

## УРОК № 13. Додавання ефектів анімації до об'єктів слайда

1°. Підкресліть у хмарі слів назви груп ефектів анімації об'єктів слайдів.

Шляхи переміщення  
Виокремлення  
Рух Вхід Зникнення  
Виділення  
Поява Вихід

2°. Упишіть назви груп ефектів анімації об'єктів слайдів, які відповідають наведеним значкам:



\_\_\_\_\_



\_\_\_\_\_



\_\_\_\_\_



\_\_\_\_\_

3°. Установіть відповідність між назвами груп ефектів анімації об'єктів слайдів і діями об'єкта під час відтворення ефекту.

Назва групи ефектів	
1	Вхід
2	Виокремлення
3	Вихід
4	Шляхи переміщення

Дія об'єкта	
А	Об'єкт зникає зі слайда
Б	Об'єкт змінює своє положення на слайді
В	Об'єкт змінює свій вигляд
Г	Об'єкт з'являється на слайді

Відповідність: 1 – \_\_\_\_\_, 2 – \_\_\_\_\_, 3 – \_\_\_\_\_, 4 – \_\_\_\_\_.

4\*. Упишіть, ефекти анімації якої групи доцільно застосувати до об'єктів слайда в кожній з наведених ситуацій:

а) Об'єкт *Крапелька* демонструє кругообіг води у природі.

Ефект з групи: \_\_\_\_\_

б) Об'єкт *Сонце* змінює свою яскравість.

Ефект з групи: \_\_\_\_\_

в) Об'єкт *Сніжинка* тане (зникає).

Ефект з групи: \_\_\_\_\_

г) На нічному небі з'являється об'єкт *Зірка*.

Ефект з групи: \_\_\_\_\_

5\*. З'єднайте лініями дії об'єктів з назвами ефектів анімації, які потрібно застосувати до об'єктів для виконання цих дій. Для кожного об'єкта виберіть лише один ефект.



Сонечко обертається

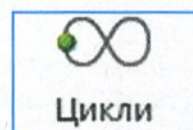
Пароплав упливає (зникає)

Маяк блимає

Машина в'їжджає (з'являється)

Птах літає між деревами

Хмарка стає прозорою та зникає



Завдання можна виконати в Інтернеті за адресою <http://LearningApps.org/watch?v=pvh2rny0v17>.

З мобільних пристроїв можна перейти до завдання, розпізнавши QR-код.



6\*. Позначте правильні твердження.

- до одного об'єкта може бути додано лише один ефект
- до одного об'єкта може бути додано кілька ефектів з однієї групи
- до одного об'єкта може бути додано кілька ефектів з різних груп
- ефекти анімації можуть бути додані лише до графічних об'єктів
- ефекти анімації можуть бути додані як до графічних, так і до текстових об'єктів



7\*. Підпишіть, з якою метою може бути використано наведені елементи керування. Слова для використання: для додавання до об'єкта першого ефекту, для додавання до об'єкта другого та наступних ефектів, для змінення значень властивостей ефектів.



Параметри ефектів ▾



Немає



Звичайна п...



Вицвітання



Виліт



Занурення



Панорама



Поява



Додати анімацію ▾

8\*. Виберіть з наведеного списку та впишіть у порожні прямокутники властивості ефектів анімації, які можна встановити, використовуючи елементи керування групи **Хронометраж**. Слова для використання: *напря́м виконання ефекту, трива́лість ефекту, затримка перед відтворенням ефекту, номер ефекту, повто́рюваність ефекту, подія для початку відтворення ефекту.*

Група **Хронометраж**

9\*. Розгадайте ребус.



Відповідь: \_\_\_\_\_

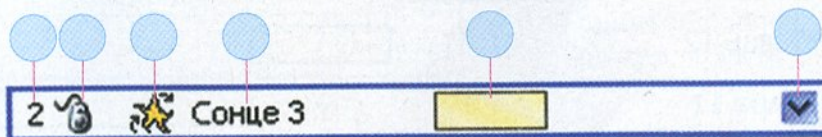


# УРОК № 14. Налаштування ефектів анімації об'єктів слайда

1°. Підкресліть у хмарі слів назви анімаційних ефектів з групи **Виокремлення**.



2°. Упишіть номери позначених елементів рядка ефекту анімації відповідно до їх опису.



1	Об'єкт, до якого додано ефект	4	Кнопка відкриття списку команд для встановлення значень властивостей ефектів
2	Часова шкала	5	Подія для початку відтворення ефекту
3	Номер ефекту	6	Значок ефекту

Завдання можна виконати в Інтернеті за адресою <http://LearningApps.org/watch?v=pd2kkz3xa17>.

З мобільних пристроїв можна перейти до завдання, розпізнавши QR-код.



3\*. Визначте відповідно до позначень у рядках ефектів анімації в **Області анімації** та позначте символом + (плюс) ті об'єкти, які будуть відображатися на слайді під час переходу до цього слайда, і символом – (мінус) ті об'єкти, які з'являться після відтворення деяких ефектів анімації на цьому слайді.

<input type="checkbox"/>			Сонце 9	<input type="checkbox"/>
<input type="checkbox"/>			Місяць 12	<input type="checkbox"/>
<input type="checkbox"/>			Хмара 11	<input type="checkbox"/>
<input type="checkbox"/>			Блискавка 10	<input type="checkbox"/>
<input type="checkbox"/>			4-кутна зірка 13	<input type="checkbox"/>
<input type="checkbox"/>			Серце 14	<input type="checkbox"/>



4\*. Позначте об'єкти, які будуть відображатися на слайді після завершення відтворення ефектів анімації на цьому слайді, відповідно до позначень у рядках ефектів анімації в **Області анімації**.

<input type="checkbox"/>			Сонце 9	
<input type="checkbox"/>			Місяць 12	
<input type="checkbox"/>			Хмара 11	
<input type="checkbox"/>			Блискавка 10	
<input type="checkbox"/>			4-кутна зірка 13	
<input type="checkbox"/>			Серце 14	

5\*. Визначте тривалість ефектів анімації відповідно до позначень у рядках ефектів анімації в **Області анімації** та запишіть літери, що відповідають ефектам, у порядку зростання тривалості ефектів.

A.			Сонце 9	
B.			Місяць 12	
B.			Хмара 11	
Г.			Блискавка 10	
Д.			4-кутна зірка 13	
Е.			Серце 14	

Відповідь: \_\_\_\_\_

6\*. Установіть відповідність між об'єктами одного слайда комп'ютерної презентації, до яких додано ефекти анімації, та рядками цих ефектів в **Області анімації**.

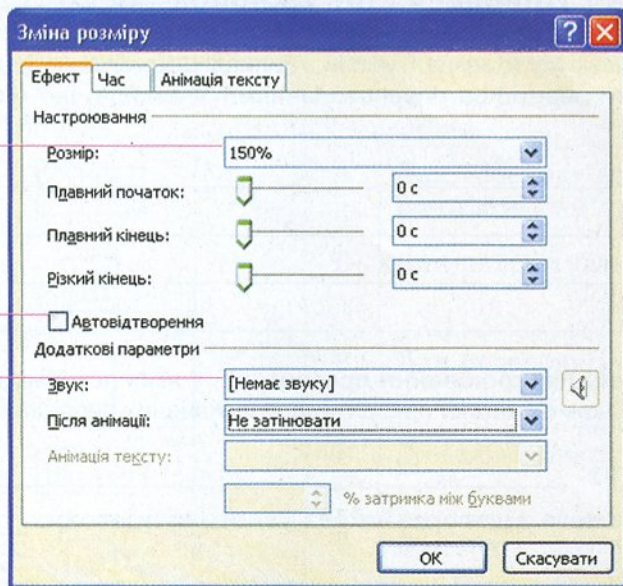
1	2	3

А	Б	В
Сонце 1 <input type="checkbox"/>	Сонце 3 <input type="checkbox"/>	Сонце 2 <input type="checkbox"/>

Відповідність: 1 - \_\_\_\_\_, 2 - \_\_\_\_\_, 3 - \_\_\_\_\_.

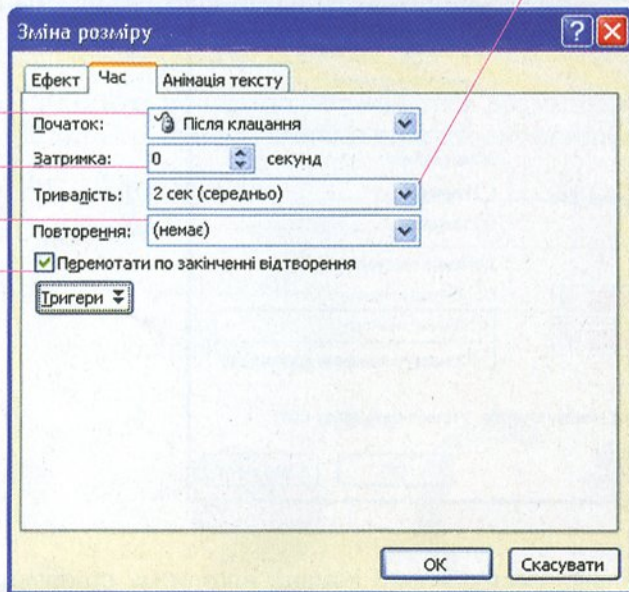


7°. Уставте на слайд презентації графічний примітив і додайте до нього ефект анімації **Зміна розміру** з групи ефектів **Виокремлення**. Дослідіть і впишіть номери позначених елементів вкладки **Ефект** вікна параметрів ефекту **Зміна розміру** відповідно до їх опису.



1	Вибір звукового ефекту, що буде супроводжувати ефект анімації під час відтворення
2	Вибір відсотка змінення розміру об'єкта
3	Установлення режиму відтворення анімації в оберненому напрямі після завершення збільшення об'єкта

8°. Уставте на слайд презентації графічний примітив і додайте до нього ефект анімації **Зміна розміру** з групи ефектів **Виокремлення**. Дослідіть і впишіть номери позначених елементів вкладки **Час** вікна параметрів ефекту **Зміна розміру** відповідно до їх опису.



1	Установлення тривалості відтворення ефекту
2	Вибір події, після якої почнеться відтворення ефекту
3	Вибір кількості раз відтворення ефекту
4	Установлення затримки між настанням події, після якої повинно розпочатися відтворення ефекту, та самим відтворенням
5	Установлення режиму повернення об'єкта до початкового розміру після завершення відтворення ефекту







## Вправа 18

## Ефекти анімації

Дата

Оцінка

З'єднай лініями назву ефекту та його можливе застосування у презентації.

Ефект анімації	Для чого використовують
<p>Вискакування</p> 	<p>Акцентує увагу на конкретному об'єкті: об'єкт мерехтить, збільшується в розмірі</p>
<p>Короткочасне розширення</p> 	<p>Задає переміщення об'єкта на слайді по лінії, яка намальована користувачем</p>
<p>Зникнення</p> 	<p>Визначає спосіб появи об'єкта: зверху, збоку, знизу</p>
<p>Рух по намальованій лінії</p> 	<p>Визначає спосіб зникнення об'єкта: розчиняється, виїжджає в певному напрямку</p>