

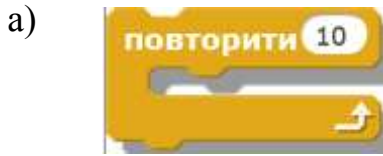
Самостійна робота

з теми «Вкладені алгоритмічні структури»

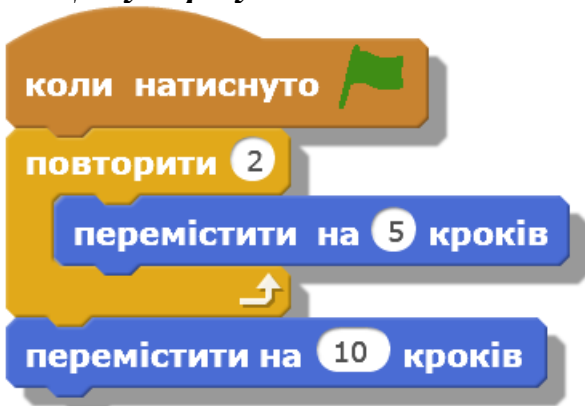
1. Базова алгоритмічна структура, призначена для організації багаторазового виконання набору команд

- а) повторення б) розгалуження в) слідування

2. Вкажи на команду для створення циклічних алгоритмів з визначеною кількістю повторень у середовищі Скретч

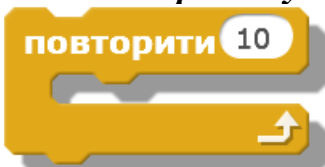


3. Що буде результатом виконання даної програми?



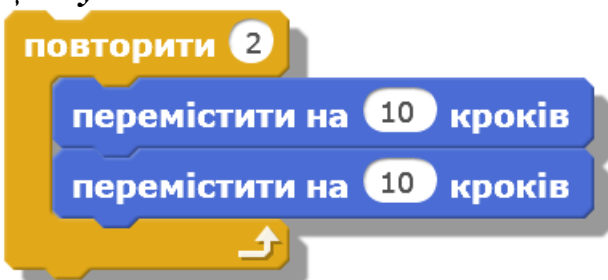
- а) Переміщення на 20 кроків в) Переміщення на 15 кроків
б) Переміщення на 10 кроків г) Переміщення на 5 кроків

4. Скільки разів буде виконуватися команда розміщена у тілі такого циклу?



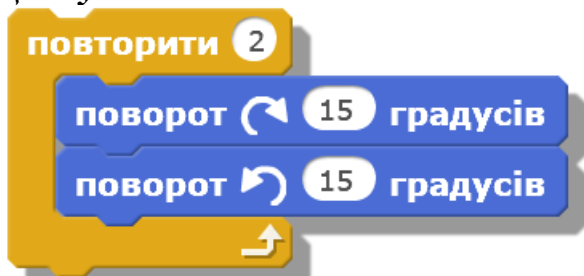
- а) Завжди б) 5 в) 10 г) 15

5. На скільки кроків буде виконано переміщення у результаті виконання такого циклу?



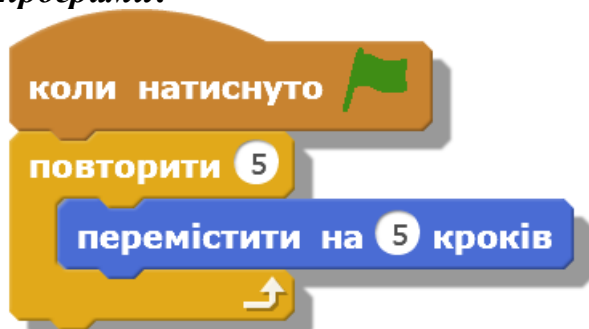
- а) 60 б) 40 в) 20 г) 80

6. На скільки градусів буде виконано поворот у результаті виконання такого циклу?



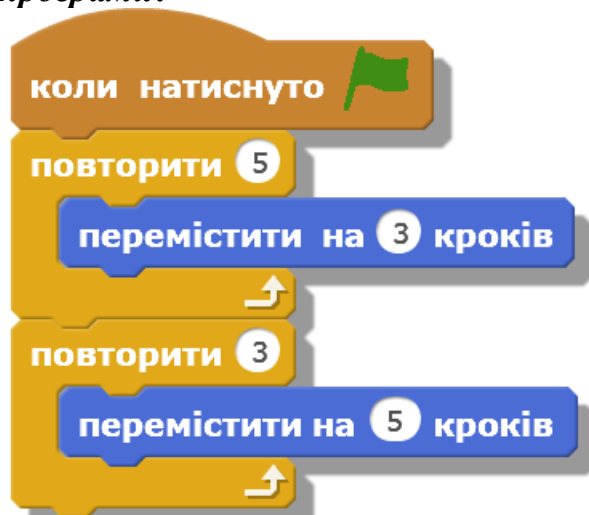
- а) на 45 градусів за годинниковою стрілкою
- б) на 15 градусів за годинниковою стрілкою
- в) на 45 градусів проти годинникової стрілки
- г) на 0 градусів

7. На скільки кроків переміститься об'єкт в результаті виконання даної програми?



- а) 15
- б) 5
- в) 10
- г) 25

8. На скільки кроків переміститься об'єкт в результаті виконання даної програми?



- а) 20
- б) 15
- в) 30
- г) 8

9. На скільки кроків переміститься об'єкт в результаті виконання даної програми?



а) 10

б) 5

в) 20

г) 15

10. Установіть відповідність між циклічним процесом та інтервалом часу, протягом якого цей процес виконується 1 раз.

1. Рух секундної стрілки годинника
2. Змінений фаз Місяця
3. Рух хвилинної стрілки годинника
4. Змінення пір року

- А) 12 годин
- Б) 1 грудня - 30 листопада
- В) 1 хвилина
- Г) 29,5 діб