

Перший варіант виконують учні, які по списку в класному журналі займають непарну позицію (н-д 1, 3), а другий варіант – парну (н-д 2, 4)

КОНТРОЛЬНА РОБОТА

«Алгоритми роботи з об'єктами та величинами»

1 варіант.

I рівень. (4 бали)

1. Засновником математичної логіки був...

А) Блез Паскаль; Б) Джордж Буль; В) Ніклаус Вірт; Г) Август де Морган.

2. Для позначення цілочисельного типу даних використовують зарезервоване слово...

А) integer; Б) real; В) boolean; Г) byte.

3. Вкажіть логічні операції:

А) заперечення; Б) логіка; В) диз'юнкція; Г) кон'юнкція.

4. Логічна змінна – це змінна, яка може набувати значень...

А) and; Б) true; В) not; Г) false.

5. У числовому кодуванні істина позначається числом...

А) 1; Б) 0; В) 2; Г) 10.

6. Вкажіть значок прапорця:

А) ; Б) ; В) ; Г) 

7. Яка властивість перемикача не властива формі:

А) Text; Б) Caption; В) Checked ; Г) Left.

8. Щоб розмістити поле на формі, потрібно підвести вказівник до кнопки:

А) TLabel; Б) TEdit; В) TImage ; Г) TButton.

II рівень. (2 бали)

9. Змінна величина – це

10. Дайте характеристику циклу з лічильником: загальний вигляд і особливості.

III - IV рівень. (6 бали)

11. Записати процедуру для обчислення значень функції Y при заданих значеннях аргументу X.

$$y = x^2 - 1, \text{ якщо } x \leq -1$$

КОНТРОЛЬНА РОБОТА

«Алгоритми роботи з об'єктами та величинами»

2 варіант.

1 рівень. (4 бали)

1. Засновником математичної логіки був...

А) Ніклаус Вірт; Б) Блез Паскаль; В) Август де Морган; Г) Джордж Буль.

2. Для позначення логічного типу даних використовують зарезервоване слово...

А) integer; Б) boolean; В) byte; Г) real.

3. Вкажіть логічні операції:

А) кон'юнкція; Б) диз'юнкція; В) логіка; Г) заперечення.

4. Логічна змінна – це змінна, яка може набувати значень...

А) true ; Б) or ; В) not; Г) false.

5. У числовому кодуванні хибність позначається числом...

А) 1; Б) 0; В) 2; Г) 10.

6. Вкажіть значок перемикача:

А) ; Б) ; В) ; Г) 

7. Яка властивість прапорця не властива формі:

А) Checked; Б) Caption; В) Height; Г) Text.

8. Щоб розмістити малюнок на формі, потрібно підвести вказівник до кнопки:

А) TLabel; Б) TEdit; В) TImage ; Г) TButton.

2 рівень. (2 бали)

9. Стала величина – це

10. Дайте характеристику циклу з передумовою: загальний вигляд і особливості.

III - IV рівень. (6 бали)

11. Записати процедуру для обчислення значень функції Y при заданих значеннях аргументу X.

$$y = 5x, \text{ якщо } x \geq 2$$