



Практична робота 7

Розв'язування задач з алгоритмічними структурами повторення та розгалуження.

Пригадайте	<ul style="list-style-type: none"> ✓ Що таке вкладені розгалуження; ✓ Що таке вкладені цикли; ✓ як поєднати алгоритмічні структури повторення та розгалуження в одному проекті Скретч;
Створіть	структуру папок: E:\6-А(Б) клас\Власне прізвище\Урок 27
Пам'ятайте	Під час виконання практичних завдань пам'ятай про правила безпеки життєдіяльності при роботі з комп'ютером!

Вправа 1. Літак-географ.

Завдання. Створи проект, у якому виконавець **Літак** рухається по сцені й на екрані відображається назва відповідної природної зони території України.

1. Завантаж середовище **Скретч 2**.
2. Зміни образ виконавця **Рудий кіт** на **Аероплан 1**. Для цього перейди на вкладку *Образи* та імпортуй потрібне зображення з папки *Транспорт*.
3. У наборі об'єктів перейди до об'єкта *Сцена* та завантаж фон сцени – карту України, яка міститься у файлі **Карта**.
4. Задай послідовність подій, які будуть реалізовані у проекті, та методів їх реалізації.

Подія

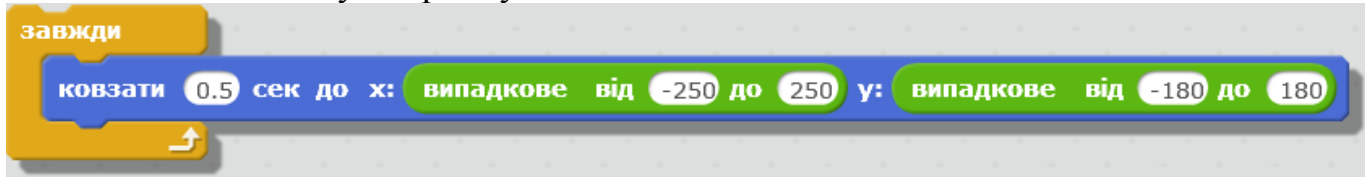
- 1) Програма запущена на виконання
- 2) Літак рухається по сцені
- 3) На екрані відображається назва відповідного кольору фрагменту сцени
- 4) Перервано виконання програми


Метод

- A. Здійснюється кнопкою *Запуск*
- B. Використовується інструменти вікна середовища *Скретч*
- C. Використовується вкладені розгалуження *Якщо-то-інакше*
- D. Використовується команда *Завжди*



5. У вкладці *Скрипти* додай фрагмент програми, яка забезпечить рух літака по сцені в довільному напрямку.



6. Доповни програму командами, які забезпечать появу біля літака надпису з назвою природної зони. Використай для цього якомога менше команд.
7. Додай на початок програми команду, яка запускатиме її виконання, коли натиснуто .
8. Запусти програму на виконання. Перевір, чи виконує вона запропоноване завдання.
9. Збережи проект з іменем **Літак-еколог_Прізвище**
10. Закрий всі відкриті вікна.
11. Повідом вчителя про завершення роботи.