИКУЙСЬ!ˮ.**

*(Подавши команду, ройовий приймає поставу «струнко» і рукою вказує лінію для шикування. Як тільки перший член рою став на лінію, то ройовий робить два кроки вперед і повертається ліворуч, щоб бачити весь рій).*

Ройовий подає команду: **„До правого РІВНЯЙСЬ!ˮ.**

*(За цією командою усі, крім правофлангового прапороносця (хорунжого), повертають голови праворуч (праве вухо вище від лівого, підборіддя трохи підняте) вирівнюючись. Під час вирівнювання джури можуть трохи пересуватися вперед, назад або в той чи інший бік).*

Після закінчення вирівнювання рою подається команда: **„СТРУНКО!ˮ**

Ройовий завершує виконання вправи командою: **„Спо-ЧИНЬ!ˮ.**

**Повороти на місці (праворуч, ліворуч, обернись)**

**„Рій!ˮ** (всі джури приймають рівну поставу)

Ройовий подає двічі команди (в довільному порядку):

**„Право-РУЧ!**

**Ліво-РУЧ!**

**Обер-НИСЬ!ˮ**

Ройовий подає команди: **„До правого – РІВНЯЙСЬ! СТРУНКО!ˮ**

Ройовий завершує виконання прийому командою: **„Спо-ЧИНЬ!ˮ.**

**Перешикування рою з однолави в дволаву та навпаки**

Ройовий подає команду: **„Рій, до двох – відлі-ЧИ!ˮ.**

*(Відлік починається з правого флангу: кожний джура, (за винятком хорунжого(прапороносця)) швидко повертаючи голову до джури, який стоїть ліворуч від нього, називає свій номер і швидко ставить голову прямо. Крайній лівого флангу голову не повертає, робить крок вперед і доповідає „Відлік завершеноˮ та крокує назад).*

Ройовий подає команду: **„Рій, у дволаву – ШИКУЙСЬ!ˮ.**

*(За виконавчою командою другі номери, не роблячи відмах руками, роблять лівою ногою крок назад, не приставляючи правої ноги, крок праворуч, щоб стати ззаду за першими номерами, й приставляють ліву ногу).*

Ройовий подає команду: **„Рій, вправо зім-КНИСЬˮ.** *(За виконавчою командою всі джури, за винятком того, до якого призначене змикання, повертаються в бік змикання, після чого пришвидшеним півкроком підходять на встановлений для зімкненого строю проміжок і в міру підходу самостійно зупиняються та повертаються ліворуч.* Ройовий подає команди: **„До правого РІВНЯЙСЬ! СТРУНКО!ˮ**

Ройовий завершує виконання прийому командою: **„Спо-ЧИНЬ!ˮ.**

**„Рій. Вліво** *(за необхідністю визначається кількість кроків, в випадку незазначення робиться проміжок в один крок)* **розім-КНИСЬ!ˮ** *(За виконавчою командою всі джури, за винятком того, від якого здійснюється розмикання, повертаються в зазначений бік, рівночасно з постановкою ноги повертають голову до фронту строю і йдуть пришвидшеним півкроком, дивлячись через плече на того, хто йде ззаду, і не відриваючись від нього; після зупинки того, хто йде ззаду, кожен робить ще стільки кроків, скільки було зазначено в команді або один крок, й повертається праворуч).*

Ройовий подає команду: **„Рій, в однолаву –ШИКУЙСЬ!ˮ.** *(За виконавчою командою другі номери роблять лівою ногою крок вліво, не приставляючи правої ноги, з відмахом рук крок вперед й приставляють ліву ногу).*

Ройовий подає команди: **„До правого РІВНЯЙСЬ! СТРУНКО!ˮ**

Ройовий завершує виконання прийому командою: **„Спо-ЧИНЬ!ˮ.**

**Крок на місці**

Ройовий подає команду: **„Рій, До правого РІВНЯЙСЬ! СТРУНКО!** **На місці** **ходом-РУШ!ˮ**. *(За виконавчою командою всі джури крокують на місці).*

Ройовий подає команду: **„Рій – СТІЙ!ˮ.** *(За виконавчою командою, що подається під ліву ногу, всі джури приставляють праву ногу і зупиняють крок на місці - зупинка на два кроки).*

Ройовий завершує виконання прийому командою: **„Спо-ЧИНЬ!ˮ**

**Перешикування в колону по двоє**

Ройовий подає команду: **„Рій. У дволаву – ШИКУЙСЬ!ˮ**

Ройовий подає команду: **„Рій, Право-РУЧ! Зім-КНИСЬ!ˮ** *(За виконавчою командою всі джури, повертаються праворуч, після чого пришвидшеним півкроком підходять на встановлену дистанцію шикування в ряд. Ройовий і хорунжий роблять півкрок навкіс вправо, щоб зайняти місце посередині колон).*

Ройовий робить ще крок вперед, повертається обличчям до рою і подає команди: **„РІЙ, РІВНЯЙСЬ! СТРУНКО!ˮ** Повертається кругом і командує: **„Ходом – РУШ!ˮ**

**Проходження урочистим ходом**

**з виконанням військового вітання під час руху.**

Рій в дворяд знаходиться на вихідній позиції, хорунжий з прапорцем рою стоїть перед роєм в позиції для руху урочистим ходом, ройовий стоїть перед хорунжим.

Ройовий розвертається спиною до рою і подає команду:

**„РІЙ, ходом - РУШ!ˮ** *(Рій починає рух у встановленому напрямку).*

При наближенні рою до судді на відстань не менше 20 кроків ройовий подає команду:

**„СТРУНКОˮ.** *(Рій переходить від похідного кроку на урочистий).*

Якщо розміри стройового плацу не достатні для повноцінного проходження урочистим кроком, дозволяється подати команду: „Рій – РІВНЯЙСЬ! СТРУНКО! Урочистим ходом – РУШ!ˮ

При наближенні рою до судді на відстань не менше 10 кроків ройовий повертає голову вправо (в напрямку до судді) і подає команду:

**„Рій, вправо – ГЛЯНЬ!ˮ.** *(За командою ройовий прикладає праву руку до головного убору, хорунжий і права колона рою тримає голову прямо, а ліва колона повертає голову праворуч).*

Після проходження рою повз суддей ройовий подає команду:

**„Рій – ВІЛЬНО!ˮ** (*За командою ройовий опускає праву руку, ліва колона рою повертає голову прямо, весь рій з відмахом рук, похідним кроком рухається далі по колу плацу).*

**Проходження з виконанням маршової пісні**

За визначенням ройового він подає команду (під ліву ногу):

**„Рій, пісню ЗАСПІВАЙ!ˮ** *(рій починає виконувати маршову пісню).*

Після проходження рою повз суддей ройовий подає команду:

**„Рій – ВІЛЬНО!ˮ** *(За командою рій припиняє співати пісню і крокує на вихідну позицію).*

**Дії хорунжого (прапороносця)**

1. Хорунжий відповідає за стан прапору. По можливості він повинен мати одного або двох помічників – підхорунжих, які допомагали б йому проводити належний церемоніал біля прапора. На урочистих заходах хорунжі та підхорунжі повинні мати білі рукавички.

2. Хорунжий завжди повинен тримати прапор лише на почесному місці, піднятим вгору, не спирати його до будь-чого. Неприпустимо, щоб прапор торкався землі чи якихось споруд.

Хорунжий чи підхорунжі не можуть лишати прапор без опіки. Коли прапор не використовується, хорунжий має урочисто згорнути його і сховати до відповідного футляра.

Прапор, тримаємо правою рукою. Всі команди впоряду хорунжий повинен виконувати з належною до прапора пошаною.

3. **Основна постава хорунжого** з прапором.

По команді **„Рій в …лаву шикуйсь!**ˮ хорунжий стає першим зліва від командира в лаву в муштрову (основну) поставу і утримує правою рукою прапор вертикально догори, паралельно до тіла, при цьому кінець древка стоїть біля носка правої ноги. Права рука утримує древко прапора вертикально на висоті „сонячного сплетінняˮ, лікоть направлений назад.

Також основна постава хорунжого приймається в разі, коли хорунжий стоїть в положенні **„Спо-ЧИНЬ!ˮ** і лунає від командира звернення в бік всього підрозділу або особисто хорунжого, наприклад **„Рій (підрозділ) ...ˮ** або **„Хорунжий Фалінський…ˮ.**

4. Положення **„Прапор ВГОРУˮ.** Команда надається виключно на місці командиром або виконується хорунжим самостійно в разі отриманої команди **„РІВНЯЙСЬ!*ˮ або перед початком руху***.

Хорунжий правою рукою піднімає прапор догори, лівою рукою перехоплює його таким чином, що передпліччя лівої руки було паралельно землі і було на висоті шиї, при цьому долонь повернута в бік фронту. Одночасно права рука перехоплює кінець древка прапора на висоті поясу і встромляємо його до торбинки для древка при поясі або спирає його до поясу. Праву руку тримаємо на древку при поясі, а лівою (зігнутою під прямим кутом між плечем і передпліччям) тримає древко напрямом вверх на висоті шиї.

5. Положення **„СТРУНКОˮ** – із положення по команді **„Прапор ВГОРУˮ** прапор схиляється вперед під кутом 30-45° лівою рукою. Постава хорунжого – згідно загальної команди **„СТРУНКОˮ.** Команда може виконуватися як на місці, так і в русі.

Після отримання команди **„Ходом РУШ!ˮ** хорунжий самостійно приймає положення прапора на **„СТРУНКОˮ,** якщо не отримує від командира команди **„Прапор (стяг, знамено) на-ПЛЕЧЕˮ.**

6. Положення **„Прапор** (стяг, знамено) **до СТОПИˮ**

Надається після команд **„Прапор на ПЛЕЧЕˮ,** **„Прапор ВГОРУˮ, „СТРУНКОˮ.** Виконується хорунжим самостійно – лівою рукою опускається прапор донизу, а права рука перехоплює його і вертикально ставить древко прапора біля носка правої ноги. ***Приймається основна постава хорунжого***.

7. Положення **„Спо-ЧИНЬ**ˮ виконується лише із основної постави хорунжого. Хорунжий випрямляє праву руку навскоси вправо таким чином, щоб прапор верхньою частиною нахилився вперед-вправо (під кутом 30-45°), а основа древка була вперта під носок правої стопи. При цьому права рука повністю випрямлена і полотнище прапора не торкається нікого і нічого.

Із положення **„СТРУНКОˮ** хорунжий отримавши команду **„Спо-ЧИНЬˮ** самостійно приймає положення **„Прапор до СТОПИˮ** (під час почутої підготовчої команди) і виконує команду **„Спо-ЧИНЬˮ** (при виконавчій команді).

8. Положення **„Прапор** (стяг, знамено**) на-ПЛЕЧЕˮ**

Команду надає командир перед вимаршем підрозділу похідним кроком на значні відстані. Команда надається виключно на місці.

Команда виконується у два етапи із **основної постави хорунжого**:

1) спочатку виконується команда **„Прапор ВГОРУˮ;**

2) потім лівою рукою перехоплюємо древко прапора зворотним хватом (долонею в бік хорунжого), права рука випрямляється вперед-вниз під кутом 30-45°. Кисть правої руки охоплює кінець древка прапора. Древко опускається і лягає всією довжиною на випрямлену праву руку, яка його трохи огинає своєю поверхнею. Таким чином прапор лежить на правій руці, схиляючись дещо назад. Ліва рука вільно опущена вздовж тіла.

Для переходу з положення **„Прапор** (стяг, знамено) **на-ПЛЕЧЕˮ** в положення **„Прапор ВГОРУˮ** дії проводяться в зворотному порядку.

9. Перед шикуванням (перешикуванням) підрозділу для початку руху хорунжий займає своє місце для руху самостійно. Під час руху відстань між хорунжим і командиром не менше двох кроків. Відстань між підрозділом і хорунжим не менше одного кроку.

10. Хорунжий та підхорунжі під час проходження урочистим маршем, голову в бік командування (керівництва) не повертають.

**2. ФІЗИЧНА ПІДГОТОВКА**

Етап складається з виконання комплексно-силової вправи з фізичної підготовки за 1 хвилину підряд, по 30 секунд – прес (піднімання тулубу в сидяче положення) та 30 секунд – відтискання від підлоги (згинання та розгинання рук в упорі лежачи), а також бігу на 500 м.

У змаганнях бере участь рій у повному складі.

По команді Старшого судді етапу рої наближаються до місця проведення фізичної підготовки. Біля кожного учасника знаходиться суддя-контролер. По команді Старшого судді дається команда „стартˮ на виконання комплексно-силової вправи (30 секунд - піднімання тулубу в сидяче положення), по команді „перехідˮ наступні 30 секунд – відтискання від підлоги (згинання та розгинання рук в упорі лежачи) до команди „стопˮ. Час на виконання комплексно-силової вправи – 1 хвилина.

Судді-контролери фіксують результати комплексної вправи кожного учасника, а потім доповідають Головному судді етапу загальну суму зарахованих виконаних дій (підсумок за правильно виконані рази качання пресу та згинання/розгинання рук в упорі лежачи).

Спочатку проводиться комплексна вправа, а потім – біг, або навпаки (залежно від умов).

**Умови виконання комплексно-силової вправи:**

**Вправа „Пресˮ** (піднімання тулубу в сидяче положення, кількість разів).

Піднімання тулубу в сидяче положення. Учасник тестування лягає спиною на підлогу (каримат, ін.), ноги зігнуті в колінах під прямим кутом, відстань між ступнями – 30 см, пальці рук з’єднані за головою. Ноги закріплені (іншим учасником рою). Учасник переходить у положення сидячи і торкається ліктями колін, потім знову повертається у вихідне положення, торкається спиною і ліктями рук підлоги (каримата, ін.), після чого знову повертається в положення сидячи, протягом 30 секунд. Оцінюється кількість разів.

**Вправа „Згинання і розгинання рук в упорі лежачиˮ** (кількість разів).

Учасник займає положення упору лежачи від гімнастичної лави (якщо надворі – від землі), руки випрямлені на ширині плечей, кистями вперед, тулуб і ноги утворюють пряму лінію, пальці стоп опираються на підлогу. Учасник згинає руки до кута між плечем і передпліччям, який не повинен перевищувати 900, та повністю випрямляє їх. Результатом є кількість безпомилкових згинань і розгинань рук за одну спробу протягом 30 секунд. Не дозволяється: міняти пряме положення тіла і ніг, перебувати у вихідному положенні та з зігнутими руками, лягати підлогу (поверхню), розгинати руки почергово, згинати і розгинати руки не з повною амплітудою.

Час на виконання комплексної вправи (прес+згинання/розгинання рук) – 1 хвилина. Послідовність виконання пресу та згинання/розгинання рук – на вибір учасника.

**Вправа „Бігˮ (по пересіченій місцевості до 500 м).**

Вправа виконується По команді Старшого судді етапу учасники рою (у повному складі) наближаються до місця старту. Біг починається з високого старту. При цьому учасник ставить біля стартової лінії найсильнішу ногу, відставляючи іншу на 30-50 см назад на носок. За командою «Марш!» починається біг. Час фінішу фіксується суддею-контролером за часом фінішу останнього учасника рою.

Результат рою з виду „Фізична підготовкаˮ визначається шляхом сумування місць з комплексної вправи та бігу. За умови рівності результатів пріоритет надається рою, який посів вище місце у комплексній вправі.

**3. ТАКТИЧНА ПІДГОТОВКА - дії підрозділу в бою**

**Мета** конкурсу – закріплення учасниками роїв практичних навичок з тактичної підготовки рою та індивідуального володіння вогнепальною зброєю в бою.

**Завдання**: рій у визначеній суддею зоні здійснює розгортання підрозділу в бойовий порядок і здійснює тактичне переміщення по визначеному терену згідно визначеної послідовності команд конкурсу.

Рій проходить етап у повному складі.

Терен для проведення конкурсу розміром не менше 100 метрів у довжину і 100 метрів у ширину з м’яким ґрунтом. Терен розділений на чотири рубежі, відстань між якими не менше 30 м у довжину. Для цього по центру терену встановлені високі прапорці, що показують межі рубежів.

При прибутті на місце проведення конкурсу всі учасники повинні бути одягнені в особистий військовий однострій. Учасники рою одягають надане суддівською колегією необхідне тактичне спорядження: **обов’язково - шолом, бронежилет або тактичну розвантажувальну систему**. Додатково (за бажанням) можна використовувати власне спорядження: тактичні окуляри та рукавички, наколінники та налікотники.

За командою старшого судді конкурсу учасники рою беруть визначену зброю (макет автомата Калашникова або іншого виду індивідуальної автоматичної стрілецької зброї ЗСУ) та перевіряють її зовнішню справність. По команді судді конкурсу команда в колону по одному виходить на вихідний рубіж, ройовий оглядає всіх джур рою на правильне розміщення наданого їм тактичного спорядження та зброї.

Старший суддя конкурсу показує рою терен на якому буде діяти рій та вказує напрямок розміщення уявного супротивника. За командою старшого судді конкурсу ройовий починає подавати команди у визначеній послідовності та на визначених рубежах. По першій команді запускається секундомір. Максимальний час проходження конкурсу не більше 15 хвилин.

Команди подаються згідно вимог з програми предмету „Захист України” та вимог з початкової військової підготовки ЗСУ.

Ройовий далі подає команди у наступному порядку (особисто досягаючи визначених рубежів):

|  |  |
| --- | --- |
| *Команди* | *Порядок виконання* |
| **Відділення,**  **„До бою!”**  **Секундомір** | **(Вихідний рубіж) 1.**Бійці повинні відразу зняти зброю з запобіжника і перезарядити зброю або імітувати перезаряджання (дославши набій в патронник). **2.**Всі бійці займають положення стрільби стоячи, тримаючи свої сектори. |
| **„Стій! Лінія!”** | **(Рубіж №1) 1**. Командир показує жестом (відведена пряма ліва рука в ліво, долоня в кулак, пальцями донизу) напрямок побудови лінії - (шеренга). **2.**Підрозділ розгортається (від центру в обидва боки) в одну лінію, рівномірно, з інтервалом між бійцями **5-8** метрів. **3.**Командир знаходиться в центрі бойового порядку. **4.**Всі бійці займають позицію очікування стоячи. |
| **”На коліно”** | **1.**Бійці займають правильне положення для стрільби з коліна. |
| **”Рух вперед!**  **З прикриттям.”** | **1.**Бійці самостійно здійснюють переміщення вперед з прикриттям один одного, з подаванням команд **«Іду!», «Крию».** |
| **Переповзання по-пластунськи**  **Стій! Лінія.** | **(Рубіж №2) 1.**Бійці самостійно займають положення для стрільби лежачи. **2.**З прикриттям один одного здійснюють переміщення по-пластунськи вперед на дистанції 5-8 метрів, з подаванням команд через одного **«Іду!», «Крию»**.  **(Рубіж №3)** **1.**Весь підрозділ розміщується в одну лінію відносно командира, у позиції прицілювання з коліна. |
| **Зміщення «Вліво по одному, рух»** | **1.**Починаючи з правого флангу крайній боєць проходить перебіжкою всю лінію підрозділу з правого флангу до лівого флангу з дотриманням необхідних інтервалів між бійцями, зупиняючись у позиції прицілювання з коліна, поки весь підрозділ повністю не виконає цю команду. |
| **Придушення вогнем!**  **«Рух вперед з прикриттям!»** | **1.**Весь підрозділ займає позицію стрільби стоячи і одночасно кроком рухається вперед лінією (дотримуючи рівномірність лінії) з наведеною на супротивника зброєю імітуючи одночасне ведення безперервної стрільби. |
| **«Стій!**  **На коліно.»** | **(Рубіж №4)** **1.**Підрозділ зупиняється і займає позицію для стрільби з коліна і веде спостереження. |
| **Зміщення вправо.**  **«Вправо по одному, рух!»** | **1.**Починаючи з лівого флангу, крайній боєць проходить перебіжками всю лінію підрозділу з лівого флангу до правого флангу з дотриманням необхідних інтервалів між бійцями, поки весь підрозділ повністю не виконає цю команду. |
| **«Відхід!»** | **1.**Бійці самостійно здійснюють переміщення назад з прикриттям один одного («Іду/крию»), займаючи положення для стрільби з коліна в напрямку умовного ворога. |
| **«Стоп! Лінія.»** | **(Рубіж №5/рубіж №2) 1.**Весь підрозділ розміщується в одну лінію - (шеренга), відносно командира. |
| **Згортання.**  **Кругова оборона.**  **«Зайняти кругову оборону!»** | **1.**Підрозділ в повному складі, відходячи поступово з флангів, наближається до командира, здійснюючи прикриття один одного.  **2.**Підрозділ (відносно командира, який знаходиться в центрі) розміщується колом в позицію стрільби з коліна (з дотриманням інтервалу 5-8 метрів). |
| **Відбій!**  **Вимикання секундоміра** | **1.**Всі бійці здійснюють візуальний огляд терену з одного в інший бік, оглядають свою зброю, ставлять її на запобіжник та опускають її в безпечне положення – «позицію очікування». |
| **До мене! В одну шеренгу ставай.** | **1.** Весь підрозділ шикується в одну шеренгу на вихідному **рубежі №1**. |

Пояснення до виконання команд:

Зброя завжди повинна бути направлена в напрямку супротивника, крім випадків швидкого переміщення. Категорично забороняється направляти зброю в напрямку інших бійців.

Зброя утримується згідно вимог Правил поводження зі зброєю, в «Позиції очікування». Вказівний палець завжди повинен бути на ствольній коробці (в напрямку ствола), а не на спусковому гачку!!!

Боєць завжди повинен спостерігати за напрямком знаходження супротивника. У шерензі крайні флангові контролюють фланги (правий/лівий).

Положення «Стоячи» - боєць розміщується фронтально (стопи паралельно, пальці ніг в напрямку прицілювання) на ширині плечей або діагонально - напівбоком (одна нога, у правші – ліва, у лівші – права, на пів кроку попереду іншої), корпус трохи нахилений вперед, таз відсунутий назад, зброя направлена у напрямку ведення стрільби. Зброя утримується двома руками і має чотири точки дотику з тілом, а саме: долоня лівої руки утримує цівку; долоня правої руки на пістолетній рукоятці; тильник приклада впертий у праву плечеву ямку; правим плечем підіймаємо приклад ствола так, щоб права щока лягла на приклад і праве око дивилось в ціль через цілик та мушку, (для лівші дзеркально).

Положення «З коліна» - боєць присідає на основну-праву ногу таким чином, щоб вона упиралася носком стопи і коліном в землю під кутом близько 45 градусів до лінії ведення стрільби. Опорна-ліва нога розміщується стопою в напрямок лінії ведення вогню. Ліва рука, що утримує зброю за цівку впирається ліктем в коліно лівої ноги. Зброя утримується двома руками і має чотири точки дотику з тілом, а саме: долоня лівої руки утримує цівку; долоня правої руки на пістолетній рукоятці; тильник приклада впертий у праву плечеву ямку; правим плечем підіймаємо приклад ствола так, щоб права щока лягла на приклад і праве око дивилось в ціль через цілик та мушку, (для лівші дзеркально).

Положення «Лежачи» - боєць присідає, опускається на обидва коліна вперед, упирається лівою рукою в землю попереду і опускається на правий лікоть та живіт. Або впершись лівою рукою в землю, швидким рухом відкидає обидві ноги назад, приймаючи положення для стрільби лежачи. Однойменна-права нога до руки (що утримує пістолетну рукоятку) розміщується в одній площині зі зброєю. Інша нога відставлена в бік. Можна також розкинути ноги порізно від корпусу, чи утримувати їх разом. Зброя утримується двома руками і має чотири точки дотику з тілом, а саме: долоня лівої руки утримує цівку, опершись ліктем в землю; права долоня на пістолетній рукоятці, лікоть теж упертий в землю; тильник приклада впертий у праву плечеву ямку; правим плечем підіймаємо приклад ствола так, щоб права щока лягла на приклад і праве око дивилось в ціль через цілик та мушку, (для лівші дзеркально). Зброя постійно направлена у напрямку супротивника, для цього приклад переміщується під пахву під час зміни положення для стрільби.

Перехід з положення лежачи у положення «з коліна» чи для руху вперед відбувається таким чином: праву ногу підтягуємо під себе, ліва долоня впирається в землю, приклад зброї під пахву, щоб ствол залишався в паралельному до землі положенні, а ліву ногу викидаємо вперед і ставимо на стопу, опершись ліктем лівої руки, яка утримує зброю за цівку, в коліно лівої ноги. Зброя утримується двома руками, як і раніше (для лівші дзеркально).

Кожен боєць обов’язково повинен дублювати команди командира.

Інтервал між бійцями завжди повинен бути не менше 5-8 метрів.

При переміщенні кожен боєць обов’язково повинен правильно подавати команди «Крию» (ведучи вогонь по супротивнику) та «Іду» чи «Біжу» (швидко переміщуватися з безпечним утриманням зброї). Перед поданням команди щодо прикриття боєць повинен прицілитися.

Переміщення в бою з однієї позиції в іншу повинно здійснюватися не більше 3-4 секунд, крім випадків зміщення по флангу в бік всього підрозділу.

Після переміщення при досягненні місця зупинки боєць повинен спочатку понизити свій силует і одночасно зробити невелике зміщення по флангу (понизитись по діагоналі), щоб убезпечити себе від влучання супротивником.

Під час переміщення зброя повинна бути направлена в безпечному напрямку вперед-вниз (при утриманні двома руками), або вперед-вверх під кутом близько 45 градусів (при утриманні однією рукою).

Зброя ніколи не втикається стволом в землю, не тягнеться по землі і не направляється у напрямку інших бійців.

Зміщення підрозділу по флангу відбувається наступним чином – крайній в лінії боєць (з одного флангу) подає сигнал переміщення - «Іду» і після підтвердження прикриття «Крию», швидко переміщується на протилежний фланг. Під час початку переміщення боєць подає звуковий сигнал «Останній/крайній» і торкається ближнього бійця, тим самим повідомляючи про своє проходження. Інший боєць починає рух самостійно через 3-5 секунд після дотику.

При відході бійці пересуваються обличчям в бік напрямку переміщення, а при досягненні необхідної позиції боєць займає позицію «з коліна» й прицілюється у напрямку супротивника, або по флангу, який має контролювати.

Секундомір зупиняється в той момент, коли підрозділ в повному складі вишикувався на вихідному рубежі.

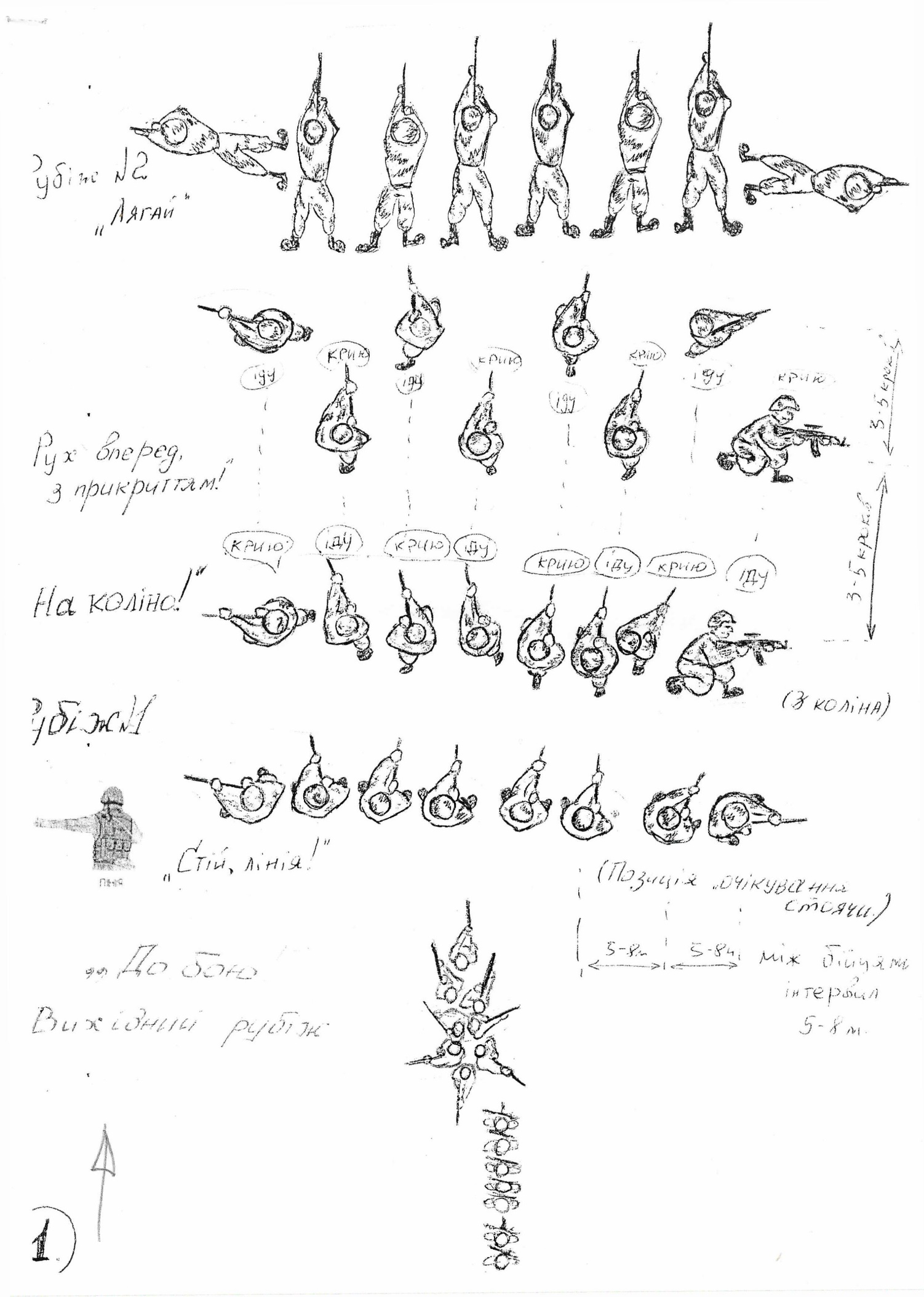
**Суддівська колегія:** включаються фахівці тактичної підготовки з числа педагогічних працівників предмету „Захист України”, фахівців з військової підготовки та/або військовослужбовців з досвідом тактичної підготовки.

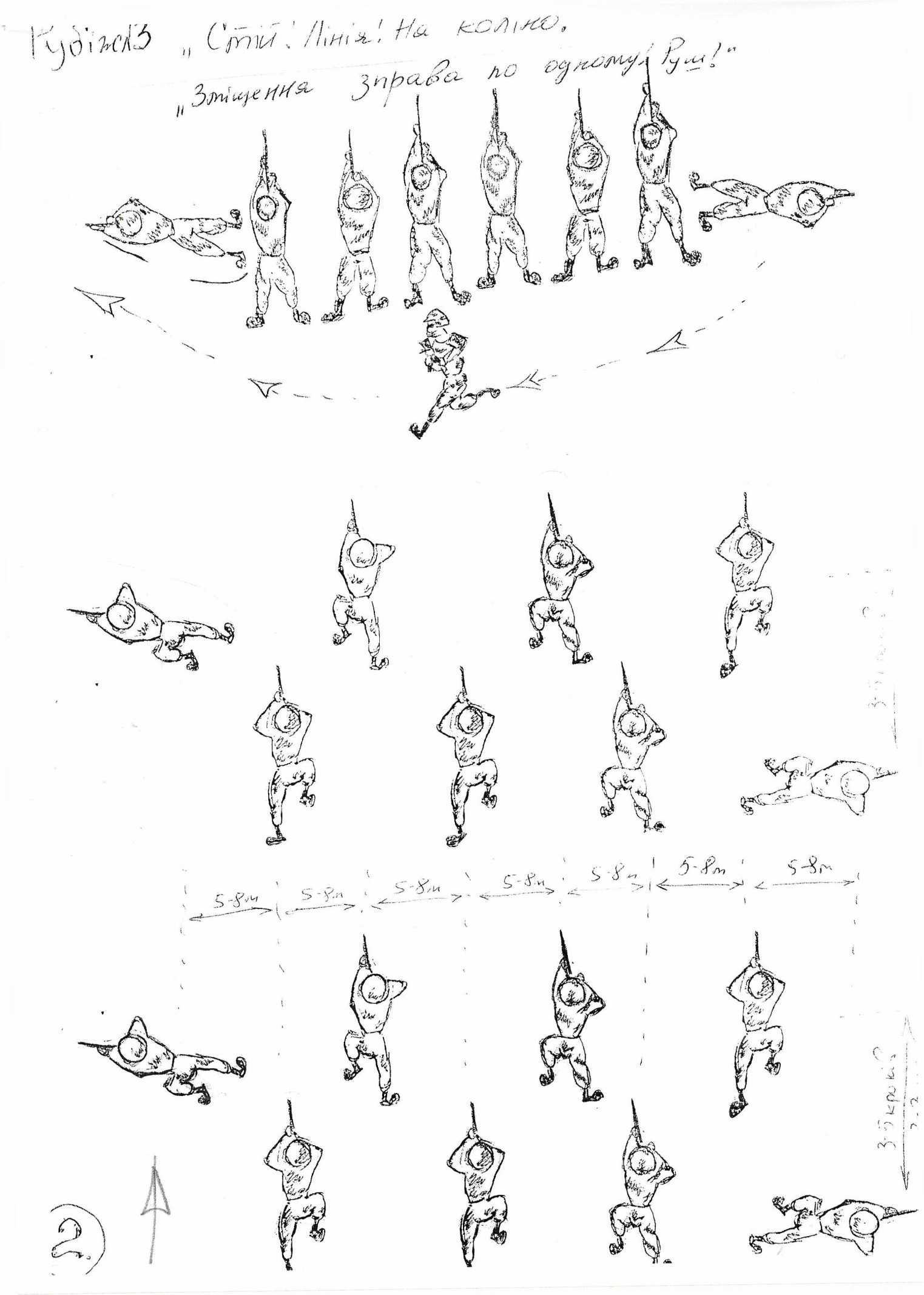
Кількість суддів визначається із розрахунку: один суддя на двох учасників рою (наприклад: **8** учасників – **4** судді). Старший суддя та судді обов’язково оцінюють дії ройового. Судді розміщуються довільно для кращого спостереження за особовим складом і не заважають рою виконувати тактичні дії.

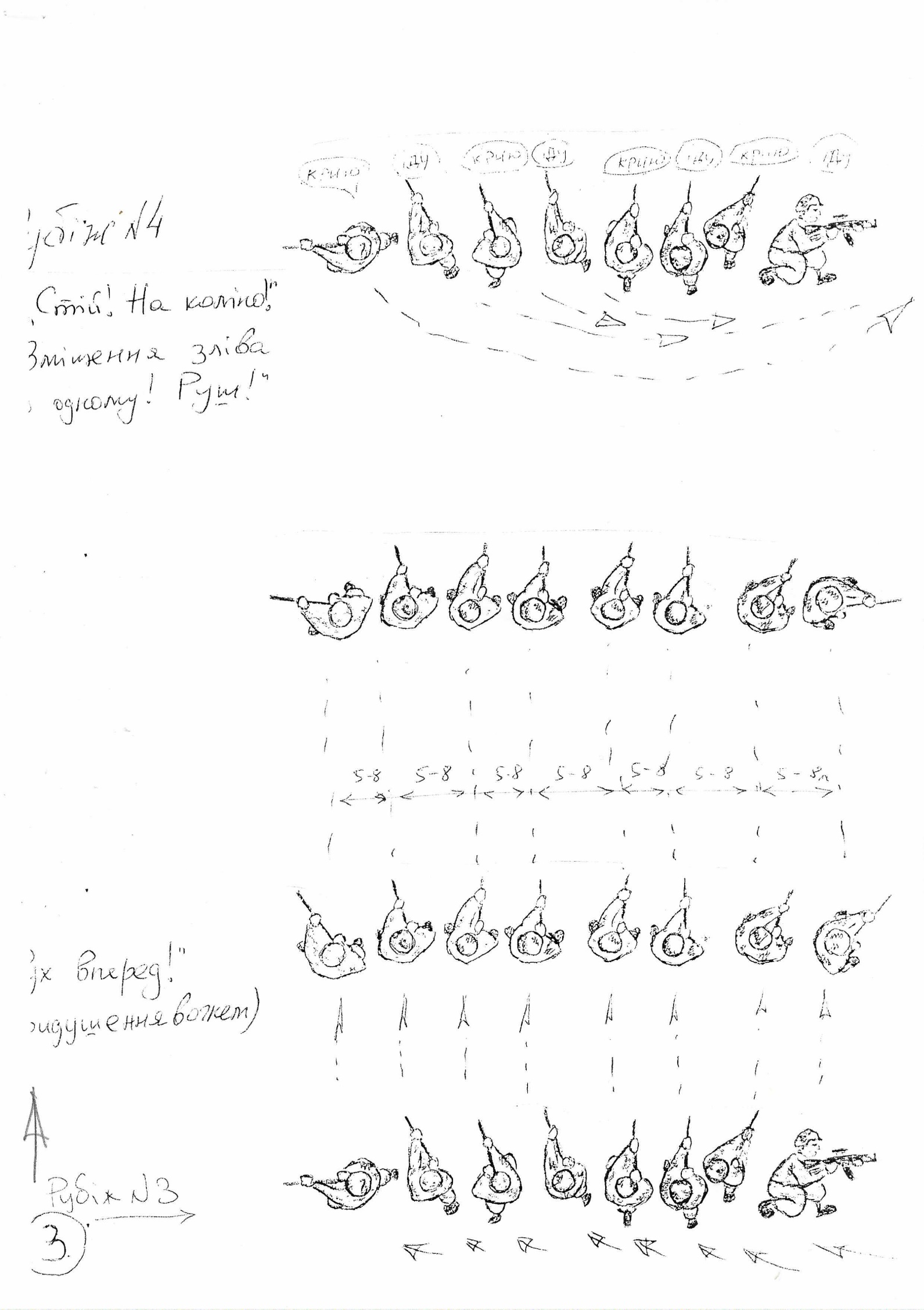
Судді оцінюють правильність виконання кожним учасником рою, положення для стрільби та дотримання безпечного утримання зброї. Ройовий також оцінюється за правильність та порядок подачі команд. За кожний неправильно виконаний елемент учасник команди отримує один штрафний бал. В разі відсутності одного учасника без (поважної причини) на конкурсі рій отримує 90 штрафних балів.

Всі штрафні бали учасників підсумовуються в загальнокомандний результат.

Переможець етапу визначається за найменшою сумою штрафних балів загальнокомандного результату. В разі однакових результатів команд переможець визначається за найменшим часом проходження конкурсу.

****

****

****

**ПЛАН ПРОВЕДЕННЯ КОНКУРСУ**

**„ТАКТИЧНА ПІДГОТОВКАˮ**

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| №  з/п | Порядок виконання | | |
| Головний суддя | Командир відділення | Бійці відділення |
| 1. | До зброї | **До зброї!** | Виконують команду |
| 2. | На Вихідний рубіж Марш! | **Відділення до мене!** | Підбігають до командира відділення |
| **За мною в колону по одному! Кроком Руш!** | Стають в колону по одному за командиром.  Ідуть в колоні. |
| **Відділення стій!** | Стають на місці. |
| **Право-руч!(ліво-руч)** | Повертаються, стають в одну шеренгу. |
| **Рівняйсь. Струнко!** | Виконують команду |
| 3. | 1 м. від. слухай бойове завдання. ОР№1( ), ОР№2 ( ), ОР№3 ( ).  Противник займає оборону на рубежі Ор№1, №2, №3.  Відділення має завдання знищити противника на вказаному рубежі. Рубіж переходу в атаку ОР№1( ), №2 ( ), №3 ( ).  Напрямок продовження наступу ОР№2 .  **До БОЮ! ВПЕРЕД!**  **(Вмикається секундомір)**  **Секундомір зупиняється.** | **Слухає бойове завдання**  **«Відділення! До Бою!»**    **«Стій! Лінія!» (шеренга)** | Слухають бойове завдання  Заряджають зброю. (зняти з запобіжника, умовно дослати патрон у патронник).  Займають своє місце в бойовому порядку у положенні для стрільби стоячи, тримаючи свої сектори.  **Рубіж №1** Командир показує жестом (відведена пряма рука в ліво, долоня в кулак, пальцями донизу) напрямок побудови лінії - (шеренга). **2.**Підрозділ розгортається (від центру в обидва боки) в одну лінію, рівномірно, з інтервалом між бійцями **5-8** метрів. **3.**Командир знаходиться в центрі бойового порядку. **4.**Всі бійці займають положення стрільби стоячи. |
| **«На коліно!»**  **«Рух вперед! З прикриттям!»**  **Переповзання по пластунськи**  **«ВПЕРЕД!»**  **«Стій! Лінія!»**  **«Зміститися вліво по одному!»**  **Придушити Вогнем!**  **«Рух вперед з прикриттям!»**  **«Стій! На Коліно!»**  **«Зміститися вправо по одному!»**  **ВІДХІД!**  **Згорнутися!**  **Кругова оборона!**  **ВІДБІЙ!**  **Розійдись!**  **Відділення до мене!**  **За мною в колону по одному! КРОКОМ РУШ!**  **Відділення СТІЙ!**  **Право-руч!(Ліво-руч)**  **Рівняйсь! Струнко!** | Приймають положення для стрільби з коліна.  Командир бойової групи (бійці) по команді (Крию!Іду!Крию! ) здійснюють переміщення прикриваючи один одного.  На **рубежі №2** бійці самостійно приймають положення для стрільби лежачи. З прикриттям один одного здійснюють переповзання по пластунськи (зброя на запобіжнику)  **Рубіж №3** Підрозділ зупиняється на одній лінії з командиром відділення.  Починаючи з правого флангу крайній боєць проходить всю лінію з правого флангу в лівий перебіжкою з дистанцією 5-8 м. від крайнього бійця. (Сигнали: Крию! Іду! Крайній!) торкається ближнього бійця, даючи зрозуміти, що той крайній фланговий і має крити свій фланг. Після підтвердження прикриття наступний боєць починає рух самостійно через 3-5 сек., після дотику команди (бійця). Займають позицію для стрільби лежачи поки не підійдуть всі.  Всі учасники підіймаються разом в позицію для стрільби стоячи та рухаються дрібним кроком в шерензі з інтервалом 5-8 м.  **Рубіж №4** Зупиняються і займають позицію для стрільби з коліна, ведуть спостереження.  Починаючи з лівого флангу крайня пара проходить перебіжками всю лінію підрозділу з лівого флангу до правого з дистанцією 5-8 м  (Подаючи сигнал Крий!Іду!Останній!), торкається ближнього бійця, даючи зрозуміти, що той крайній фланговий і має крити свій фланг. Після підтвердження прикриття наступний боєць починає рух через 3-5 сек. після дотику, команди. Поки весь підрозділ не виконає цю команду, займають позицію для стрільби з коліна, ведуть спостереження по своїх секторах/напрямках.  Займають позицію для стрільби з коліна. Бійці самостійно здійснюють переміщення назад по парам, з прикриттям один одного, приймаючи положення для стрільби з коліна.  Відділення зупиняється на одній лінії з командиром.  Бійці в повному складі з флангів поступово відходять наближаються до командира здійснюють прикриття один одного з дистанцією 5-8 м. (командир в центрі)  Всі бійці оглядають поле бою з одного в інший бік, оглядають зброю (розряджають, ставлять на запобіжник) ствол вверх (вільне носіння), або ствол вниз.  Підбігають до командира.  Стають в колону по одному за командиром відділення і ідуть.  Зупиняються.  Повертаються з колони в одну шеренгу.  Виконують команду. Командир доповідає головному судді |
| 4. | **ВІЛЬНО!** | **ВІЛЬНО!** | Виконують команду |
| 5. | Оголошує результати.  Вказує на недоліки. |  |  |

**4. ВИД „СТРІЛЬБАˮ (з пневматичної гвинтівки)**

Рої прибувають на стрільбу згідно з графіком.

**Заходи безпеки:**

**Довести правила поводження зі зброєю:**

1. **Я завжди поводжусь зі зброєю як з бойовою зарядженою!**
2. **Я ніколи не направляю зброю на предмет чи істоту, яку не збираюся знищити!**
3. **Я ніколи не тримаю палець на спусковому гачку без потреби!** Палець на спусковий гачок кладу лише після того, як прийняв рішення здійснити постріл і зайняв положення для стрільби.
4. **Я нікому не передаю свою зброю!**
5. **Я не залишаю свою зброю без нагляду!**
6. **Я знімаю зброю з запобіжника лише не вогневому рубежі після прийняття рішення про початок стрільби!**
7. **Я, до початку стрільби, завжди чітко оцінюю напрямок ведення вогню!**

Переконавшись, що під мій вогонь не потраплять предмети чи істоти, яких я не збираюсь знищити. Оцінюю поле, яке знаходиться перед ціллю і за нею.

Безпека під час проведення стрільби з пневматичної зброї вимагає чіткої організації, високої дисциплінованості всіх учасників стрільби.

Щоб гарантувати безпеку учасникам змагань на місці проведення стрільби **з а б о р о н я є т ь с я:**

**Порушувати правила поводження зі зброєю!**

Проводити будь які дії без дозволу керівника стрільб!

* підходити до зброї, торкатись її, брати зброю на вогневому рубежі, заряджати зброю без дозволу керівника стрільби;
* прицілюватись в мішені навіть незарядженою зброєю, якщо біля мішеней перебувають люди;
* спрямовувати зброю вбік, або назад, а також у людей, навіть коли вона незаряджена;
* виносити заряджену зброю з лінії вогню;
* залишати на лінії вогню заряджену зброю.

Зброю можна заряджати після команди керівника стрільби **„До бою!”**. Стрільба відкривається за командою „**Вогонь**!” і припиняється після команди **„Припинити вогонь!”.**

**Умови проведення стрільби:**

* у цьому змаганні одночасно бере участь увесь рій;
* на вогневому рубежі підготовлено 4 напрямки для стрільби (4 мішені та 4 пневматичних гвинтівки);
* цілі – круглі мішені, для стрільби з пневматичних гвинтівок;
* відстань до цілей – до 10 метрів;
* діаметр мішені – 15 см;
* кількість кульок – 8 штук/уч. (на 1 учасника – дві мішені на 1 аркуші, верхня – пробна – 3 патрони, нижня – залікова – 5 патронів);
* положення для стрільби – лежачи (з упору).

Учасники змагань доповідають старшому судді з виду про завершення стрільби. Якщо рій відстріляється швидше, то стрільба припиняється раніше.

За кількістю вибитих очок визначаються командні результати. Перемагає той рій, який набрав найбільшу кількість очок. При однакових результатах вище місце посідає рій, у якого дівчата мають кращий результат.

Умови конкурсу можуть змінюватися у випадку технічних обставин або організаційної необхідності.

**5. НЕПОВНЕ РОЗБИРАННЯ ТА ЗБИРАННЯ АВТОМАТУ ПІСЛЯ ЙОГО НЕПОВНОГО РОЗБИРАННЯ**

Кількість учасників команди – 8.

Обладнання етапу: 4 столи, 4 автомати.

1. Умови виконання неповного розбирання автомату: автомат на столі (колінах), 4 учасників знаходяться біля зброї. За командою **„До розбирання автомату приступити!ˮ** 4 учасників здійснюють неповне розбирання автомату та доповідають **„Готово!ˮ.** Автомат у цей момент має лежати на столі розібраний! Час кожного члена команди фіксується від подачі команди до доповіді учасника.

2. Умови виконання складання автомату після неповного розбирання:

за командою **„До складання автомата приступити!ˮ** учасники дотримуючись послідовності, складають автомати та доповідають **„Готово!ˮ.** Автомат у цей момент має лежати на столі зібраний!

Час кожної четвірки рою фіксується від подачі команди 1 учаснику **„До розбирання автомату приступити!ˮ** до доповіді четвертого учасника **„Готово!ˮ**

**Визначення результатів.**

Результат учасників визначається за часом виконання завдання (з точністю до 0,1 секунди).

Результат рою визначається сумою результатів двох четвірок - усіх (8) учасників.

Місця роїв визначаються за меншим часовим результатом. У випадку однакових результатів у декількох роїв вище місце присуджується рою з результатом кращої четвірки.

***Неповне розбирання автомату***

Помилки, за які додають 1 секунду до результату учасника:

1. Порушена послідовність розбирання автомата.

2. Перевірка наявності патрона в патроннику проведена при приєднаному магазині.

***Складання автомату після неповного розбирання***

Помилки, за які додають 1 секунду до результату учасника:

1. Порушена послідовність складання автомата.

2. Не зроблено спуск курка.

3. Запобіжник не встановлено у вихідне положення (закрито).

*Примітка. Під час виконання виду учасники не виймають пенал, ДТК-компенсатор.*

**6. „РЯТІВНИКˮ**

Змагання з надання першої домедичної допомоги та елементами рятувальних робіт.

Кількість учасників – 8 осіб, із них не менше 2-х осіб протилежної статі.

Завдання складається із врахуванням вікових компетентностей учасників, викладених у затверджених (грифованих) МОН України Програмах освітніх закладів.

Конкурс складається із двох частин:

1. Теоретичний тур (можливі завдання):

принципи надання першої домедичної допомоги травмованого за алгоритмом „MARCHˮ: М – зупинка масивної кровотечі; А – відновлення прохідності дихальних шляхів; R – дихання (пошук та усунунення відкритих поранень грудної клітини); С – оцінка кровооббігу; Н – гіпотермія, травма голови; що має знати та вміти той, хто надає допомогу?

2. Практичний тур. (можливі завдання):

Перша частина. Відпрацювання усіма учасниками рою накладання турнікету собі на кінцівку.

Друга частина. Евакуація потерпілого втрьох. Задіяні усі учасники рою.

На виконання завдань відводиться 13 хвилин (5 хвилини на теоретичний тур і 8 хвилин на практичний).

Виконання завдань практичного туру розпочинається після увімкнення суддею секундоміра.

Оцінювання суддею практичного туру відбувається у відповідності до розробленої таблиці штрафів після доповіді рою про готовність або у разі закінчення відведеного часу (6 хвилин).

Суддя вказує рою про штраф, секретар заносить результати у протокол.

Штрафи: заступ обмежувальної лінії – 1 бал, рух поза обмежувальною лінією – 10 балів, падіння учасника – 3 бали, торкання потерпілим рельєфу або поверхні води будь–якою частиною тіла при транспортуванні – 1 бал, потерпілий надає допомогу рою – 3 бали, не проходження елементу перешкоди – 1 бал за кожен елемент, не проходження перешкоди – 10 балів.

Один бал прирівнюється до 10 сек. часу.

Витратні матеріали суддівські.

Враховуються: час виконання завдань, штрафні бали теоретичного та практичного турів, переведені в час.

Рій, що перевищив ліміт часу, отримує штраф 30 балів.

Переможець визначається за найменшим часом одержаним під час змагань. При рівності показників перемагає той, хто отримав менше штрафів при виконанні завдань практичного туру, при рівності і цих показників перемагає той, хто отримав менше штрафів при виконанні завдань теоретичного туру.

**7. „ВІДУНˮ**

Інтелектуальні змагання з історії України та Тернопільщини, доби козаччини, українських військових формувань різних епох, сучасних Збройних Сил України.

У конкурсі беруть участь рої у повному складі (рій – 8 осіб).

Конкурс проводиться у формі вікторини – завдань з історії України різного рівня складності. Оцінювання правильних відповідей: І рівень – 1 бал, ІІ рівень – 2 бали. Для підготовки відповіді рою надається бланк із завданнями та вихначений час, протягом якої рій має обговорити питання та внести свій варіант у бланк відповідей.

По завершенню відведеного часу асистенти збирають бланки. У підготовці питань до гри-вікторини будуть використані навчальні програми з „Історії Україниˮ для загальноосвітніх навчальних закладів.

Результат рою визначається за сумою набраних балів. За рівної кількості балів вище місце посідає рій, у якого кращий час (який швидше виконаав завдання).

**8. „ТУРИСТИЧНА СМУГА ПЕРЕШКОДˮ**

Змагання проводяться на дистанції, орієнтовна довжина дистанції 700 м., перепад висот до 100 м.

Етапи розміщені в коридорі, промаркованому обмежувальною стрічкою. Всі етапи на початку та кінці обладнані контрольними лініями.

Старт та фініш суміщені.

Стартовий інтервал близько 10 хв., остаточний інтервал вказується за 1 год. до старту першого рою.

Порядок старту визначається жеребкуванням.

*З порядком та умовами проходження, штрафами рої будуть ознайомлені напередодні (не* *менше ніж за 12 год. до старту).* Допускається демонстративне, показове (ознайомлювальне) проходження дистанції. До змагань рої для ознайомлення та тренувань на смугу перешкод не допускаються.

Склад рою 8 осіб, із них не менше 2-х осіб протилежної статі.

Рій прибуває на початок дистанції за 10 хв. до старту.

Рій долає етапи за порядком, визначеним суддівською колегією (СК).

Результат визначається за часом подолання дистанції з урахуванням отриманих штрафів.

Штрафи на дистанції ставляться відповідно до заліку, визначеному СК, вони є еквівалентними часу (напр. 1 бал. = 30 сек.)

Вище місце займають рої з меншим часовим результатом (час проходження дистанції + часовий еквівалент технічних штрафів). При рівності часових результатів вище місце займає рій з меншим технічним штрафом. Інші варіанти будуть визначені СК напередодні.

Категорично забороняється перебування керівників або представників рою в межах дистанції, що позначена обмежувальною стрічкою. У разі порушення цього правила, рій буде дискваліфіковано.

Можливі етапи:

* Маятник.
* Ліани
* Подолання заболоченої місцевості по жердинах.
* Переправа по колоді з поручнями (підвісна колода).
* Рух по-пластунськи ділянкою з обмеженою висотою („підлазˮ).
* Метання гранати в ціль
* Закритий етап

В смугу перешкод можуть бути включені козацькі завдання – „Сюрпризиˮ (наприклад, стрільба із саморобного лука, визволення полоненого тощо), як один із етапів смуги перешкод.

Опис перешкод та етапів.

1. ***„Маятник (вертикальний)ˮ***. Довжина зони перешкоди – 4-5 м. Команда повинна за допомогою маятника (вертикальної мотузки) подолати етап. Торкання рельєфу в зоні перешкоди штрафується. При подоланні етапу суддя подає мотузку першому учаснику, далі учасники передають мотузку одні одному.

Штрафи:

заступ за обмежувальну лінію – 1 б.

заступ за контрольну лінію – 1 б.

падіння – 3 б.

рух поза обмежувальною лінією – 10 б.

1. ***„Переправа по ліанахˮ***. Довжина етапу – до 15 м. Учасник долає етап ногами по нижній поручневій мотузці, тримаючись руками за „ліаниˮ, що звисають з верхньої поручневої мотузки. При зриві з поручнів учасник продовжує рух з місця падіння.

Штрафи:

заступ за контрольну лінію – 1 б;

торкання землі однією кінцівкою – 1 б;

торкання верхньої мотузки (карабіна) – 1 б;

пропуск „ліаниˮ - 1 б;

падіння (зрив обох ніг з торканням до землі) – 3 б;

два учасники на ділянці перешкоди – 3 б.

1. ***„Подолання заболоченої місцевості за допомогою жердинˮ***. Жердини надаються суддівською колегією. Команда долає етап по жердинах, які учасники вкладають на лаги. Кількість жердин – 2 (або 4).

Штрафи:

заступ за обмежувальну лінію – 1 б.

заступ за контрольну лінію – 1 б.

рух поза обмежувальною лінією – 10 б.

невірний рух по жердинах (перестрибування з опори на опору) – 3 б.

торкання рельєфу ногою, рукою (якщо інша нога знаходиться на жердині, лазі) – 1 б.

падіння (падіння учасника під час руху по жердинах, опора двома ногами, руками на рельєф, або однією ногою, якщо інша нога знаходиться у повітрі, навантаження двома ногами жердини, яка впала з однієї або двох лаг) – 3 б.

невірне застосування жердини (учасник спирається жердиною у «болото» в рамках етапу) – 3 б.

1. ***„Переправа по колоді з поручнями (підвісна колода)ˮ***. Довжина колоди – 6-8 м. Висота колоди над рельєфом – до 50 см. Етап обладнаний поручневою мотузкою. Учасник (ця\_ рухається ногами по колоді та утримується рукою за поручні. При зриві з колоди учасник (ця) продовжує рух з місця падіння.

Штрафи:

заступ за контрольну лінію – 1 б.

торкання землі однією кінцівкою – 1 б;

падіння (зрив обох ніг з торканням до землі) – 3 б

падіння в межах етапу, якщо учасник після падіння відпустив мотузку (подолання етапу починається з початку). – 6 б;

два учасники на ділянці перешкоди – 3 б.

1. ***„Рух по-пластунськи через коридор з обмеженою висотоюˮ (підлаз***). Команда повинна по-пластунськи подолати ділянку даного етапу. Висота обмежувальної стрічки, під якою команда долає етап по-пластунськи, – 0,3-0,5 м.

Штрафи:

торкання верхньої обмежувальної стрічки – 1 б.

заступ за обмежувальну лінію – 1 б.

заступ за контрольну лінію – 1 б.

рух за обмежувальною лінією – 10 б.

1. ***„Метання гранати в цільˮ*.** Учасник отримує гранату. Підходить до контрольної лінії етапу. Виконує метання в окоп діаметром 1 м, який знаходиться на відстані 10 м. Кожен учасник має 1 спробу. За вдалу спробу учаснику нараховується 1 бонусний бал, який в підсумку знейтралізовує 1 штрафний бал. Якщо команда не має штрафних балів, то від часу подолання дистанції віднімається по 30 сек за кожен зароблений бонусний бал. Метання виконується способом із-за спини через плече. Етап обладнаний обмежувальним коридором і контрольною лінією. Кожен учасник повинен взяти участь в роботі на етапі.

Влученням вважається зіткнення гранати з поверхнею землі в зазначеній зоні, якщо воно було першим.

Штрафи:

заступ за контрольну лінію - 1 б,

порушення умов - 10 б.

1. ***Закритий етап.*** Умови оголошуються за годину до початку старту виду.

**9. ТОПОГРАФІЧНА ПІДГОТОВКА**

Час виконання – 20 хвилин.

Максимальна сума балів – 50

Учасники отримують на бланку завдання 3-х видів, які вони виконують спільно.

а) „Розпізнавання топографічни знаківˮ. Учасники мають правильно і чітко розпізнати на топографічній карті 10 топографічних знаків і записати їх у таблицю. За кожен правильно записаний топографічний знак (з його характеристикою) учасники отримують 1 бал, за неповну відповідь 0,5 бала.

б) „Зображення топографічних знаківˮ. Учасники мають правильно відтворити умовними знаками (графічними, літерними, цифровими та кольоровими позначеннями) 10 топографічних знаків, з повного переліку, що є у вказаному нижче практикуму. За кожен правильно відображений топографічний знак учасники отримують 1 бал, за недостатньо відтворений знак 0,5 бала.

До завдання а, б:

За основу взято топографічні знаки із посібника «Практичні роботи з географії: практикум для 8 класу/ Г.В. Думанська, Т.Г.Назаренко.- Кам'янець-Подільський: Аксіома, 2011.

в) Задачі на визначення азимуту, масштабів, географічних координат, відстаней тощо.

**З остаточними умовами проведення та тематикою завдань, критеріями оцінювання учасники конкурсів ознайомлюються не пізніше, ніж за день до початку конкурсу.**

Додаток 5

до наказу№\_\_

від „\_\_\_ˮ \_\_\_\_\_\_\_\_\_2023р.

**СПИСОК**

**залучених осіб**

**до проведення ІІ обласного етапу Всеукраїнської дитячо-юнацької військово-патріотичної гри „сокілˮ („Джураˮ)**

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **№**  **з/п** | **Ім'я, прізвище** | **Суддівська колегія** | **Дати** |
|  | Оксана Пшенична | **ГСК** | 31.05, 08.06, 12-15.06 |
|  | Михайло Фалінський | **ГСК** | 31.05, 08.06, 12-15.06 |
|  | Сергій Бричко | **Старший суддя** | 08.06, 12-15.06 |
|  | Сергій Борщ | **Старший суддя** | 08.06, 12-15.06 |
|  | Олесь Баран | **суддя** | 08.06, 12-15.06 |
|  | Ольга Ігнатьєва | **Головний секретар** | 31.05, 08.06, 12-15.06 |
|  | Олег Роган | **суддя** | 08.06, 12-15.06 |
|  | Ольга Єпіфанова | **секретар** | 08.06, 12-15.06 |
|  | Іванна Борщ | **суддя** | 08.06, 12-15.06 |
|  | Ігор Фіялка | **суддя** | 08.06, 12-15.06 |
|  | Зоя Ліщук | **суддя** | 08.06, 12-15.06 |
|  | Христина Теремчук | **суддя** | 08.06, 12-15.06 |
|  | Тетяна Яріш | **суддя** | 31.05, 08.06, 12-15.06 |
|  | Ольга Крива | **суддя** | 12-15.06 |
|  | Світлана Кириленко | **суддя** | 12-15.06 |
|  | Наталія Савків | **суддя** | 12-15.06 |
|  | Валерій Бондар | **ГСК** | 08.06 |
|  | Валерій Шабдінов | **суддя** | 08.06 |
|  | Стефан Натуркач | **суддя** | 08.06 |
|  | Володимир Воробій | **суддя** | 08.06 |
|  | Юрій Лазар | **суддя** | 08.06 |
|  | Валерій Панасюк | **суддя** | 08.06 |
|  | Олена Чарторинська | **суддя** | 08.06 |
|  | Богдан Корх | **суддя** | 08.06 |
|  | Віктор Каменярський | **суддя** | 08.06 |
|  | Богдан Биків | **суддя** | 08.06 |
|  | Софія Кульчицька | **суддя** | 08.06 |
|  | Микола Фука | **суддя** | 08.06, 13-15.06 |
|  | Юрій Лукович | **суддя** | 08.06 |
|  | Володимир Матвіїв | **суддя** | 08.06 |
|  | Володимир Собків | **Старший суддя** | 13.06 |
|  | Іванна Сабадаш | **Старший суддя** | 13.06 |
|  | Андрій Пастернак | **Старший суддя** | 13.06 |
|  | Роман Мельник | **Старший суддя** | 13.06 |
|  | Віктор Снітинський | **Старший суддя** | 13.06 |

Додаток 6

до наказу№\_\_

від „\_\_\_ˮ \_\_\_\_\_\_\_\_\_2023р.

**Список**

**педагогічних працівників закладів освіти, залучених до проведення та суддівства ІІ обласного етапу Гри**

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| **Ім'я, прізвище** | **Місце роботи, посада** | **Дата** |
| Оксана Пшенична | - директор ТОКЦТКСЕУМ | 31.05, 08.06, 12-15.06 |
| Михайло Фалінський | - завідувач науково-краєзнавчого відділу ТОКЦТКСЕУМ | 31.05, 08.06, 12-15.06 |
| Сергій Бричко | - методист організаційно-масового відділу ТОКЦТКСЕУМ | 08.06, 12-15.06 |
| Сергій Борщ | - заступник директора з ВР ТОКЦТКСЕУМ | 08.06, 12-15.06 |
| Олесь Баран | - керівник гуртка ТОКЦТКСЕУМ | 08.06, 12-15.06 |
| Ольга Ігнатьєва | - методист методичного відділу ТОКЦТКСЕУМ | 31.05, 08.06, 12-15.06 |
| Олег Роган | - заступник директора з НВР ТОКЦТКСЕУМ | 08.06, 12-15.06 |
| Ольга Єпіфанова | - культорганізатор ТОКЦТКСЕУМ | 08.06, 12-15.06 |
| Ігор Фіялка | - заступник директора з АГЧ ТОКЦТКСЕУМ | 08.06, 12-15.06 |
| Іванна Борщ | - керівник гуртків ТОКЦТКСЕУМ | 08.06, 12-15.06 |
| Зоя Ліщук | - керівник гуртків ТОКЦТКСЕУМ | 08.06, 12-15.06 |
| Христина Теремчук | - керівник гуртків ТОКЦТКСЕУМ | 08.06, 12-15.06 |
| Тетяна Яріш | - методист науково-краєзнавчого відділу ТОКЦТКСЕУМ | 31.05, 08.06, 12-15.06 |
| Ольга Крива | - практичний психолог ТОКЦТКСЕУМ | 12-15.06 |
| Світлана Кириленко | - головний бухгалтер ТОКЦТКСЕУМ | 12-15.06 |
| Наталія Савків | - бухгалтер ТОКЦТКСЕУМ | 12-15.06 |
| Валерій Бондар | – директор Тернопільського міжшкільного ресурсного центру | 08.06 |
| Валерій Шабдінов | – учитель предмету „Захист Україниˮ Тернопільського міжшкільного ресурсного центру | 08.06 |
| Стефан Натуркач | – учитель предмету „Захист Україниˮ Тернопільського міжшкільного ресурсного центру | 08.06 |
| Володимир Воробій | – учитель предмету „Захист Україниˮ Тернопільського міжшкільного ресурсного центру | 08.06 |
| Юрій Лазар | – учитель предмету „Захист Україниˮ Тернопільського міжшкільного ресурсного центру | 08.06 |
| Валерій Панасюк | – учитель предмету „Захист Україниˮ Тернопільського міжшкільного ресурсного центру | 08.06 |
| Олена Чарторинська | – заступник директора з НВР Тернопільського міжшкільного ресурсного центру | 08.06 |
| Богдан Корх | – учитель предмету „Захист Україниˮ Тернопільського міжшкільного ресурсного центру | 08.06 |
| Віктор Каменярський | – учитель предмету „Захист Україниˮ Тернопільського міжшкільного ресурсного центру | 08.06 |
| Богдан Биків | – учитель предмету „Захист Україниˮ Тернопільського міжшкільного ресурсного центру | 08.06 |
| Софія Кульчицька | – учитель предмету „Захист Україниˮ Тернопільського міжшкільного ресурсного центру | 08.06 |
| Микола Фука | – методист НМЦ ПТО у Тернопільській області | 08.06,13-15.06 |
| Юрій Лукович | – вчитель фізичного виховання Тернопільської ЗОШ І-ІІІ ст. №26 ім.Д.Заплітного | 08.06 |
| Володимир Матвіїв | – вчитель фізичного виховання Тернопільської ЗОШ І-ІІІ ст. №26 ім.Д.Заплітного | 08.06 |
| Володимир Собків | – командир роти – старший офіцер-вихователь, підполковник ДНЗ „Тернопільський професійний коледж з ПВФПˮ | 13.06 |
| Іванна Сабадаш | – командир роти – старший офіцер-вихователь, капітан ДНЗ „Тернопільський професійний коледж з ПВФПˮ | 13.06 |
| Андрій Пастернак | – командир роти – старший офіцер-вихователь, старший лейтенант ДНЗ „Тернопільський професійний коледж з ПВФПˮ | 13.06 |
| Роман Мельник | – заступник начальика з військово-фізичної підготовки, майор ДНЗ „Тернопільський професійний коледж з ПВФПˮ | 13.06 |
| Віктор Снітинський | – командир взводу-офіцер-вихователь, лейтенант ДНЗ „Тернопільський професійний коледж з ПВФПˮ | 13.06 |